Algemene Voorwaarden Sportsbook

Versie 2.13

Laatst bijgewerkt: 25 september 2026

Inhoudsopgave

Sectie A - Weddenschapsreglementen

1. Inleiding	2. Definities	7. Beloningen
3. Acceptatie van weddenschappen	4. Beperkingen op weddenschappen en uitbetalingen	
5. Ongeldigverklaring van weddenschappen	6. Disclaimer en prioriteit	

Sectie B - Algemene Wedregels

1. Algemene terminologie	2. Type weddenschappen
3. Props-weddenschappen	4. Systeem-weddenschappen
5. Afhandeling van resultaten	6. Early Payout - 2UP
7. Safe Sub	

Sectie C - Regels en limieten sportwedden

1. Olympische evenementen en kampioenschappen	2. American Football	3. Atletiek
4. Australian Rules Football	5. Droneracen	6. Honkbal
7. Basketbal	8. Beachvolleybal	9. Boksen
10. Cricket	11. Curling	12. Wielrennen (baan en weg) en Veldrijden
13. Voetbal	14. Golf	15. Handbal
16. Drafsport	17. IJshockey	18. Motorsport
19. Netbal	20. Pesäpallo (Fins honkbal)	21. Rugby League
22. Rugby Union	23. Lacrosse	24. Speedway
25. Surfen	26. Zwemmen	27. Tennis en racketsporten (badminton, pelota, rackleton, squash, padel, pickleball en tafeltennis)
28. Volleybal	29. Wintersporten	30. Overig (non-sport-/nieuwigheid/speciale weddenschappen)
31. Gemengde vechtsporten	32. Snooker	33. Darten

Sectie D - Racen

1. Paardenrennen	2. Windhonden

Sectie E - eSports

1. eSports

A. Voorwaarden van overeenkomst

1. Inleiding

1) Deze voorwaarden en bepalingen beheersen het gebruik van het Scooore Sportsbook (het "Sportsbook-reglement") . Bij het plaatsen van een weddenschap bij het Sportsbook van Scooore, erkent de accounthouder dat hij deze Algemene Voorwaarden heeft gelezen, begrepen en zich eraan zal houden, naast de Algemene Voorwaarden van Scooore die te allen tijde van toepassing zijn.

2) Het gebruik van het Scooore Sportsbook is onderhevig aan de regelgeving van de Kansspelcommissie. Voor zover enige beslissing van de Kansspelcommissie in strijd is met, of inconsistent is met dit Sportsbook-reglement, zal de beslissing van de Kansspelcommissie voorrang hebben op enige relevante bepaling(en) van dit Sportsbook-reglement.

3) Scooore behoudt zich het recht voor wijzigingen aan te brengen aan wedlimieten en aanbiedingen.

4) Elke verwijzing in dit Sportsbook-reglement naar woorden of objecten in enkelvoud, geldt ook voor meervoud. Verwijzingen naar geslacht zijn niet-bindend en dienen uitsluitend behandeld te worden voor informatieve doeleinden. Alle verwijzingen naar "met inbegrip van" betekenen "met inbegrip van, maar niet beperkt tot".

5) Indien van toepassing, dient elke verwijzing naar de website van Scooore en de inhoud daarvan eveneens te worden beschouwd als van toepassing op casino-/offline-/landgebonden omgevingen, waaronder Self-Service Terminals (SST), Over The Counter (OTC) en Bring Your Own Device (BYOD).

2. Definities

1) Een "Fout" is een vergissing, misdruk, iets dat verkeerd geïnterpreteerd, gehoord, gelezen of vertaald is, een spelfout, technisch probleem, registratiefout, transactiefout, beoordelingsfout, overmacht en/of iets dergelijks, die al dan niet op het betreffende moment duidelijk was voor de Operator en/of de Accounthouder en die ertoe heeft geleid dat weddenschappen aangeboden en/of aanvaard werden.

   Voorbeelden van fouten omvatten, maar zijn niet beperkt tot:

   - Als gevolg van het falen van de vastgestelde risicobeheersmaatregelen.
   - Onbedoelde incidenten door ongepaste manipulatie van aanbiedingen of afwikkelingsprocedures en frauduleuze activiteiten.
   - Onjuiste uitbetalingen.
   - Onbedoelde incidenten door cyberaanvallen
   - <u>Geaccepteerde weddenschappen:</u>
     - Tijdens technische problemen die anders niet zouden zijn aanvaard; tegen noteringen/prijzen die zijn verhoogd, verbeterd of uitgebreid ten opzichte van de noteringen/prijzen die anders zouden zijn aangeboden.
   - Op gebeurtenissen/aanbiedingen waarover reeds een beslissing is genomen of die reeds zijn beëindigd, of met betrekking waartoe Scooore de weddenschappen had opgeschort.
   - Op gebeurtenissen/aanbiedingen nadat het evenement/de wedstrijd/de aanbieding is begonnen (behalve voor live weddenschappen).
   - Op markten/evenementen met deelnemers die geen deel uitmaken van het evenement.
   - Anders dan in overeenstemming met de toepasselijke wetgeving.

- Tegen noteringen die wezenlijk afwijken van die welke beschikbaar waren in de algemene gokindustrie op het ogenblik dat de weddenschap werd aanvaard, waarbij Scooore aan de hand van een meerderheid van de gokindustrie-exploitanten zal bepalen of de aangeboden noteringen 'wezenlijk afwijkend' waren.
- Bij noteringen die een onjuiste score, stand of klassement representeren, ook wanneer onjuiste noteringen worden aangeboden, als gevolg van fouten of omissies met betrekking tot de aankondiging, publicatie of rapportage van een score, stand of klassement.
- Bij onjuiste noteringen, indien het duidelijk is dat de werkelijke kansen dat het evenement zich zal voordoen, op het tijdstip van de aanvaarding van de weddenschap wezenlijk afwijkend waren.
- Dat de weddenschap is geplaatst door iemand anders dan de Rekeninghouder (inclusief situaties waarin iemand toegang heeft verkregen tot de account van de Rekeninghouder) of wanneer de Rekeninghouder het slachtoffer is van frauduleuze activiteiten.

2) "Influence betting" is een door Scooore verboden handeling, waarbij een houder van een account, of partijen die samenwerken met een accounthouder, de uitkomst van een wedstrijd of evenement kan beïnvloeden of heeft beïnvloed - direct of indirect.

3) "Syndicate betting" is een handeling, verboden door Scooore, waarbij accounthouders samen een weddenschap of een reeks weddenschappen op hetzelfde evenement of dezelfde wedstrijd plaatsen, of wanneer een accounthouder een weddenschap plaatst namens, of voor het beoogde voordeel, van een andere persoon of andere personen. Indien er bewijs is dat accounthouders op deze manier samenwerken, behoudt Scooore zich het recht voor om de betreffende weddenschappen ongeldig te verklaren en/of de uitbetaling van weddenschappen in te houden, in afwachting van het resultaat van verder onderzoek om te bepalen of (uitsluitend ter beoordeling van Scooore) Syndicate Betting heeft plaatsgevonden.

3. Acceptatie van weddenschappen

1) Elke weddenschap vormt een juridisch bindende wedovereenkomst tussen de accounthouder en Scooore. De totstandkoming van een dergelijke wedovereenkomst vereist de volgende fasen:

   i. De reclame voor een wedmarkt.
   ii. Het verzoek tot het plaatsen van een weddenschap of inzet op de wedmarkt door de accounthouder.
   iii. De acceptatie en bevestiging van de weddenschap of de inzet door Scooore.

2) Een weddenschap wordt pas geaccepteerd en bevestigd wanneer deze zichtbaar is in de weddenschapsgeschiedenis van de Rekeninghouder. Zodra dit het geval is, wordt de overeenkomst als rechtsgeldig tot stand gekomen beschouwd. In geval van onzekerheid over de vraag of een weddenschap is geaccepteerd, wordt de Rekeninghouder verzocht om de openstaande (lopende) weddenschappen te controleren of contact op te nemen met de Klantenservice ter bevestiging. Geen enkele weddenschap of inzet wordt als voltooid beschouwd tenzij deze is bevestigd via de weddenschapsgeschiedenis van de Rekeninghouder of via de Klantenservice. Tenzij per vergissing geaccepteerd, kan een eenmaal geaccepteerde weddenschap niet worden ingetrokken door de Rekeninghouder. Het is de verantwoordelijkheid van de Rekeninghouder om ervoor te zorgen dat de details van de geplaatste weddenschappen correct zijn.

3) Indien er een geschil ontstaat over de acceptatie (of het ontbreken daarvan) van een weddenschap, of over het tijdstip waarop een weddenschap geplaatst is, zal de database met de logbestanden van transacties van Scooore beslissend zijn bij het vaststellen van dergelijke zaken.

4) Scooore mag te allen tijde en om welke reden dan ook weigeren weddenschappen te accepteren, ook om:

   a. De levensvatbaarheid van de aangeboden markt in stand te houden (bijvoorbeeld, zonder beperking, met betrekking tot gebeurtenissen waarbij er een buitengewoon of onevenwichtig aantal weddenschappen op dezelfde markt is).
   b. De accounthouder te beschermen (bijvoorbeeld, zonder beperking, in verband met het geval waarin de accounthouder pathologisch gedrag vertoont en weigert zichzelf uit te sluiten).
   c. Andere gebruikers te beschermen (bijvoorbeeld, zonder beperking, in verband met het geval waarin de accounthouder een wedpatroon heeft dat de regelmatige wedactiviteiten van andere gebruikers nadelig zou kunnen beïnvloeden).
   d. Om de Scooore te beschermen (bijvoorbeeld, zonder beperking, in het geval dat de accounthouder witwaspraktijken, heimelijk of frauduleus gedrag vertoont, we vermoeden dat de accounthouder het account van een derde gebruikt, een derde het account laat gebruiken, of gebruik maakt van geautomatiseerde middelen, bots, software of soortgelijke middelen, of zich bezighoudt met arbitrage).

5) Scooore kan, afhankelijk van het risiconiveau, in plaats van een weddenschap of een inzet te weigeren, het verzoek tot weddenschap van de accounthouder aanvaarden tot een bepaald bedrag ervan.

6) Een wedticket dat geregistreerd is in een winkel (fysieke inrichting) kan enkel afgehandeld en uitbetaald worden mits het wedticket voor afhandeling aan de winkelier overhandigd wordt binnen de 84 dagen te rekenen vanaf de datum van het einde van de reglementaire speeltijd van de wedstrijd die als laatste gespeeld werd.

7) Een prepaid ticket dat geregistreerd is in een winkel (fysieke inrichting) kan enkel afgehandeld en uitbetaald worden mits het ticket voor afhandeling aan de winkelier overhandigd wordt binnen de 84 dagen te rekenen vanaf de datum van uitgifte.

8) De speler kan voor de uitbetaling van een winst of prepaid uitgenodigd worden op de hoofdzetel van Scooore. In dat geval dient de speler zich aan te bieden op de hoofdzetel, behoudens andersluidend bericht, binnen de termijn van 84 dagen.

9) Enkel degene die het originele wedticket of prepaid voorlegt aan de winkel wordt erkend als de houder van het wedticket. Het ticket mag voor de afhandeling niet beschadigd, besmeurd of geplooid zijn (waardoor de terminal het ticket niet langer zou kunnen inlezen).

4. Beperkingen op weddenschappen en uitbetalingen

1) Om de levensvatbaarheid van elke markt te garanderen, om mogelijke gevallen van fraude en wedstrijdmanipulatie te voorkomen, en om een juiste inschatting te kunnen maken van het risico dat elk aangeboden product met zich meebrengt, zal Scooore de netto uitbetaling (de uitbetaling nadat de inzet is afgetrokken) op elke weddenschap of combinatie van weddenschappen door één accounthouder beperken tot €500.000 voor alle geplaatste weddenschappen.

2) Scooore bepaalt dat de minimaal geaccepteerde inzet €0,10 is. In bepaalde gevallen wordt een maximale inzet vastgesteld die kan variëren afhankelijk van de betreffende markten en weddenschappen.

3) Scooore behoudt zich het recht voor weddenschapsverzoeken naar eigen inzicht geheel of gedeeltelijk te weigeren. Dit omvat de mogelijkheid een "Systeem-weddenschap" zoals gedefinieerd in <*Sectie B, paragraaf 4*> niet volledig te accepteren wat betreft inzetten of combinaties die zijn opgenomen in de betreffende "Systeem-weddenschap". Alle weddenschappen die geplaatst worden via een platform van

Scooore, inclusief weddenschappen die handmatig moeten worden goedgekeurd, kunnen onderhevig zijn aan een vertraging voordat ze geaccepteerd worden. De duur van de vertraging kan verschillen.

4) Alle aangeboden noteringen zijn onderhevig aan schommelingen. Weddenschappen worden alleen geaccepteerd tegen de beschikbare noteringen in de wedmatrixen op het moment dat de weddenschap werd geaccepteerd door Scooore, onafhankelijk van andere claims of voorgaande publicatie op de website of een ander medium met afwijkende informatie.

5) Alle berekeningen voor het uitbetalen van weddenschappen worden op basis van decimale noteringen uitgevoerd, ongeacht de gekozen/weergegeven notatie ten tijde van plaatsing van de weddenschap.

Echte Decimale Odds:	Moneyline Odds:	Decimale Odds van Moneyline Odds:
1.41	-245	1.408
1.48	-210	1.476
1.56	-180	1.556
1.74	-136	1.735
1.91	-110	1.909

6) Een wedticket dat geregistreerd is in een winkel (fysieke inrichting) kan enkel afgehandeld en uitbetaald worden mits het wedticket voor afhandeling aan de winkelier overhandigd wordt binnen de 84 dagen te rekenen vanaf de datum van het einde van de reglementaire speeltijd van de wedstrijd die als laatste gespeeld werd.

7) Een prepaid ticket dat geregistreerd is in een winkel (fysieke inrichting) kan enkel afgehandeld en uitbetaald worden mits het ticket voor afhandeling aan de winkelier overhandigd wordt binnen de 84 dagen te rekenen vanaf de datum van uitgifte.

8) De speler kan voor de uitbetaling van een winst of prepaid uitgenodigd worden op de hoofdzetel van Scooore. In dat geval dient de speler zich aan te bieden op de hoofdzetel, behoudens andersluidend bericht, binnen de termijn van 84 dagen.

9) Enkel degene die het originele wedticket of prepaid voorlegt aan de winkel wordt erkend als de houder van het wedticket. Het ticket mag voor de afhandeling niet beschadigd, besmeurd of geplooid zijn (waardoor de terminal het ticket niet langer zou kunnen inlezen).

5. Ongeldigverklaring van weddenschappen

1) Een weddenschap kan nietig worden verklaard, onder de in clausule 3 hieronder beschreven omstandigheden. Als een weddenschap wordt geannuleerd, wordt deze afgewikkeld tegen een notering van 1.00.

2) Een meervoudige weddenschap blijft geldig, zelfs als een wedstrijd of gebeurtenis die onderdeel uitmaakt van de meervoudige weddenschap ongeldig wordt verklaard.

3) Scooore behoudt zich het recht voor om een weddenschap geheel of gedeeltelijk ongeldig te verklaren indien een van de volgende of soortgelijke omstandigheden zich voordoet:

iv. Weddenschappen zijn aangeboden, geplaatst en/of geaccepteerd als gevolg van een Fout, zoals gedefinieerd in <Sectie A, Paragraaf 2.1>, en/of tegen odds die aanzienlijk afwijken van die welke op dat moment elders op de wedmarkt gelden.
v. Weddenschappen zijn aangeboden met onjuiste criteria, wat heeft geleid tot dubbelzinnige aanbiedingen of ongeldige afwikkelingen (bijv. wedstrijduitkomsten aangeboden met “Ja/Nee”-opties).
vi. Weddenschappen zijn geplaatst terwijl er problemen waren met de website, en zouden normaliter niet geaccepteerd zijn.
vii. Indien er sprake is van Influence betting.
viii. Indien er sprake is van Syndicate betting.
ix. Een resultaat werd direct of indirect beïnvloed door criminele handelingen.
x. Er is een publieke aankondiging gedaan in verband met de weddenschap die de kansen aanzienlijk verandert.
xi. Op de betrokken markt is een weddenschap aangeboden in strijd met de kansspelregelgeving in het specifieke rechtsgebied.
xii. Scooore stopt met het aanbieden van zijn diensten in een specifiek land, regio of onder een bepaalde regelgeving, en de weddenschap is geplaatst onder de jurisdictie van dat land, die regio of die regelgeving.

4) Oude posten en andere annuleringen: Hoewel Scooore zijn uiterste best doet om de beste gebruikerservaring te garanderen, behoudt Scooore zich het recht voor om, mocht er een markt beschikbaar zijn voor weddenschappen wanneer deze verwijderd had moeten worden of anders met onjuiste kansen, alle aanvaarde weddenschappen in genoemde omstandigheden te annuleren in overeenstemming met <*Sectie A, paragraaf 5.3*>. Soortgelijke situaties omvatten, maar zijn niet beperkt tot:

i. ‘Pre-match' weddenschappen die worden geplaatst/aanvaard nadat het evenement is begonnen.
ii. ‘Live' weddenschappen die worden geplaatst/aanvaard tegen een onjuiste notering als gevolg van vertraagde of uitgevallen 'live' verslaggeving, of op noteringen die een andere score vertegenwoordigden dan de werkelijke.
iii. Weddenschappen die worden geplaatst nadat een deelnemer/uitkomst in laatste instantie enige kans heeft gehad om de score voor de betreffende markt/gebeurtenis te beïnvloeden en een eventuele terugtrekking/diskwalificatie/afzegging/formatwijziging of iets anders dat de mogelijkheid van de betreffende deelnemer/uitkomst om deze score te beïnvloeden uitsluit, zullen nietig worden verklaard.
iv. Weddenschappen die geplaatst zijn met een notering die niet reflecteert dat er een gerelateerde gebeurtenis aan de gang was en waar de omstandigheden op een directe en onbetwistbare manier gewijzigd hadden kunnen worden, of anders nadat een gebeurtenis die normaal gesproken geacht zou kunnen worden te leiden tot de uitkomst, zich voordoet of al gebeurd is.

5) Gerelateerde gebeurtenissen: Tenzij geplaatst via de in-event combinatiefunctie van Scooore, of expliciet aangeboden als een specifiek aanbod, verbiedt Scooore meervoudige weddenschappen die twee of meer uitkomsten bevatten die gerelateerd kunnen blijken te zijn (bijv. team X wordt kampioen en speler Y wordt topscorer in dezelfde competitie). Scooore zal alles in het werk stellen om dergelijke situaties te voorkomen, maar mochten deze toch plaatsvinden, behoudt Scooore zich het recht voor om alle delen van de meervoudige weddenschap die de gecorreleerde resultaten omvatten waarvan de kansen niet indicatief zijn voor de desbetreffende gebeurtenis, ongeldig te verklaren.

6) Weddenschappen kunnen worden geannuleerd, ongeacht of het evenement is afgewikkeld of niet.

6. Disclaimer en prioriteit

1) Scooore behoudt zich het recht voor om de uitbetaling op een klantaccount te crediteren, als duidelijk is dat de uitbetaling wegens een fout op het account is gestort.

2) Om na onterechte uitbetalingen het saldo van een account aan te passen, behoudt Scooore zich het recht voor zonder voorafgaand bericht en binnen redelijke grenzen de noodzakelijke handelingen uit te voeren om het saldo aan te passen, middels terugdraaiing, wijziging of annulering van eventuele hierop volgende transacties op het account van de accounthouder.

3) Deze regels zijn van toepassing op alle transacties met Scooore Sportsbook en kunnen aangevuld worden met andere regels. In geval van onduidelijkheid moet de prioriteit in de volgende volgorde bekeken worden:

   a. Regels en voorwaarden die samen met een aanbieding en/of actie worden gepubliceerd.
   b. Sportspecifieke regels.
   c. Algemene Sportsbook-regels.

4) Indien zich onvoorziene omstandigheden voordoen waarin deze regels niet uitdrukkelijk voorzien, behoudt Scooore zich het recht voor om de betreffende weddenschappen op individuele basis af te wikkelen op basis van billijkheid, volgens algemeen aanvaarde kansspelnormen, gebruiken en definities.

5) Enige gegevens geleverd via of toegankelijk in, van of met betrekking tot het Sportsbook kan gebruikt worden door de accounthouder, uitsluitend voor persoonlijke, niet-commerciële doeleinden, en enig gebruik of enige poging tot gebruik van dergelijke gegevens voor commerciële doeleinden is streng verboden.

6) Scooore heeft het recht om een bepaling van het contract met betrekking tot het Sportsbook af te dwingen bij elke accounthouder.

7. Beloningen

1) Een weddenschap kan in aanmerking komen voor een extra beloning in de vorm van:

   a. Een "Free Bet" kan worden gebruikt in plaats van echt geld om een weddenschap te financieren. Als de weddenschap wint, zal de uitbetaling de inzet van de weddenschap niet omvatten.
   b. Een "Profit Boost" verhoogt de combinatie- noteringen.
   c. Een "Odds Boost" specificeert vaste noteringen voor een uitkomst.

2) De beschikbaarheid van een beloning kan beperkt zijn tot een specifieke uitkomst, weddenschapsaanbieding, evenement of groep van evenementen.

3) Bovendien kan de beschikbaarheid van een beloning onderworpen zijn aan een reeks criteria waaraan de weddenschap moet voldoen, zoals maar niet beperkt tot maximale inzet, maximale extra winst, minimale noteringen per selectie, minimale en maximale combinatiegrootte, Each Way, live geplaatst of niet, via een bepaald kanaal, beperkt tot Bet Builder en afhandeling van ongeldige weddenschappen.

4) De reeks beschikbare beloningen en individuele geschiktheidscriteria zijn te vinden op de pagina "Mijn Deals".

5) De beloning wordt beschikbaar in het wedstrookje wanneer een in aanmerking komende weddenschap wordt geselecteerd. De speler moet de beloning selecteren als dit niet automatisch gebeurt.

6) Tenzij aangegeven, kunnen meerdere beloningen niet op één weddenschap worden toegepast. De accounthouder heeft de mogelijkheid om te selecteren welke hij wil toepassen voordat de weddenschap wordt geplaatst.

7) Als een weddenschap wordt geplaatst zonder gebruik te maken van een beloning, kan er geen beloning worden toegepast nadat deze weddenschap is geaccepteerd.

8) Scooore kan beloningen naar eigen goeddunken beperken of verwijderen.

9) Deze voorwaarden gelden als aanvulling op alle andere toepasselijke wedregels en hebben hierop geen enkele invloed.

10) Elke beloning die aan spelers wordt toegekend in het kader van een weddenschap, gebeurt in overeenstemming met de wet.

B. Algemene Wedregels

1. Algemene terminologie

1) Tenzij vermeld in combinatie met de weddenschapaanbieding, of anders in de sportspecifieke regels, mogen weddenschappen alleen worden beschouwd als geldig voor het resultaat aan het einde van de "Reguliere speeltijd" of "Fulltime". "Reguliere speeltijd" of "Fulltime" wordt gedefinieerd zoals in de officiële reglementen die door het desbetreffende bestuursorgaan gepubliceerd worden. Bij voetbal wordt "Fulltime" bijvoorbeeld gedefinieerd als 90 minuten inclusief blessuretijd en bij ijshockey als 3 periodes van 20 minuten. Als de organiserende instantie voor aanvang van het evenement beslist dat de duur anders zal zijn, dan wordt dit feit aangenomen als deel uitmakend van de officiële regels voor dit evenement (als er bij voetbalwedstrijden bijvoorbeeld met een opzet van 3 x 30 minuten of 2 x 40 minuten gespeeld wordt). Bij een dergelijke situatie wordt uitsluitend rekening gehouden met de "reguliere" speeltijd en tellen verlengingen of overtime niet mee, tenzij expliciet vermeld.

2) "Live wedden" is de mogelijkheid om tijdens een wedstrijd of evenement te wedden. Scooore accepteert geen verantwoordelijkheid voor situaties waarin het niet mogelijk is om een weddenschap te plaatsen of waarin de live score niet juist is bijgewerkt. Het valt te allen tijde onder de verantwoordelijkheid van de accounthouder zich te informeren over de wedstrijd en de bijbehorende gebeurtenissen zoals de huidige score, de voortgang van de wedstrijd en hoeveel tijd er nog wordt gespeeld voordat de wedstrijd voorbij is. Scooore is niet aansprakelijk voor wijzigingen in het Live wedden-schema of onderbrekingen van de Live wedden-dienst.

3) De functie Cash Out stelt de accounthouder in staat een nog niet afgehandelde weddenschap te verzilveren tegen de huidige waarde. De optie is beschikbaar op selecte gebeurtenissen, zowel voor de wedstrijd als live en zowel voor enkelvoudige als meervoudige weddenschappen. De functie Cash Out kan niet worden gebruikt voor gratis weddenschappen. Verzoeken tot Cash Out kunnen onderhevig zijn aan dezelfde vertragingsprocedure als vermeld in <*Sectie A, paragraaf 4.2*>. Mocht het gebeuren dat tijdens deze vertraging om welke reden dan ook een aanbieding verwijderd wordt of noteringen fluctueren, dan wordt het verzoek om Cash Out niet geaccepteerd en wordt de accounthouder hiervan op de hoogte gesteld middels een bericht op het scherm. Scooore behoudt zich het recht voor dergelijke functionaliteit naar eigen inzicht aan te bieden, en erkent noch accepteert welke aansprakelijkheid dan ook voor het eventueel niet beschikbaar zijn van de functie. Mocht een Cash Out slagen, dan wordt de weddenschap onmiddellijk afgehandeld en wordt geen rekening meer gehouden met verdere gebeurtenissen met betrekking tot die weddenschap. In het geval dat zich op enig moment tussen het oorspronkelijke aanbieden en de uiteindelijke afhandeling van een Cash Out een technische fout, een prijsfout of een afhandelingsfout voordoet, behoudt Scooore zich het recht voor een dergelijke onnauwkeurigheid te rectificeren in overeenstemming met <*Sectie A, paragraaf 6.2*>.

4) De "Deelnemer" vormt een onderdeel van een gebeurtenis. In "Head-to-Head" en "Triple-Head" verwijst de Deelnemer uitsluitend naar objecten die deel uitmaken van de betreffende "Head-to-Head"- of "Triple-Head"-gebeurtenis. Omwille van de duidelijkheid wordt met een "Deelnemer" een enkele speler, een team of een groep van individuen bedoeld die samen worden gegroepeerd/genoteerd. Elke verwijzing naar deelnemers binnen deze regels is aldus bedoeld, ongeacht of de definitie ervan in enkelvoud of in meervoud is.

5) De op de website vermelde termijn (sluitingstijd) dient uitsluitend ter informatie. Scooore behoudt zich het recht voor om de weddenschap geheel of gedeeltelijk op te schorten wanneer hij dit nodig acht.

6) Statistieken of redactionele teksten die op de website(s) van Scooore worden gepubliceerd, moeten als toegevoegde informatie worden beschouwd. Scooore erkent of aanvaardt geen enkele aansprakelijkheid indien de informatie niet correct is. Het is te allen tijde de verantwoordelijkheid van de accounthouder om op de hoogte te zijn van de omstandigheden van een evenement.

7) Het theoretische rendement bij vaste odds weddenschappen voor de speler wordt bepaald aan de hand van de odds van alle mogelijke uitkomsten in het aanbod. Het theoretische uitbetalingspercentage aan een speler bij een weddenschapsaanbod met 3 uitkomsten a, b en c kan als volgt worden berekend: `Theoretisch % = 1 / (1 / "odds uitkomst a" + 1 / "odds uitkomst b" + 1 / "odds uitkomst c") × 100`

2. Type weddenschappen

1) "Wedstrijd" (ook wel 1X2 genoemd) is waar het mogelijk is om in te zetten op de (gedeeltelijke of uiteindelijke) uitslag van een wedstrijd of gebeurtenis. De opties zijn: "1" = Thuisploeg/Speler 1, of de deelnemer die genoemd wordt aan de linkerkant van de aanbieding; "X" = Gelijkspel, of de keuze in het midden; "2" = Uitploeg/Speler 2, of de deelnemer die genoemd wordt aan de rechterkant van de aanbieding. In bepaalde gevallen of specifieke competities kan Scooore een aanbod weergeven in het "Amerikaanse" formaat (d.w.z: Uitploeg @ Thuisploeg), waar de ontvangende ploeg na de bezoekende ploeg wordt vermeld. Ongeacht de positie van de ploegen op het bord/spelformulier, verwijzen de termen "Uitploeg" en "Thuisploeg" altijd naar de eigenlijke ploegen die thuis (ontvanger) en uit (bezoeker) spelen, zoals bepaald door de officiële organisatie, behoudens de in <*Sectie B, paragraaf 5.31*> beschreven uitzonderingen.

2) "Correcte score" (ook wel resultaatwedden genoemd) is waar het mogelijk is om te wedden op de (gedeeltelijke of uiteindelijke) exacte score van een wedstrijd of gebeurtenis, of gedeelte daarvan.

3) "Meer dan/minder dan" (totalen) is de mogelijkheid om te wedden op het (gedeeltelijke of definitieve) aantal van een bepaalde gebeurtenis (bijv. doelpunten, punten, hoekschoppen, rebounds, strafminuten, enz.). Als het totale aantal van de genoemde gebeurtenis exact gelijk is aan de weddenschap, dan worden alle weddenschappen in dit aanbod ongeldig. Voorbeeld: een aanbod voor een weddenschap voor 128,0 punten waarvan de wedstrijd eindigt met de uitslag 64-64 wordt ongeldig.

4) "Oneven/even" is waar het mogelijk is om te wedden op het (gedeeltelijke of definitieve) aantal van een bepaalde gebeurtenis (bijv. doelpunten, punten, corners, rebounds, strafminuten, enz.). "Oneven" is 1, 3, 5 enz.; "Even" is 0, 2, 4 enz.

5) Een "Head-to-Head" en/of "Triple-Head" is een competitie tussen twee of drie deelnemers/uitkomsten, afkomstig van een officieel evenement, of virtueel, zoals gedefinieerd door Scooore.

6) "Halftime/Fulltime" is waar het mogelijk is om te wedden op het resultaat na de eerste helft en de uitslag van de wedstrijd na afloop van de vermelde tijd. D.w.z. dat als de thuisploeg bij rust met 1-0 voor staat en de wedstrijd eindigt in 1-1, de winnende uitkomst 1/X is. Weddenschappen op deze markt worden ongeldig verklaard indien de wedstrijd wordt gespeeld in een indeling waarbij het niet mogelijk is om een uitslag te bepalen op basis van de in de aanbieding vermelde tijden.

7) "Periodewedden" is waar het mogelijk is om te wedden op de uitkomst van elke afzonderlijke periode van een wedstrijd/gebeurtenis. Als de periodestanden van een ijshockeywedstrijd bijvoorbeeld 2-0 / 0-

1 / 1-1 zijn, dan is de winnende uitkomst 1/2/X. Weddenschappen op deze markt worden ongeldig verklaard indien de wedstrijd wordt gespeeld in een indeling waarbij het niet mogelijk is om een uitslag te bepalen op basis van de in de aanbieding vermelde tijden.

8) "Draw No Bet" (ook wel Moneyline genoemd) is waar het alleen mogelijk is om te wedden op "1" of "2", zoals gedefinieerd in <*Sectie B, paragraaf 2.1*>. Er wordt vaak gesproken van "Draw No Bet" wanneer er geen noteringen voor een gelijkspel aangeboden worden. De weddenschappen vervallen indien de betreffende wedstrijd/gebeurtenis geen winnend resultaat opleveren (bijv. de wedstrijd eindigt in een gelijkspel), of de gebeurtenis niet plaatsvindt (bijv. eerste doelpunt, Draw No Bet en de wedstrijd eindigt in 0-0).

9) Met "Handicap" (ook wel Spread genoemd) kunt u voorspellen of een bepaalde uitkomst zal plaatsvinden nadat een bepaalde handicap wordt toegevoegd aan/verwijderd van (welke van toepassing is) de wedstrijd/periode/totale score waarnaar de weddenschap verwijst. In die omstandigheden waarin het resultaat na verwerking van de handicaplijn exact gelijk is aan de weddenschapslijn worden alle weddenschappen in die aanbieding ongeldig verklaard. Voorbeeld: een weddenschap op -3,0 doelpunten wordt ongeldig verklaard wanneer het gekozen team wint met een verschil van precies 3 doelpunten (3-0, 4-1, 5-2, enz.). Enige verwijzing in deze sectie naar de term “marge” dient geïnterpreteerd te worden als de uitkomst die ontstaat na aftrek van de (doel)punten die gescoord zijn door de 2 teams/deelnemers.

Tenzij anders vermeld worden alle handicaps die vermeld worden op de website van Scooore berekend op basis van het resultaat van het begin van de betreffende wedstrijd/periode tot het einde van de die wedstrijd/periode. Het is echter gebruikelijk dat voor bepaalde wedaanbiedingen in specifieke sporten (Asian handicap bij voetbal) alleen rekening wordt gehouden met de tijd vanaf het moment waarop de weddenschap geplaatst werd tot het einde van de betreffende periode. Eventuele (doel)punten gescoord worden vóór het moment waarop de weddenschap gesloten werd, worden zodoende niet meegerekend. Een wedaanbieding met deze kenmerken wordt duidelijk als zodanig aangegeven op de site en in de wedgeschiedenis van de gebruiker gemarkeerd met de score op het moment waarop de weddenschap werd afgesloten.

Er zijn 3 verschillende vormen van “handicapwedden”:

2-way handicap: Team A (-1,5) vs Team B (+1,5)

Voorbeeld:

- Team A krijgt een handicap van -1,5 doelpunten in de wedstrijd. Om te winnen moet Team A de wedstrijd winnen met een marge die gelijk is aan of groter is dan de genoemde handicap (d.w.z. 2 doelpunten of meer).
- Team B krijgt een voorsprong van +1,5 doelpunten in de wedstrijd. Om de weddenschap te winnen moet Team B de wedstrijd dus winnen, gelijkspelen of niet verliezen met een marge die gelijk is aan of groter is dan het genoemde voordeel (d.w.z. verliezen met een verschil van 1 doelpunt).

3-way handicap: Team A (-2) gelijk (precies 2) Team B (+2)

Voorbeeld:

- Team A krijgt een handicap van 2 doelpunten in de wedstrijd. Om te winnen moet Team A de wedstrijd winnen met een marge die groter is dan de genoemde handicap (d.w.z. 3 doelpunten of meer).

- Gelijk is een winnende uitkomst als de wedstrijd eindigt met precies de genoemde marge (d.w.z. de wedstrijd eindigt in bijv. 2-0, 3-1 of 4-2).
- Team B krijgt een voorsprong van 2 doelpunten in de wedstrijd. Om de weddenschap te winnen moet Team B de wedstrijd dus winnen, gelijkspelen of niet verliezen met een marge die gelijk is aan of groter is dan het genoemde voordeel (d.w.z. verliezen met een verschil van 1 doelpunt).

Asian handicap: Team A (-1,75) vs Team B (+1,75)

Voorbeeld:

- Team A krijgt een handicap van -1,75 doelpunten in de wedstrijd. Dit betekent dat de inzet verdeeld wordt in 2 gelijke weddenschappen, die geplaatst worden op de uitkomsten -1,5 en -2,0. Om volledig uitbetaald te worden op de genoemde noteringen moet Team A de wedstrijd winnen met een marge die groter is dan beide genoemde handicaps (d.w.z. een marge van 3 doelpunten of meer). Mocht Team A winnen met een marge van maar 2 doelpunten, dan wordt de weddenschap als gedeeltelijk gewonnen beschouwd met een volledige uitbetaling op het gedeelte van -1,5 en een terugbetaling van het gedeelte van -2,0, aangezien dat gedeelte een “gelijkspel” is. Mocht de wedstrijd een andere uitkomst hebben, waaronder een overwinning van Team A met maar 1 doelpunt verschil, dat gaat de volledige inzet verloren.
- Team B krijgt een voorsprong van +1,75 doelpunten in de wedstrijd. Dit betekent dat de inzet verdeeld wordt over 2 gelijke weddenschappen, die geplaatst worden op de uitkomsten +1,5 en +2,0. Om volledig uitbetaald te worden op de genoemde noteringen moet Team B de wedstrijd dus winnen, gelijkspelen of niet verliezen met een marge die gelijk is aan of groter is dan een van de genoemde voordelen (d.w.z. verliezen met een verschil van slechts 1 doelpunt). Mocht Team B verliezen met een marge van precies 2 doelpunten, dan wordt de weddenschap als gedeeltelijk verloren beschouwd met een terugbetaling van het gedeelte van -2,0 en een verlies van het gedeelte van -1,5. Mocht de wedstrijd een andere uitkomst hebben, waarin Team B verslagen wordt met een marge van 3 doelpunten of meer, dan gaat de volledige inzet verloren.

10) "Dubbele kans" is waar het mogelijk is om gelijktijdig te wedden op twee (gedeeltelijke of definitieve) uitkomsten van een wedstrijd of gebeurtenis. De opties zijn: 1X, 12 en X2 waarbij "1", "X" en "2" zijn gedefinieerd zoals in *<Sectie B, paragraaf 2.1>*.

11) Wedden op "Winnaar" of "Geplaatst" is waar het mogelijk is om te kiezen uit een lijst met alternatieven, en te wedden op de mogelijkheid dat de deelnemer wint of zich plaatst binnen een bepaalde positie in de ranglijst van het betreffende evenement/competitie. Als er twee of meer deelnemers op dezelfde positie eindigen, dan wordt de weddenschap afgehandeld zoals gedefinieerd in *<Sectie B, paragraaf 5.14>*.

12) Een “Each Way”-weddenschap (EW) heeft betrekking op een weddenschap waarbij de gekozen selectie óf moet winnen óf geplaatst zijn binnen de uitbetalingstermijn. De inzet wordt verdeeld in twee delen (het "Win" gedeelte en het "Place" gedeelte) van een gelijke inzet. Bij de afhandeling van dergelijke weddenschappen wordt rekening gehouden met de regels die van toepassing zijn op "Winst"- en "Plaatsing"-weddenschappen, namelijk de sportspecifieke regels alsmede *<Sectie B, paragraaf 5.11>*.

13) "Goalminuten" is de mogelijkheid te wedden op de som van de minuten waarin doelpunten zijn gemaakt. Bij de afhandeling van dergelijke weddenschappen worden de doelpunten gescoord in de blessuretijd van beide helften beschouwd als gescoord in de 45ste minuut wanneer het doelpunt was gescoord in de blessuretijd van de eerste helft, en de 90ste minuut wanneer het doelpunt was gescoord

in de blessuretijd van de tweede helft. Eigen doelpunten tellen niet mee voor de afhandeling van de ‘goalminuten' van individuele spelers.

3. Props-weddenschappen

1) Fantasie "Wedstrijden" of "Head-to-Heads" zijn impliciete confrontaties waarbij de prestaties worden vergeleken van twee of meer deelnemers/teams die elkaar niet direct ontmoeten in dezelfde wedstrijd/gebeurtenis/ronde. De weddenschap wordt afgehandeld op basis van het aantal keer dat voor elke deelnemer een bepaald voorval plaatsvindt (bijv. doelpunten) in de betreffende wedstrijd. De volgende criteria worden gebruikt bij het afhandelen van dergelijke weddenschappen:

   a. Tenzij specifiek vermeld verwijzen de weddenschappen naar de volgende officiële wedstrijd/gebeurtenis/ronde (welke van toepassing is) waaraan de genoemde deelnemers/teams volgens het schema meedoen.
   b. Alle relatieve wedstrijden/evenementen moeten worden voltooid op dezelfde dag/binnen dezelfde sessie waarin de wedstrijd/gebeurtenis/ronde volgens het programma plaatsvindt voor een geldige weddenschap, behalve voor aanbiedingen met uitkomsten die beslist zijn vóór de stopzetting, en die ongeacht toekomstige gebeurtenissen niet meer kunnen veranderen. Deze worden beslist aan de hand van het vastgestelde resultaat.
   c. Resultaten voor deze aanbiedingen houden alleen rekening met gebeurtenissen in de daadwerkelijke wedstrijd. Er wordt geen rekening gehouden met resultaten die zijn toe te wijzen aan walk-overs of andere beslissingen zoals gespecificeerd in de clausules 2, 3 en 4 van <*Sectie B, paragraaf 5*>.
   d. Wanneer de hiervoor genoemde criteria geen uitsluitsel geven over de uitslag van deze aanbiedingen, dan worden de volgende criteria stap voor stap toegepast om de aanbieding af te handelen:

      (i) de betreffende sportspecifieke regels zoals vermeld in <*Sectie C*>,
      (ii) de regels voor de afhandeling van resultaten zoals vermeld in <*Sectie B, paragraaf 5*>.

      Weddenschappen worden ongeldig verklaard wanneer het niet mogelijk is een winnende uitslag te bepalen.

2) Het mogelijk is om te wedden op het totale aantal van de genoemde gebeurtenissen (bijvoorbeeld: totaal aantal doelpunten, totaal aantal runs) die plaatsvinden in een verzameling van wedstrijden/gebeurtenissen op een bepaalde ronde/dag/wedstrijddag. Alle relatieve wedstrijden/gebeurtenissen moeten voltooid worden voor een geldige weddenschap, behalve die uitkomsten die beslist zijn vóór de stopzetting, en die ongeacht toekomstige gebeurtenissen niet meer kunnen veranderen. Deze worden beslist aan de hand van het vastgestelde resultaat.

3) Meer dan / minder dan-weddenschappen op classificatie van deelnemers in prestaties/gebeurtenissen moeten als volgt geïnterpreteerd worden: "Meer dan" betekent een slechtere of lagere positie, en "Minder dan" betekent een betere of hogere positie. Voorbeeld: Een inzet op de classificatie van een speler in een toernooi met een meer dan / minder dan-lijn van 2,5 wordt afgehandeld als minder dan als de speler zich classificeert als eerste of tweede. Alle andere posities worden afgehandeld als meer dan.

4) Weddenschappen op "Kwart / Helft / Periode X" verwijzen naar het resultaat/de score in de betreffende tijd. Punten/doelpunten/gebeurtenissen uit andere delen van de wedstrijd/het evenement worden niet meegeteld. Weddenschappen op deze markt worden ongeldig verklaard indien de wedstrijd wordt gespeeld in een indeling waarbij het niet mogelijk is om een uitslag te bepalen voor de tijden als vermeld in de aanbieding.

5) Weddenschappen op "Resultaat aan het einde van Kwart / Helft / Periode X" verwijzen naar het resultaat/de score na afloop van de betreffende tijd. Punten/doelpunten/gebeurtenissen uit eerdere delen van de wedstrijd/het evenement worden hierbij meegeteld. Weddenschappen op deze markt worden ongeldig verklaard indien de wedstrijd wordt gespeeld in een indeling waarbij het niet mogelijk is om een uitslag te bepalen voor de tijden als vermeld in de aanbieding.

6) Weddenschappen op "Race naar X punten / Race naar X doelpunten..." en dergelijke aanbiedingen verwijzen naar het team/de deelnemer die als eerste het vermelde aantal punten/doelpunten/gebeurtenissen haalt. Als de aanbieding een tijdspanne noemt (of enige andere periodebeperking) zal dit niet met inbegrip zijn van punten/doelpunten/gebeurtenissen uit andere delen van de wedstrijd/het evenement die geen verband hebben met de genoemde tijdspanne. Als de genoemde score niet bereikt wordt binnen de betreffende tijd (indien van toepassing), worden alle weddenschappen ongeldig verklaard, tenzij voor deze eventualiteit noteringen op de markt zijn gepubliceerd.

7) Weddenschappen op "Winnaar van punt X / Volgende die scoort" en dergelijke aanbiedingen verwijzen naar het team/de deelnemer die de genoemde gebeurtenis scoort/wint. Voor het afhandelen van dergelijke aanbiedingen, wordt geen rekening gehouden met enige verwijzing naar gebeurtenissen die plaatsvinden vóór de genoemde gebeurtenis. Als de genoemde gebeurtenis niet plaatsvindt binnen de vermelde tijd (indien van toepassing), worden alle weddenschappen ongeldig verklaard, tenzij noteringen voor een dergelijk voorval in de markt zijn gepubliceerd.

8) Weddenschappen die verwijzen naar het plaatsvinden van een bepaalde gebeurtenis binnen een bepaalde tijd of volgorde, zoals "eerste kaart" of "volgende team dat strafminuten krijgt" worden ongeldig verklaard indien het niet mogelijk is om zonder enige twijfel vast te stellen wat de winnende uitkomst is, bijvoorbeeld als spelers uit verschillende teams tijdens dezelfde situatie een kaart krijgen.

9) "Team dat als eerste scoort en wint" betekent dat het genoemde team of de deelnemer het eerste doelpunt scoort en uiteindelijk de wedstrijd wint. Indien er niet wordt gescoord tijdens de wedstrijd worden alle weddenschappen ongeldig verklaard.

10) Enige verwijzing naar "clean sheet"/”shutout” betekent dat het genoemde team/de deelnemer tijdens de wedstrijd/het betreffende tijdsbestek geen (doel)punten tegen krijgt.

11) “Winnen vanuit achterstand" betekent dat het genoemde team/de deelnemer de wedstrijd wint na ten minste 1 (doel)punt achter te hebben gestaan op hun tegenstander in de wedstrijd/het betreffende tijdsbestek.

12) Bij een weddenschap dat een team/deelnemer alle helften/periodes wint (bijvoorbeeld Team win beide helften) moet het genoemde team meer (doel)punten scoren dan de tegenstander tijdens alle betreffende helften/periodes van de wedstrijd.

13) Bij enige verwijzing naar "Blessuretijd" wordt gedoeld op het aantal door de betreffende official aangegeven minuten, niet het aantal dat daadwerkelijk gespeeld wordt.

14) Het afhandelen van weddenschappen als "Man van de wedstrijd", "Meest waardevolle speler", MVP enz. gebeurt aan de hand van de beslissing van de organisator van de competitie, tenzij anders vermeld.

15) Het afhandelen van weddenschappen die verwijzen naar termen als "beslissende doelpunt" gebeurt op basis van de maker van het doelpunt dat aan het einde van de wedstrijd een onoverbrugbare

voorsprong blijkt te hebben gecreëerd, zodat alle doelpunten die erna nog gescoord zijn, niet relevant waren voor de uiteindelijke uitkomst. Om de weddenschap als "JA" af te handelen moet het team van de speler de betreffende wedstrijd winnen (in het geval van één wedstrijd), of doorgaan naar de volgende ronde van de competitie of de competitie winnen. Doelpunten die tijdens de reguliere speeltijd en de verlenging worden gescoord tellen mee, doelpunten in de strafschoppenserie niet.

16) Weddenschappen op evenementen met een selectie aan gebeurtenissen die kunnen plaatsvinden tijdens een wedstrijd (bijv. "Wat gebeurt er eerst met de speler? met de opties "Scoort een doelpunt, Krijgt gele/rode kaart, Wordt gewisseld) worden ongeldig verklaard als geen van de genoemde gebeurtenissen plaatsvindt, tenzij noteringen voor een dergelijk voorval op de markt zijn gepubliceerd.

17) Bij het afhandelen van weddenschappen op transfers wordt ook rekening gehouden met uitleenbeurten.

18) Weddenschappen op trainerswissels verwijzen naar de individuele coach/trainer/manager (welke van toepassing is) die ontslag neemt/ontslagen wordt om welke reden dan ook. Weddenschappen zijn ook geldig als een medeverantwoordelijke (indien van toepassing) opstapt/ontslagen wordt, en de weddenschap wordt dienovereenkomstig afgehandeld. In het geval er geen wijzigingen meer plaatsvinden tussen het aangaan van de weddenschap en de laatste wedstrijd van het seizoen (uitgezonderd play-offs, play-outs, naseizoen, enz.), zijn de weddenschappen die na de trainerswissel (indien van toepassing) gedaan zijn ongeldig, tenzij een geschikte optie wordt geboden om op te wedden. De voetbalmarkten zullen elke interim/waarnemend coach/trainer/manager die sinds de laatste trainerswissel het team gedurende tien opeenvolgende wedstrijden heeft geleid, in overweging nemen en dienovereenkomstig afhandelen.

19) Aanbiedingen die verwijzen naar welk team/deelnemer een bepaalde prestatie behaalt tegen een ander team/deelnemer (bijv. Volgend team dat team X verslaat), alsmede aanbiedingen die verwijzen naar de positie op de ranglijst op een bepaalde datum, blijven staan en worden afgehandeld, ongeacht eventuele wijzigingen in het wedstrijdschema of het aantal rondes/wedstrijden dat gespeeld wordt.

20) De afhandeling van aanbiedingen die betrekking hebben op welk team/deelnemer als eerste een bepaalde prestatie levert ten opzichte van één of meer andere teams/deelnemers (d.w.z. team dat als eerste scoort op wedstrijddag X) is gebaseerd op de periode in de betreffende wedstrijd waarin de prestatie wordt geleverd. Voorbeeld: Voorbeeld: team A speelt op zaterdag en scoort zijn eerste goal in de 43ste minuut, terwijl team B op zondag speelt en zijn eerste doelpunt na 5 minuten scoort, in dit geval is team B de winnaar.

21) Van tijd tot tijd kan Scooore, naar eigen goeddunken en onverminderd de daarmee samenhangende voorwaarden zoals beschreven in <Sectie A, Paragraaf 5.4>, een weddenschapsaanbod publiceren dat betrekking heeft op de individuele prestatie van een deelnemer/team of dat de potentiële uitkomsten van twee of meer teams/deelnemers combineert (bijvoorbeeld: Verhoogde Multiples, Verhoogde Odds, enz.), tegen hogere odds dan normaal beschikbaar zijn. Scooore behoudt zich het recht voor om dergelijke aanbiedingen te verwijderen, de betreffende odds aan te passen en verdere wijzigingen door te voeren die Scooore naar eigen oordeel noodzakelijk acht. De afwikkeling van deze weddenschappen zal plaatsvinden op basis van de volgende criteria in de vermelde volgorde:

    i. Tenzij specifiek vermeld verwijst de aanbieding alleen naar de vermelde dag(en) en/of de volgende officiële wedstrijd/gebeurtenis/ronde (welke van toepassing is) waaraan de genoemde deelnemers/teams volgens het schema meedoen ten tijde van publicatie van de aanbieding.

ii. Uitslagen worden volgens de respectieve sportspecifieke regels vastgesteld. Alle gerelateerde gebeurtenissen moeten worden voltooid als gepland binnen de daarvoor geldende tijdsbestekken, willen de weddenschappen standhouden, tenzij een andere uitslag van de aanbieding onomstotelijk de uitslag van de weddenschap zou bepalen op een manier waarbij de voltooiing (of het uitblijven daarvan) van de andere in de aanbieding genoemde gebeurtenissen de uitkomst van de aanbieding niet zou beïnvloeden. Dergelijke markten zullen worden afgewikkeld aan de hand van de vastgestelde resultaten.
iii. Tenzij uitdrukkelijk vermeld in de aanbieding, zullen uitsluitend gebeurtenissen in het daadwerkelijke spel in aanmerking worden genomen. Er wordt geen rekening gehouden met resultaten die zijn toe te wijzen aan walk-overs, protesten, wijzigingen in de eerste officiële uitslag, enz. Weddenschappen worden nietig indien het onmogelijk is om een winnend resultaat vast te stellen volgens de respectieve sportspecifieke regels.
iv. Aan alle connotaties met betrekking tot de aanbieding moet volledig en ontegenzeggelijk voldaan zijn om een weddenschap af te laten handelen als gewonnen, ongeacht mogelijke conflicten met de specifieke regels van de sport of mogelijke interpretatie op basis van vorige of huidige presentatie van aanbiedingen in verband met gebeurtenissen in de betreffende sport en de manier waarop deze normaliter gepresenteerd worden in de Sportsbook van Scooore. Indien van toepassing, indien de aanbieding een uitkomst bevat waarvan het resultaat exact overeenkomt met de gekozen Meer dan/Minder dan of Spread lijn (aka PUSH), zal dit niet worden beschouwd als het hebben volbracht van de genoemde gebeurtenis en zal dit resulteren in het afwikkelen van de weddenschap als zijnde VERLOREN.

Hoewel door Scooore alle mogelijke voorzorgsmaatregelen getroffen zijn om te zorgen voor een superieure gebruikerservaring, dient men er rekening mee te houden dat markten dusdanig kunnen fluctueren dat deze op welk moment dan ook geen verbeterde waarde vertegenwoordigen vergelijkbaar met de huidige aanbiedingen in Scooore Sportsbook. Alle weddenschappen blijven geldig, ongeacht deze eventuele schommelingen.

22) Tijdens bepaalde evenementen zal Scooore gebruikers de mogelijkheid bieden weddenschappen te plaatsen die resultaten en gebeurtenissen van hetzelfde evenement combineren (ook wel intra-event combinaties genoemd), hetzij door middel van vooraf bepaalde combinaties die in het Sportsbook aanwezig zijn (exclusief Enhanced Multiples, Boosted Odds, enz. waarvoor <*Sectie B, paragraaf 3.21*> geldt), hetzij via de Bet Builder-functionaliteit. Dergelijke functionaliteit is alleen aanwezig naar eigen goeddunken van Scooore en onverminderd gerelateerde gebeurtenissen zoals beschreven in <*Sectie A, paragraaf 5.5*>. Alle selecties binnen een intra-evenementcombinatie (Same Game Parlay (SGP)) worden afgerekend volgens de desbetreffende sport-specifieke regels. Indien een van de selecties als ONGELDIG wordt afgerekend, worden alle selecties binnen die intra-evenementcombinatie als ONGELDIG beschouwd en wordt de inzet terugbetaald. Indien van toepassing, indien de combinatie een uitkomst bevat waarvan het resultaat exact overeenkomt met de gekozen Meer dan/Minder dan of Spread lijn (ook wel PUSH genoemd), zal een dergelijk deel van de combinatie worden verwijderd uit de berekening van de afwikkeling en zullen weddenschappen worden uitbetaald rekening houdend met alleen de andere delen van de combinatie.

23) Met "Teaser+" kan de gebruiker dezelfde vooraf ingestelde hoeveelheid punten toekennen aan alle resultaten die aanwezig zijn in een parlay (combinatie) met Spreads (Handicaps), Totalen (Meer dan/Minder dan) of een combinatie van beide. Voorbeeld: de gebruiker combineert NFL Team X +6,5 punten in een parlay met Meer dan 41 punten in de NFL-wedstrijd tussen Team Y en Team Z. Door de optie "Teaser+ Football 6 punten" te kiezen, worden de lijnen en noteringen herberekend in een parlay met Team X +12,5 punten (voorheen +6,5), gecombineerd met Meer dan 35 punten (voorheen Meer dan 41). Indien een deel van een "Teaser+"-weddenschap als ongeldig (push) wordt afgehandeld,

wordt die specifieke selectie uitgesloten van de parlay en wordt de berekening van de noteringen/uitbetaling dienovereenkomstig aangepast.

24) Weddenschappen die verwijzen naar "Rest van de wedstrijd" of gelijkaardig zullen enkel rekening houden met de resultaten en gebeurtenissen verkregen vanaf het moment van plaatsing van de weddenschap tot het einde van het vermelde tijdsbestek, dus zonder rekening te houden met alle geregistreerde gebeurtenissen vóór het moment waarop de weddenschap werd geplaatst en aanvaard.

25) Bij weddenschappen op specifieke tijdsbestekken/intervallen (voorbeeld: Wedstrijdresultaat tussen 60:00-89:59) wordt alleen rekening gehouden met uitkomsten en gebeurtenissen die tijdens het opgegeven tijdsbestek/interval plaatsvinden. Bij de afhandeling wordt geen rekening gehouden met andere punten/doelpunten/gebeurtenissen die tijdens andere delen van het evenement of de wedstrijd buiten het gespecificeerde tijdsbestek/interval, met inbegrip van de extra/blessuretijd, plaatsvinden, tenzij anders vermeld.

4. Systeem-weddenschappen

1) Bij wedden vóór een wedstrijd en live weddenschappen is het mogelijk om tot twaalf (12) verschillende aanbiedingen te combineren op een enkel spelformulier. Gebaseerd op deze twaalf aanbiedingen kunnen accounthouders hun eigen aantal enkelvoudige weddenschappen, dubbele weddenschappen, drievoudige weddenschappen enz. creëren.

2) Scooore behoudt zich het recht voor het aantal combinaties te beperken wegens zogenaamde resultaatafhankelijkheid/gerelateerde onvoorziene omstandigheden, zoals omschreven in <Sectie A, paragraaf 5.5>.

3) Het is mogelijk om een of meer wedstrijden toe te voegen als 'bankers', wat inhoud dat de geselecteerde wedstrijden/gebeurtenissen op alle spelformulieren worden gezet.

4) Een ‘Trixie’ is een combinatie die één drievoudige en drie dubbele weddenschappen bevat in een selectie van drie wedstrijden.

5) Een ‘Patent’ is een combinatie die samengesteld is uit een treble, drie doubles en drie singles afkomstig uit een selectie van drie wedstrijden.

6) Een ‘Yankee’ is een combinatie die één viervoudige, vier drievoudige en zes dubbele weddenschappen bevat in een selectie van vier wedstrijden.

7) Een ‘Canadian’ (ook bekend als ‘Super Yankee’) is een combinatie die samengesteld is uit een fivefold, vijf fourfolds, tien trebles en tien doubles afkomstig uit een selectie van vijf wedstrijden.

8) Een ‘Heinz’ is een combinatie die samengesteld is uit een sixfold, zes fivefolds, vijftien fourfolds, twintig trebles en vijftien doubles afkomstig uit een selectie van zes wedstrijden.

9) Een ‘Super Heinz’ is een combinatie die samengesteld is uit een sevenfold, zeven sixfolds, eenentwintig fivefolds, vijfendertig fourfolds, vijfendertig trebles en eenentwintig doubles afkomstig uit een selectie van zeven wedstrijden.

10) Een ‘Goliath’ is een combinatie die samengesteld is uit een eightfold, acht sevenfolds, achtentwintig sixfolds, zesenvijftig fivefolds, zeventig fourfolds, zesenvijftig trebles en achtentwintig doubles afkomstig uit een selectie van acht wedstrijden.

Voor de overzichtelijkheid wordt indien nodig het tweede decimaal van de noteringen afgerond weergegeven in de wedgeschiedenis van de accounthouder. De uitbetaling wordt hierdoor echter niet beïnvloed. Deze wordt berekend op basis van de daadwerkelijke noteringen vermenigvuldigd met de inzet, zonder rekening te houden met de genoemde afronding.

5. Afhandeling van resultaten

1) Bij het afhandelen van resultaten zal Scooore alles in het werk stellen om informatie uit de eerste hand te verkrijgen (gedurende of net na het evenement), via tv-uitzendingen, streaming (via web en andere bronnen), alsmede officiële sites. Als de informatie niet uit de eerste hand verkregen kan worden, via tv-beelden dan wel officiële sites, en/of als er een duidelijke fout zit in de informatie van de bovengenoemde bronnen, wordt de weddenschap afgehandeld op basis van andere openbare bronnen. Niettemin, tenzij een duidelijke en controleerbare Fout in de eerste officiële uitslag wordt geconstateerd, zal de afwikkeling van weddenschappen geen wijzigingen omvatten die het gevolg zijn van en/of toe te schrijven zijn aan, maar niet beperkt zijn tot: diskwalificaties, strafpunten, protesten, uitslagen in subjudiciële zaken en/of opeenvolgende wijzigingen in de officiële uitslag nadat het evenement is voltooid en een uitslag is bekendgemaakt, zij het een voorlopige.

2)
   a. Bij de afwikkeling van markten die zich over meer dan één ronde/etappe uitstrekken (bijv. Seizoensweddenschappen), worden alleen wijzigingen in aanmerking genomen die betrekking hebben op weddenschappen waarvoor nog niet over de afwikkeling beslist is. Dergelijke maatregelen moeten door de organiserende instantie worden aangekondigd voordat de als laatste geplande ronde/etappe om in aanmerking wordt genomen. Alle wijzigingen die na dat moment van kracht worden, of op een andere wijze betrekking hebben op weddenschappen die al zijn afgehandeld op basis van gebeurtenissen tijdens het evenement/de competitie worden niet in overweging genomen.

   b. Tenzij anders vermeld in de aanbieding, geïmpliceerd door het officiële wedstrijdreglement of vooraf aangekondigd als het officiële formaat voor dat specifieke evenement, zullen alle wijzigingen ten opzichte van het standaard sport-/evenement-/competitieformat die ertoe leiden dat Scooore noteringen/lijnen/totalen aanbiedt die onverenigbaar zijn met het herziene spelformat, resulteren in het ongeldig worden van de weddenschappen die door de formatverandering worden beïnvloed.

   c. Aanbiedingen waarbij de formatwijziging de organiserende instantie niet verhindert een winnaar aan te wijzen (bijv. Seizoenswinnaar), ongeacht of het spel nog wordt voortgezet of niet, herziene duur van het seizoen/de competitie, enzovoort, zullen worden afgehandeld volgens de uitslag afgegeven door de overkoepelende bond, mits deze uitslag is afgegeven volgens de hieronder vermelde tijdsbestekken en overeenkomt met de noteringen/lijnen/totalen die beschikbaar zijn op het moment van plaatsing van de aanbieding.

   d. In dergelijke gevallen zijn de volgende afwikkelingsbepalingen van toepassing:

      i. Indien de organiserende instantie binnen drie maanden na de laatst gespeelde wedstrijd vóór de onderbreking een relevante uitslag bekendmaakt (definitieve klassement, annulering of het voornemen om het spel te hervatten), zullen de markten dienovereenkomstig worden vastgesteld.
      ii. Indien er binnen drie maanden na de laatst gespeelde wedstrijd vóór de onderbreking geen toepasselijke officiële mededeling/uitslag wordt bekendgemaakt, dan worden de markten afgewikkeld volgens de laatst beschikbare klassering/ranglijst, ongeacht het aantal gespeelde wedstrijden/huidige fase/etappe van de competitie.

iii. Markten die betrekking hebben op de vraag of een team/deelnemer een volgende fase van de competitie zal bereiken (bijvoorbeeld: play-offs) worden als ongeldig afgewikkeld indien er veranderingen zijn in het format of het aantal deelnemers dat gepland is om die specifieke fase te betwisten of indien die specifieke fase helemaal niet gespeeld wordt, tenzij een uitkomst gebaseerd op de marktconnotaties op het moment van de plaatsing van de weddenschap reeds bepaald is en de wijziging in het aantal van toepassing zijnde wedstrijden geen invloed heeft op de uitkomst van de aanbieding.
iv. Markten waarbij de noteringen afhankelijk zijn van/gebaseerd zijn op een volledig gespeeld wedstrijdschema (bijvoorbeeld: Meer dan/Minder dan in het reguliere seizoen/punten in de competitie), worden ongeldig verklaard als het aantal gespeelde wedstrijden anders blijkt te zijn dan oorspronkelijk gepland op het moment van plaatsing van de weddenschap, tenzij de uitkomst al vaststaat en de wijziging in het aantal van toepassing zijnde wedstrijden geen invloed heeft op de uitkomst van de aanbieding.

3) Gebeurtenissen die niet zijn goedgekeurd en/of erkend door de officials van de wedstrijd/het evenement (bijv. afgekeurde doelpunten) worden niet meegeteld bij het afhandelen van de weddenschap. Tenzij anders vermeld in het weddenschapsaanbod, worden gebeurtenissen afgerekend op basis van het moment waarop de betreffende handeling wordt uitgevoerd, en niet op het moment waarop de gebeurtenis wordt toegekend. Gebeurtenissen worden alleen als geldig beschouwd voor afwikkelingsdoeleinden indien de daaropvolgende gerelateerde handeling daadwerkelijk wordt uitgevoerd, d.w.z.: buitenspel moet resulteren in een vrije trap, corners moeten worden genomen, en doeltrappen moeten worden genomen. Indien de gebeurtenis alleen wordt toegekend maar niet wordt uitgevoerd, wordt deze niet meegenomen voor afwikkelingsdoeleinden.

4) Alle wedaanbiedingen met betrekking tot de wedstrijden/evenementen die niet plaatsvinden of die worden toegekend via een walk-over-beslissing, worden ongeldig verklaard.

5) In geval van een afgelast evenement worden alle weddenschappen die vóór de afgelasting beslist waren en onmogelijk veranderd konden worden, ongeacht toekomstige gebeurtenissen, afgewikkeld volgens het vastgestelde resultaat. Indien het afgelaste evenement niet binnen 12 uur van de aanvangstijd wordt hervat, worden alle lopende aanbiedingen met betrekking tot het evenement als ongeldig beschouwd.

6) Als een evenement wordt afgelast en opnieuw zal worden gespeeld, worden alle weddenschappen die voor de eerste wedstrijd zijn geplaatst en niet konden worden afgehandeld vóór het stopzetten van de eerste wedstrijd ongeldig verklaard, ongeacht of en wanneer de wedstrijd hervat wordt.

7) Weddenschappen op evenementen die worden geannuleerd, uitgesteld of meer dan 12 uur na de officiële starttijd worden verplaatst, worden ongeldig, tenzij anders vermeld in de sport-specifieke regels of het specifieke weddenschapsaanbod. Weddenschappen blijven echter geldig onder de volgende uitzonderingen:

   a. Het evenement had op het moment van plaatsing van de weddenschap geen officieel bevestigde starttijd van de betreffende toezichthoudende instantie.
   b. Het evenement wordt om uitzendredenen verplaatst, maar blijft binnen dezelfde ronde van de competitie en de volgorde van de officiële wedstrijden voor alle deelnemers blijft ongewijzigd.
   c. De starttijd wordt vervroegd, maar de wedstrijd vindt nog steeds plaats binnen dezelfde ronde en de volgorde van officiële wedstrijden blijft behouden. Past-posting en soortgelijke annuleringen zoals gedefinieerd in <Sectie A, Paragraaf 5.4> blijven van toepassing.

   Een wedstrijd wordt niet langer beschouwd als behorend tot dezelfde speeldag/ronde indien, als gevolg van herschikking, deze niet langer de eerstvolgende officieel geplande wedstrijd is voor alle deelnemende teams. In dergelijke gevallen worden de betrokken weddenschappen ONGELDIG. Deze

regel is niet van toepassing op seizoens- of outright-weddenschappen, die geldig blijven mits de competitie plaatsvindt en wordt afgerond in het betreffende seizoen/jaar zoals vermeld in het aanbod, ongeacht wijzigingen in het speelschema. Voor play-offs of series met meerdere wedstrijden heeft het herschikken van individuele wedstrijden geen invloed op de geldigheid van de weddenschap, op voorwaarde dat de volgorde van thuis-/uitwedstrijden behouden blijft en de wedstrijd plaatsvindt binnen het kader van de betreffende serie. In andere gevallen worden de weddenschappen ONGELDIG verklaard.

8) In het geval van evenementen die niet voor het natuurlijke einde van het evenement zijn voltooid en waarvoor niet meer dan 12 uur na aanvang van het evenement een uitslag wordt afgegeven bij besluit van de bond, gebruikt Scooore het afgegeven besluit als officieel resultaat voor aanbiedingen die verband houden met de uitslag van het evenement, zoals Wedstrijd, Ongeldig bij gelijkspel en Dubbele kans, mits het afgegeven besluit de uitslag van de genoemde weddenschappen op het moment van afbreken niet wijzigt. In dat geval zullen de bedragen van de inzet worden terugbetaald. Alle aanbiedingen die betrekking hebben op de telling van bepaalde voorvallen (voorbeeld: Totaal aantal doelpunten, Handicap, enz.) worden ongeldig verklaard, behalve die uitkomsten die beslist zijn vóór de afbreking en die ongeacht toekomstige gebeurtenissen niet meer kunnen veranderen. Deze worden beslist aan de hand van het vastgestelde resultaat.

9) Alle weddenschappen met betrekking tot de onvoltooide wedstrijden/evenementen waar het bevoegde bestuursorgaan niet direct bij betrokken is (bijv. vriendschappelijke wedstrijden tussen clubs) worden ongeldig verklaard, tenzij ten minste 90% van de officiële speeltijd wordt voltooid. Zie <*Sectie B, paragraaf 1.1*>. Indien de wedstrijd/het evenement wordt afgebroken nadat 90% is voltooid, wordt het afhandelen gebaseerd op de score op het moment dat de wedstrijd/het evenement wordt afgebroken.

10) Tenzij naast de wedmarkt vermeld, zal de afrekening van weddenschappen, zoals, maar niet beperkt tot, schoten, schoten op doel, balbezit, assists, rebounds, enz. gebaseerd zijn op de definitie waarmee het officiële bestuursorgaan deze statistieken uitgeeft. Tenzij gestaafd door onweerlegbaar bewijs, zal Scooore geen klachten erkennen die voortvloeien uit een persoonlijke interpretatie van dergelijke termen.

11) Met uitzondering van draverijen (trotting) en paardenrennen, zullen weddenschappen op deelnemers/teams die niet aan een evenement deelnemen, ongeldig worden verklaard. Kwalificatiewedstrijden en dergelijke moeten echter beschouwd worden als een onderdeel van het hoofdevenement, en elke deelname daaraan wordt beschouwd als een geldige weddenschap en zal niet nietig worden verklaard.

12) Er worden geen inzetten geretourneerd, zelfs niet als de winnende uitkomst van een wedstrijd/evenement een deelnemer/uitkomst is die niet vermeld is om op te wedden. Bij alle wedaanbiedingen heeft de accounthouder de mogelijkheid om een prijs op te vragen voor een niet-genoteerde deelnemer/uitslag. Scooore behoudt zich het recht voor om dergelijke verzoeken te accepteren of af te wijzen.

13) Als een deelnemer wordt gediskwalificeerd/geschorst of geweigerd voor deelname aan een volgend stadium van een evenement/competitie, dan wordt een dergelijke diskwalificatie geacht plaats te hebben gevonden op het moment dat de deelnemer uit het evenement verwijderd werd. Er zullen geen wijzigingen worden aangebracht aan de vorige resultaten, ongeacht eventuele wijzigingen als gevolg van deze acties. Weddenschappen die geplaatst zijn nadat de gediskwalificeerde deelnemer voor het laatst aan het evenement heeft deelgenomen, worden ongeldig verklaard.

14) Indien twee of meer Deelnemers de desbetreffende eindpositie delen en er geen odds zijn aangeboden voor een gelijkspel, wordt de uitbetaling berekend volgens de “Dead Heat”-regels. De uitbetaling wordt berekend aan de hand van de volgende formule:

Uitbetaling = Inzet × (Odds ÷ Aantal Deelnemers die de positie delen).

De uitbetaling is altijd minimaal gelijk aan de inzet, behalve in gevallen van “Head to Head”-weddenschappen; zie <Sectie B, Paragraaf 2.5> en <Sectie B, Paragraaf 5.19>.

Voorbeelden van afwikkelingen volgens de Dead Heat-regels omvatten, maar zijn niet beperkt tot, de volgende situaties (alle berekeningen gebruiken decimale odds):

Voorbeeld 1
Je plaatst een weddenschap van €20 op een deelnemer om in de Top 20 te eindigen tegen odds van 2.0. De deelnemer eindigt gedeeld op de 16e plaats samen met 5 andere spelers. De uitbetaling wordt als volgt berekend:

2.0 × 5 = 10.0 (Oorspronkelijke odds vermenigvuldigd met het aantal resterende posities in de Top 20)

10.0 ÷ 6 = 1.67 (10.0, resultaat van de vorige berekening, gedeeld door het aantal spelers dat de resterende posities in de Top 20 deelt)

1.67 × 20 = 33.40 (Nieuwe odds vermenigvuldigd met de inzet)

Uitbetaling van €33,40

Voorbeeld 2
Je plaatst een weddenschap van €10 op een deelnemer om in de Top 10 te eindigen tegen odds van 3.0. De deelnemer eindigt gedeeld 10e samen met 3 andere spelers. De uitbetaling wordt als volgt berekend:

3.0 × 1 = 3.0 (Oorspronkelijke odds vermenigvuldigd met het aantal resterende posities in de Top 10)

3.0 ÷ 4 = 0.75 (3.0, resultaat van de vorige berekening, gedeeld door het aantal spelers dat de 10e plaats deelt)

0.75 × 10 = 7.50 (Nieuwe odds vermenigvuldigd met de inzet)

Uitbetaling van €10

Opmerking: in dit voorbeeld is de berekende uitbetaling lager dan de oorspronkelijke inzet. Volgens de regel is de uitbetaling echter altijd minimaal gelijk aan de inzet, behalve bij head to head-weddenschappen. Aangezien dit geen head to head-weddenschap was, wordt de uitbetaling aangepast naar de inzet van €10.

Voorbeeld 3
Je plaatst een weddenschap van €10 op een deelnemer om zijn 3-ball te winnen tegen odds van 2.40. De deelnemer eindigt gedeeld met 1 andere speler met de beste score. De uitbetaling wordt als volgt berekend:

2.40 ÷ 2 = 1.20 (Oorspronkelijke odds gedeeld door het aantal spelers dat gelijk is geëindigd)

1.20 × 10 = 12.00 (Nieuwe odds vermenigvuldigd met de inzet)

Uitbetaling van €12

Voorbeeld 4
Je plaatst een weddenschap van €10 op een deelnemer om zijn 3-ball te winnen tegen odds van 1.50. De deelnemer eindigt gedeeld met 1 andere speler met de beste score. De uitbetaling wordt als volgt berekend:

1.50 ÷ 2 = 0.75 (Oorspronkelijke odds gedeeld door het aantal spelers dat gelijk is geëindigd)

0.75 × 10 = 7.50 (Nieuwe odds vermenigvuldigd met de inzet)

Uitbetaling van €7,50

Opmerking: in dit voorbeeld is de uitbetaling lager dan de oorspronkelijke inzet. Zoals vermeld in de regel, is de uitbetaling altijd minimaal gelijk aan de inzet, behalve bij head to head-weddenschappen. In dit geval betrof het een head to head-weddenschap, en daarom kan de uitbetaling lager zijn dan de inzet.

15) Om een "Groepweddenschap" ("Beste van X") geldig te laten zijn, moeten alle genoemde deelnemers aan het evenement starten.

16) Om een "Groepweddenschap" ("Beste van X") geldig te laten zijn, moet ten minste één deelnemer het evenement voltooien. Indien dit niet het geval is, en de organiserende instantie niet de specifieke criteria voor het beslissen van een wedstrijd volgt, worden alle weddenschappen ongeldig verklaard.

17) In een "Head-to-Head" tussen twee of drie deelnemers moeten alle genoemde deelnemers de in de weddenschap bepaalde ronde/evenement starten, om weddenschappen geldig te laten zijn.

18) In een "Head-to-Head" tussen twee deelnemers worden alle inzetten geretourneerd als beide deelnemers dezelfde positie/score delen of in dezelfde fase worden uitgeschakeld, tenzij de organiserende instantie specifieke beslissende procedures volgt, in welk geval deze geldig worden geacht.

19) Als er een "Head-to-Head" wordt aangeboden in verschillende rondes/fases, moeten alle deelnemers meedoen aan de komende ronde/fase om geldig te zijn. Indien een in de aanbieding vermelde deelnemer later niet meer deelneemt, zullen weddenschappen die zijn geplaatst na de laatste keer dat de deelnemer actief was in het evenement, ongeldig worden verklaard.

20) Wanneer de gezaghebbende organisatie het nodig acht om na het reguliere seizoen extra rondes, wedstrijden of series wedstrijden (play-offs, play-outs, naseizoen, enz.) toe te voegen om de ranglijst, competitiewinnaars, promotie/degradatie, enz. te bepalen, zal Scooore, tenzij anders vermeld, rekening houden met de resultaten en uitkomsten van deze wedstrijden voor het afhandelen van weddenschappen die verwijzen naar de competitiestand, promotie, degradatie, enz. Weddenschappen op de winnaar van het NHL-seizoen, verwijzen bijvoorbeeld naar de winnaar van de Stanley Cup.

21) Aanbiedingen die de prestaties van twee of meer individuen/teams over een bepaalde periode tegen elkaar afzetten, worden uitsluitend afgehandeld op basis van de resultaten van de genoemde deelnemers, ongeacht alle andere deelnemers aan dezelfde competitie/evenement.

22) Tenzij anders vermeld, wordt bij het afhandelen van aanbiedingen die verwijzen naar de prestaties van een enkele speler in een bepaalde nationale competitie (zoals Totaal aantal doelpunten van speler X in competitie Y) of "Head-to-Head"-weddenschappen aangaande de prestaties van twee spelers in een nationale competitie, geen rekening gehouden met eventuele wedstrijden voor play-offs/play-outs/naseizoen enz., die plaats kunnen vinden na het reguliere seizoen.

23) Tenzij anders vermeld, wordt bij het afhandelen van aanbiedingen die verwijzen naar het aantal gebeurtenissen/punten dat wordt gescoord/verzameld door een bepaald team, zowel betreffende de prestaties van een enkel team in een bepaalde nationale competitie (zoals Totaal aantal doelpunten van team X) als "Head-to-Head"-weddenschappen aangaande de prestaties van twee teams in een nationale competitie (bijv. het team dat de meeste gele kaarten haalt in competitie X), geen rekening gehouden met eventuele wedstrijden voor play-offs/play-outs/naseizoen enz., die plaats kunnen vinden na het reguliere seizoen.

24) Bij het afhandelen van aanbiedingen die verwijzen naar de prestaties van een enkele speler in een bepaald evenement (zoals Totaal aantal doelpunten van speler X in internationaal toernooi) of "Head-to-Head"-weddenschappen aangaande de prestaties van twee spelers in bepaalde evenementen, worden in elk van de volgende gevallen aangaande een van de betrokken spelers alle weddenschappen ongeldig verklaard: (i) maakt om welke reden dan ook geen deel uit van de wedstrijdselectie van de club/het team waarvoor hij/zij op het moment van de plaatsing van de weddenschap in aanmerking komt in 50% of meer van de resterende van toepassing zijnde wedstrijden, (ii) neemt niet deel aan ten minste één wedstrijd na het plaatsen van de weddenschap; (iii) behaalt hetzelfde aantal als de andere deelnemer, tenzij een gelijkspeloptie is aangeboden. Er kunnen andere sportspecifieke voorwaarden van toepassing zijn. Zie de sectie van de betreffende sport.

25) Bij het afhandelen van aanbiedingen die verwijzen naar de prestaties van een enkele speler in een bepaald evenement (zoals Totaal aantal doelpunten van speler X in internationaal toernooi) of "Head-to-Head"-weddenschappen aangaande de prestaties van twee spelers in bepaalde evenementen, worden in elk van de volgende gevallen aangaande een van de betrokken spelers alle weddenschappen ongeldig verklaard: (i) neemt niet deel aan het evenement; (ii) neemt niet deel aan ten minste één wedstrijd na het plaatsen van de weddenschap; (iii) behaalt hetzelfde aantal als de andere deelnemer, tenzij een gelijkspeloptie is aangeboden.

26) Tijdens bepaalde evenementen kan Scooore ertoe besluiten het aantal deelnemers waarop gewed kan worden te beperken en/of wedopties als "elke andere", "het veld" en dergelijke aan te bieden. Deze optie omvat alle niet vermelde deelnemers, behalve de deelnemers die specifiek vermeld worden als beschikbaar.

27) Aanbiedingen die specifiek verwijzen naar (de prestaties van) een bepaalde deelnemer in een bepaald evenement (bijv. speler X tegen het veld) dienen ongeldig te worden geacht als de betreffende deelnemer(s) niet meedoen aan de competitie.

28) Enige vorm van kwalificatie vóór een hoofdtoernooi telt mee als een geldig deel van die competitie. Zo wordt elke deelnemer die in de kwalificatiefase wordt uitgeschakeld beschouwd als verliezer van geplaatste spelers of spelers die de kwalificatie hebben overleefd.

29) Wedaanbiedingen waarvoor de deelnemer(s) moeten meedoen aan twee of meer fases/rondes om door te gaan naar de daaropvolgende fase/ronde van een competitie, blijven geldig, ongeacht uitstel/verplaatsing van de daadwerkelijke wedstrijddata, mits de betreffende wedstrijden daadwerkelijk plaatsvinden in het kader van de competitie.

30) Wedaanbiedingen waarvoor de deelnemer(s) moeten meedoen aan slechts één fase/ronde om door te gaan naar de daaropvolgende fase/ronde van een competitie, worden ongeldig verklaard als de betreffende wedstrijd niet binnen 12 uur van de aanvankelijk aanvangstijd wordt beslist.

31) Weddenschappen blijven geldig indien de locatie of ondergrond verandert, tenzij de sport-specifieke regels anders bepalen of het evenement wordt verplaatst naar de vaste thuislocatie van een van de betrokken teams. Als algemeen uitgangspunt wordt de aanduiding 'Thuis' (gastheer) en 'Uit' (bezoeker) bepaald op basis van het officiële speelschema van de desbetreffende sportbond, en niet op basis van de volgorde waarin teams worden weergegeven in de wedinterface. Daarnaast blijven weddenschappen op wedstrijden die plaatsvinden op neutrale locaties geldig, ongeacht hoe de teams zijn gepositioneerd in het wedaanbod of of de neutraliteit expliciet is vermeld. De Thuis/Uit-aanduidingen hebben geen invloed op weddenschappen in sporten of evenementen waarbij de locatie geen materieel voordeel oplevert, zoals, maar niet beperkt tot, Tennis, UFC-evenementen of MMA-gevechten. Evenzo worden evenementen die plaatsvinden op vooraf bepaalde locaties, zoals de NCAA Final Four of de Super Bowl, als neutraal beschouwd, zelfs als een deelnemend team speelt op een locatie die als potentiële 'thuisbasis' kan worden gezien — zoals bijvoorbeeld de Super Bowl die in Los Angeles wordt gehouden met de LA Rams als deelnemend team.

32) Informatie aangaande het geslacht van het team, leeftijdsgroepen of jeugdteams, alsmede de verschillende definities voor reserveteams (bijv. B- en C-teams) worden behandeld als extra informatie. De vermelding of juistheid van dergelijke informatie wordt niet gezien als voldoende grond om aanbiedingen met betrekking tot de wedstrijd/het evenement ongeldig te verklaren, aangezien dit geen grote inconsistentie in de aangeboden noteringen veroorzaakt.

33) Hoewel Scooore alle mogelijke voorzorgsmaatregelen treft om een getrouwe weergave te bieden van alle bij een weddenschap betrokken componenten, kan het voorkomen dat bepaalde benamingen, vanwege een verschillende interpretatie ontstaan uit de aanpassing voor een andere taal, anders worden weergegeven. Dergelijke linguïstische discrepanties worden niet gezien als voldoende grond om aanbiedingen met betrekking tot de wedstrijd/het evenement ongeldig te verklaren, aangezien dit niet leidt tot onzekerheid bij andere klanten. Hetzelfde geldt voor benamingen die verwijzen naar evenementen, teamnamen, sponsornamen, enz.

34) In geval van weddenschappen waarbij naar tijdsbestekken wordt verwezen, moeten ze op de volgende manier worden geïnterpreteerd: 'binnen de eerste 30 minuten' omvat alles wat er gebeurt tot en met 0 uur 29 minuten en 59 seconden; 'tussen 10 en 20 minuten' omvat alles wat er gebeurt van 10 minuten en 0 seconden tot en met 19 minuten en 59 seconden.

35) Tenzij óf in combinatie genoemd met de wedaanbieding, óf anders in de sportspecifieke regels, moeten voor weddenschappen die verwijzen naar een evenement/wedstrijd-duur met een decimaal erin (bijv. X,5 minuten of X,5 rondes) het volledige genoemde aantal voltooid zijn om te worden beschouwd als gewonnen. Bijvoorbeeld: een weddenschap op meer dan / minder dan 88,5 minuten in een tenniswedstrijd wordt pas afgehandeld als 'meer dan' als ten minste 89 volle minuten voorbij zijn.

36) Scooore erkent dat het bij bepaalde weddenschappen nodig kan zijn om percentages, eenheden of andere criteria af te ronden die beslissend zijn voor de weddenschap. In dat geval behoudt Scooore zich het recht voor om dienovereenkomstig aan te passen en af te handelen.

37) Enige verwijzing naar doelpunten die gescoord zijn door bepaalde spelers worden niet meegeteld als het eigen doelpunten betreffen (doelpunten die in het eigen doel gescoord zijn), tenzij anders vermeld.

38) Enige verwijzing naar confederatie, nationaliteit of dergelijke is onderhevig aan de definitie van de organiserende instantie.

39) Alle medailles die een ploeg/land per wedstrijd wint, tellen als één (1) enkele medaille, ongeacht het aantal leden van de ploeg.

40) Aanbiedingen met betrekking tot prestaties van individuele spelers in een bepaald(e) periode/toernooi (voorbeeld: Totaal aantal punten gescoord door Speler X op het WK) of optredens van 2 individuele, tegen elkaar spelende spelers tijdens dit seizoen (voorbeeld: Wie van Speler X of Speler Y scoort de meeste doelpunten tijdens het seizoen), vereisen dat alle vermelde personen actief deelnemer zijn in minstens nog één wedstrijd die van toepassing is voor de aanbieding na de aanvaarding van de weddenschap opdat de weddenschap blijft staan.

41) Aanbiedingen op de vraag of bepaalde individuen een specifieke positie/titel/functie bekleden op een bepaalde datum (bijv. minister X is nog steeds minister op datum Y, speler/coach is nog steeds bij team Y op datum Z) hebben betrekking op het feit of de betreffende persoon de genoemde positie ononderbroken bekleedt (of als alternatief daarvoor wordt aangesteld) tussen het moment dat de weddenschap wordt geplaatst en de gespecificeerde deadline. Wanneer het individu de positie om wat voor reden dan ook verlaat vóór de gespecificeerde deadline, dan is de uitkomst van de weddenschap dat er geen sprake is van de genoemde situatie. Dit geldt zelfs wanneer het individu opnieuw wordt aangesteld/aangenomen voor dezelfde positie/titel/functie en zelfs als op de gespecificeerde datum het individu dezelfde positie/titel/functie waarnaar de weddenschap verwijst opnieuw bekleedt. Bij het afhandelen van weddenschappen wordt ook rekening gehouden met spelers met een uitleencontract.

42) Alle weddenschappen die verwijzen naar het "breken" van records vereisen dat de vermelde gebeurtenis volledig wordt bereikt. Het evenaren van het record zal niet worden beschouwd als een prestatie die volledig is bereikt. Alleen het genoemde voorval telt mee voor de afhandeling.

6. Early Payout - 2UP

1) Early Payout (vervroegde uitbetaling) is van toepassing pre-match weddenschappen op het wedstrijdresultaat voor geselecteerde competities.

2) Early Payout is alleen van toepassing op de reguliere speeltijd. Verlengingen tellen niet mee.

3) Wedstrijden die in aanmerking komen voor Early Payout worden aangegeven met het Early Payout icoon.

4) Wedstrijden die in aanmerking komen voor Early Payout kunnen variëren afhankelijk van het verkoopkanaal.

5) Early Payout is van toepassing op teams met de volgende voorsprong:

- Voetbal: 2 doelpunten voorsprong
- Basketbal: 20 punten voorsprong
- Honkbal: 5 runs voorsprong
- Amerikaans voetbal: 17 punten voorsprong
- IJshockey: 3 doelpunten voorsprong
- Handbal: 6 doelpunten voorsprong
- Volleybal: 2 sets voorsprong

6) Early Payout is van toepassing op weddenschappen geplaatst als enkelvoudige weddenschappen, combinatieweddenschappen, systeemweddenschappen en Bet Builders.

7) Weddenschappen gewonnen door Early Payout worden in de wedgeschiedenis aangegeven met het Early Payout icoon.

8) Als een weddenschap wordt uitgecasht (cash out functie), komt deze niet meer in aanmerking voor Early Payout.

9) Als een wedstrijd wordt gestaakt nadat een Early Payout heeft plaatsgevonden, dan worden de winnaars van Early Payout uitbetaald en de resterende weddenschappen worden afgehandeld volgens de standaard regels voor gestaakte wedstrijden.

10) Het uiteindelijke resultaat van de wedstrijd heeft geen invloed op de winnaars van Early Payout. Zodra een Early Payout plaatsvindt, wordt de weddenschap als afgehandeld beschouwd, en de winsten worden niet terug afgeschreven van de accounthouder.

11) Als een Early Payout plaatsvindt en de wedstrijd eindigt met de overwinning van het team gekozen door de accounthouder, worden de winsten niet een tweede keer uitbetaald aan de accounthouder.

12) De Early Payout wordt op de markt gebracht onder de naam 2UP. De vereiste voorsprong voor Early Payout staat beschreven in <Sectie B, Paragraaf 7, Clausule 4>

13) Early Payout op de winnaar van de competitie kan worden aangeboden voor geselecteerde competities:

- Dit is van toepassing op weddenschappen die vóór de start van de weddenschap zijn geplaatst op de markt “Outright Winnaar” voor geselecteerde competities.
- Als het geselecteerde team het klassement aanvoert met een voorsprong van een bepaald aantal punten en alle teams een gelijk aantal wedstrijden hebben gespeeld, wordt de weddenschap als winnend beschouwd – zelfs als dat team uiteindelijk de competitie niet wint.
- Zelfs als het team niet hetzelfde aantal wedstrijden heeft gespeeld, geldt de Early Payout alsnog zolang geen enkel ander team mathematisch nog kan inhalen door zijn inhaalwedstrijden te winnen.
- De exacte lijst van in aanmerking komende competities, de deadline voor het plaatsen van weddenschappen en andere details kunnen per competitie en seizoen variëren.

7. Safe Sub

1) Safe Sub draagt in aanmerking komende weddenschappen op spelersstatistieken (player props) over naar de speler die rechtstreeks invalt voor de oorspronkelijk geselecteerde speler. De acties van de basisspeler en elke daaropvolgende directe vervanger worden samengeteld om te bepalen of een weddenschap winnend is of niet .

2) Safe Sub is van toepassing op weddenschappen die geplaatst zijn als enkelvoudige weddenschappen, combiweddenschappen, systemen en Bet Builders.

3) Safe Sub-weddenschappen kunnen zowel vóór de wedstrijd (pre-match) als live worden geplaatst.

4) Safe Sub-markten gelden enkel voor de reguliere speeltijd; verlengingen en strafschoppen tellen niet mee.

5) Safe Sub is van toepassing op de geselecteerde speler in de oorspronkelijke weddenschap en, indien hij wordt vervangen, op de speler die hem rechtstreeks vervangt. Als deze vervanger later zelf wordt vervangen, wordt Safe Sub opnieuw overgedragen aan de volgende directe vervanger.

6) Tenzij anders vermeld, is de afrekening van de betreffende markten gebaseerd op de officiële wedstrijdresultaten en/of officiële datafeeds (bijvoorbeeld Opta, indien vermeld).

7) Voor in aanmerking komende markten en competities wordt het Safe Sub-icoon weergegeven.

8) Safe Sub is beschikbaar op geselecteerde markten en competities waarbij het Safe Sub-icoon op het wedbriefje wordt weergegeven op het moment dat de weddenschap wordt geplaatst.

9) Als een weddenschap op een speler wordt geplaatst tijdens de rust en deze speler wordt vervangen voordat de tweede helft begint, dan wordt de weddenschap nietig verklaard.

10) Cash Out is beschikbaar bij Safe Sub-weddenschappen.

11) Weddenschappen waarvoor een Cash Out is uitgevoerd, komen niet langer in aanmerking voor Safe Sub.

12) In de weddenschapsgeschiedenis wordt het Safe Sub-icoon weergegeven naast elke weddenschap die heeft gewonnen dankzij de Safe Sub-afrekening.

C. Regels en limieten sportwedden

1. Olympische evenementen en kampioenschappen

1) Alle weddenschappen zijn geldig, mits het evenement gehouden en beslist wordt tijdens het kampioenschap en het jaar waarnaar het verwijst, en ongeacht enige wijzigingen in de locatie waar het gehouden wordt.

2) Voorgaande clausule is van toepassing op aanbiedingen die redelijkerwijs voldoen aan de volgende criteria:

   a. de weddenschappen verwijzen naar evenementen die gepland staan voor de laatste fase van evenementen die deel uitmaken van Olympische toernooien, wereldkampioenschappen of continentale kampioenschappen.
   b. de laatste fase van het evenement heeft een tijdsbeperking.

2. American Football

1) Tenzij anders vermeld, worden alle weddenschappen op American Football vastgesteld op basis van de uitslag na de zogenaamde extra tijd (overtime).

2) Alle 'wedstrijd'-aanbiedingen worden alleen als geldig beschouwd als er minder dan 5 minuten van de geplande wedstrijd over zijn in het 4e kwart/2e helft, zoals van toepassing. Er wordt een uitzondering gemaakt voor uitkomsten die beslist zijn vóór de stopzetting, en die ongeacht toekomstige gebeurtenissen niet meer kunnen veranderen. Deze worden beslist aan de hand van het vastgestelde resultaat.

3) In NCAA-wedstrijden geldt dat indien de speeltijd van een of meerdere kwarten wordt ingekort op basis van wederzijdse overeenstemming tussen de hoofdcoaches van beide teams en de scheidsrechter, dit geen reden vormt om weddenschappen ongeldig te verklaren. Alle weddenschapsaanbiedingen worden normaal afgehandeld op basis van de officiële uitslag aan het einde van de wedstrijd.

4) Aanbiedingen met betrekking tot prestaties van individuele spelers in een enkele wedstrijd (voorbeeld: Totaal aantal Passing Yards gegooid door Speler X) of vergelijkende prestaties van twee individuele spelers in de loop van een wedstrijd (voorbeeld: wie van Speler X of Speler Y gooit de meeste Passing yards), vereisen dat alle vermelde personen aan nog minstens één onderdeel (play) van de wedstrijd deelnemen, na aanvaarding van de weddenschap, opdat de weddenschappen geldig blijven.

5) Tenzij specifiek vermeld of geïmpliceerd in de kenmerken van het aanbod, zal de afhandeling van seizoensweddenschappen gebaseerd zijn op de classificaties, definities en tie-breakregels volgens NFL.com, of de officiële website van de wedstrijd (zoals van toepassing).

6) Tenzij anders vermeld, wordt een typisch week-/rondeschema beschouwd als lopende van donderdag tot en met de volgende woensdag, volgens de lokale stadiontijd. Enige evenementen/aanbiedingen die niet voltooid worden in het genoemde tijdsbestek worden ongeldig verklaard, behalve die aanbiedingen waarvan de uitkomsten al beslist zijn en die ongeacht toekomstige gebeurtenissen niet meer kunnen veranderen. Deze worden beslist aan de hand van het vastgestelde resultaat. Weddenschappen die betrekking hebben op evenementen die binnen dezelfde week/ronde zijn

verplaatst, blijven geldig voor zover deze evenementen binnen het bovenstaande tijdsbestek worden gespeeld.

7) Met wedstrijddag-/wekelijkse props is het mogelijk om in te zetten op de prestaties en resultaten van een vooraf gedefinieerde selectie van teams en/of individuele spelers die plaatsvinden in een verzameling van wedstrijden/evenementen op een bepaalde week/ronde/dag/wedstrijddag (voorbeeld: Totaal aantal gescoorde punten in wedstrijden van een bepaalde conferentie, Hoogst-/laagst-scorende ploeg, Yardage-markten spelers etc.). Alle toepasselijke wedstrijden/evenementen (inclusief enige verplaatsingen die gespeeld worden binnen het genoemde tijdsbestek) moeten voor de betreffende week/ronde/dag/wedstrijddag voltooid en goedgekeurd zijn voor een geldige weddenschap, behalve die uitkomsten die beslist zijn vóór de stopzetting, en die ongeacht toekomstige gebeurtenissen niet meer kunnen veranderen. Deze worden beslist aan de hand van het vastgestelde resultaat. Bovendien vereisen aanbiedingen die verwijzen naar de prestaties van gespecificeerde spelers dat alle gespecificeerde spelers aan ten minste nog één onderdeel (play) van de wedstrijd deelnemen, na aanvaarding van de weddenschap, opdat de weddenschappen geldig blijven.

8) Seizoensweddenschappen, ongeacht of deze resultaten tijdens de Play-offs of op een andere manier zijn verkregen, evenals aanbiedingen die betrekking hebben op bepaalde teams of spelersprestaties, blijven geldig ongeacht eventuele spelershandel, teambewegingen, naamswijzigingen, seizoenslengte- of play-off-formatwijzigingen op enig moment tijdens het seizoen.

9) Aanbiedingen met betrekking tot prestaties van individuele spelers (voorbeeld: Totaal aantal Passing yards door speler X tijdens de Play-offs) of prestaties van 2 individuele, tegen elkaar spelende spelers gedurende een bepaalde periode/toernooi/seizoen (voorbeeld: wie van Speler X of Speler Y de meeste touchdowns zal scoren tijdens het reguliere seizoen) vereisen dat alle vermelde individuen actief deelnemen aan ten minste nog één voor het aanbod toepasselijke wedstrijd na aanvaarding van de weddenschappen, opdat de weddenschappen geldig blijven.

10) Bij weddenschappen op dubbele resultaten (d.w.z. het voorspellen van de uitkomst bij de rust in combinatie met het resultaat aan het einde van het 4e kwart) wordt geen rekening gehouden met de resultaten die voortvloeien uit extra tijd.

11) Markten voor Eerste/Volgende aanvallende actie worden afgehandeld op basis van het eerste/volgende aanvallende actie vanaf de scrimmage (zoals van toepassing), exclusief penalty's. Voor vereffeningsdoeleinden worden onvolledige/onderschepte passes beschouwd als "Pass Play". Fumbles bij exchanges naar de runningback worden beschouwd als "Run Play". Voor NFL worden quarterback-sacks of fumbles beschouwd als een “Pass Play” tenzij de quarterback de line of scrimmage is gepasseerd - in dat geval wordt de actie beschouwd als een “Run Play”. Voor NCAAF worden quarterback-sacks of fumbles in alle situaties beschouwd als een “Run Play”.

12) De afhandeling van aanbiedingen die verwijzen naar "Offensieve yards" wordt gebaseerd op het netto aantal yards, inclusief verloren gegane yards door sacks. Een dergelijke berekening zou worden gemaakt door de relevante passing en receiving yards op te tellen en het aantal yards dat verloren gaat aan sacks van het totaal af te trekken.

13) Voor aanbiedingen die betrekking hebben op of een team een bepaald aantal keren achtereenvolgens scoort, tellen scores die tijdens een eventuele extra tijd worden behaald, maar exclusief enige PAT's (punten na touchdowns of 2-punts conversies).

14) "Team dat eerste/volgende time-out aanvraagt"-aanbiedingen zullen geen rekening houden met eventuele time-outs die verloren zijn gegaan door andere oorzaken, zoals mislukte challenges, coach-challenges en/of blessures.

15) De afhandeling van alle penalty-aanbiedingen is gebaseerd op het accepteren van de penalty. Afgewezen penalty's tellen niet mee.

16) Weddenschappen die verwijzen naar het resultaat van een bepaalde drive worden als ongeldig afgehandeld in geval van een onvolledige drive. In gevallen waarin Team A de bal heeft en 'fumblet', waarna de bal wordt overgenomen door Team B, die vervolgens de bal weer 'fumblet' naar Team A, zal de uitkomst worden afgehandeld als een "Turnover". Turnover op Downs (mislukte 4e down-poging) wordt ook beschouwd als een "Turnover". Mocht een punt door het ontvangende team gefumbled worden en overgenomen worden door het trappende team, dan worden de weddenschappen afgehandeld als "Punt".

17) Aanbiedingen over het al dan niet maken van een 1e down hebben alleen betrekking op het team dat op dat moment in balbezit is en die prestatie bereikt. Markt zal worden afgehandeld als “JA” indien er een nieuwe set "Downs" wordt bereikt met Run, Pass (inclusief de gevallen waarin als resultaat een touchdown wordt gescoord) of een automatische 1e down-penalty. Bij een "Safety", "Field goal" (ongeacht of de field goal wordt gescoord of niet), fumble of andere balbezitwijziging, wordt het aanbod als "NEE" afgehandeld. Elke Down die opnieuw gespeeld wordt als gevolg van niet-automatische penalty's zal niet in aanmerking worden genomen voor vereffeningsdoeleinden, tenzij gepleegd met 5 yards of minder te gaan.

18) De afhandeling van welk team de meeste Passing/Rushing yards haalt gebeurt op basis van het bruto aantal yards dat gegooid/gelopen is, inclusief eventuele negatieve yarding voor rushing.

19) Voor vereffeningsdoeleinden is voor weddenschappen op touchdown-scorers vereist dat de vermelde speler deel uitmaakt van de actieve selectie voor die wedstrijd. Inzetten op spelers die geen deel uitmaken van de actieve selectie worden geretourneerd. In het geval van "passing touchdowns" en "touchdown-passes" wordt alleen de speler die de pass vangt beschouwd als de touchdown-scorer.

20) Spelersprops en andere op statistieken gebaseerde aanbiedingen worden afgehandeld aan de hand van de officiële wedstrijdverslagen die na afloop van de wedstrijd door de organiserende instantie worden gepubliceerd.

21) Tenzij anders vermeld in combinatie met de weddenschapsaanbieding, zullen weddenschappen op resultaten met betrekking tot de 2e helft alleen rekening houden met punten en gebeurtenissen die gedurende het gespecificeerde tijdsbestek zijn geteld/verworven en geen rekening houden met punten en gebeurtenissen die zijn geteld/verworven tijdens de eventuele extra tijd.

22) Aanbiedingen die betrekking hebben op gemaakte tackles, zullen alleen worden verrekend volgens tackles gemaakt op reguliere verdedigende plays. Dit zal worden bepaald door de defensieve eindstatistieken in het officiële wedstrijdboek.

23) De markten “Drive Crosses X Yardline” worden afgerekend op basis van de plaats van de bal aan het einde van de drive. Eindigt de drive in een field goal, dan geldt de line of scrimmage van de field goal-poging als de laatste yardline. Eindigt de drive in een fumble, dan geldt de yardline waarop de fumble plaatsvond als de laatste yardline. Eindigt de drive in een interceptie, dan geldt de line of scrimmage van de play waarin de interceptie plaatsvond als de laatste yardline.

24) Bij weddenschappen op de eerste of laatste touchdown worden de weddenschappen afgehandeld op basis van de speler die de eerste of laatste touchdown van de wedstrijd scoort, al naar gelang het geval.

Indien er tijdens de wedstrijd geen touchdowns worden gescoord, worden weddenschappen die zijn geplaatst op de optie “Geen Touchdown” als winnaars afgehandeld en worden alle andere weddenschappen als verliezers afgehandeld.
Alleen touchdowns tellen mee voor de afwikkeling. Alle andere manieren om punten te scoren (waaronder field goals, safeties, defensieve twee-puntsconversies of andere scores die geen touchdown zijn) worden niet in aanmerking genomen.

3. Atletiek

1) Tenzij anders vermeld, worden alle weddenschappen op atletiek vastgesteld op basis van de resultaten na de laatste fase van de betreffende competitie. Als geen van de genoemde deelnemers meedoet aan de laatste fase, worden alle weddenschappen ongeldig verklaard, tenzij de organiserende instantie specifieke beslissende procedures volgt, in welk geval de weddenschap geldig wordt geacht.

2) Alle wedaanbiedingen worden afgehandeld op basis van de eerste officiële resultaten die worden gepubliceerd. Desondanks, Scooore houdt hier echter rekening mee, en zal dienovereenkomstig (opnieuw) afhandelen, als er binnen 24 uur na het voltooien van het evenement wijzigingen worden aangebracht in de officiële resultaten. Om dergelijke situaties in behandeling te nemen, moet een protest uitsluitend van toepassing zijn op incidenten die plaatsvinden tijdens het evenement, zoals een lijnfout, duwen of foutieve aflossing, etc. Dopingzaken worden niet in behandeling genomen. De beschikbare resultaten aan het einde van de eerder genoemde 24 uur worden als bindend beschouwd, ongeacht enige nadere protesten, wijzigingen in de officiële uitslag, enz.

3) Als twee of meer deelnemers deelnemen in verschillende heats tijdens een competitie, worden alle Head-To-Head-aanbiedingen tussen deze twee deelnemers ongeldig geacht, tenzij er een volgend stadium van de competitie is, waar ten minste één van de deelnemers zich voor kwalificeert.

4) Een deelnemer die wordt gediskwalificeerd wegens een overtreding van de startprocedure (valse start) wordt geacht te hebben deelgenomen aan het evenement.

4. Australian Rules Football

1) Tenzij expliciet vermeld worden alle weddenschappen, wanneer een wedstrijd of anders een gespecificeerde periode (bijv. 1e helft, 3e kwart, enz.) in gelijkspel eindigt, afgehandeld overeenkomstig de “Dead-Heat”-regel zoals uiteengezet in <Sectie B, paragraaf 5.14>.

2) Tenzij anders vermeld, worden alle weddenschapsaanbiedingen afgerekend inclusief eventuele verlengingen (indien gespeeld). Dit geldt onder andere voor: “Wedstrijd H2H (2-weg)”, “Handicap”, “Totaalpunten”, en alle weddenschappen op spelersprestaties. Voor weddenschapsmarkten waarbij een gelijkspel als optie wordt aangeboden, wordt de weddenschap afgerekend op basis van de uitslag na de reguliere speeltijd. De volgende weddenschapsaanbiedingen omvatten geen verlengingen (indien gespeeld) en worden afgerekend op basis van de uitslag na de reguliere speeltijd:

    - Marges
    - HT/FT Double
    - Leider per Kwart
    - Wire to Wire

3) Aanbiedingen met betrekking tot prestaties van individuele spelers in een enkele wedstrijd (voorbeeld: Eerste Doelpuntenmaker) zal de inzet worden terugbetaald, indien de speler geen deel uitmaakt van de basis 23. Voor elke aanbieding tussen twee spelers (head-to-head matchups) zal de inzet terugbetaald

worden als één van beide spelers geen deel uitmaakt van de basis 23. Bovendien geldt, uitsluitend voor aanbiedingen met betrekking tot mijlpalen van spelers (bijvoorbeeld: Speler behaalt X Disposals/Doelpunten/Behinds/Tackles/Marks), wordt de inzet terugbetaald als de "Time on Ground %" minder dan 40% is volgens het officiële wedstrijdresultaat. Indien de uitkomst van dergelijke aanbiedingen reeds vaststaat, worden deze mijlpaalaanbiedingen dienovereenkomstig afgehandeld.

4) Weddenschappen op de maker van het eerste doelpunt in de wedstrijd/1e kwart zijn ongeldig voor spelers die geen deel uitmaken van de basis 23. Voor weddenschappen op de eerste doelpuntenmaker in de wedstrijd is het niet nodig dat het doelpunt in het 1e kwart gescoord wordt. Indien er geen doelpunt gescoord wordt in de vermelde periode, zullen alle weddenschappen ongeldig worden verklaard, tenzij er een optie "geen doelpunt" geboden is

5) Weddenschappen op Maker van het eerste doelpunt in het 2e, 3e of 4e kwart - Alle weddenschappen zijn geldig, ongeacht de deelname van de speler in het betreffende kwart of de wedstrijd. Indien er geen doelpunt gescoord wordt in het genoemde kwart, worden alle weddenschappen ongeldig verklaard.

6) "Wire-to-Wire"-weddenschappen verwijzen naar welk team leidt aan het einde van elk kwart.

7) Mocht een replay/extra wedstrijd(en) nodig zijn om een positie op de ranglijst, winnaar van de competitie, enz. te bepalen, dan wordt de uitslag van deze replay/extra wedstrijd(en) gebruikt om de betreffende weddenschap af te handelen.

8) Bij weddenschappen op een Grand Final, is de weddenschap specifiek van toepassing op de aankomende wedstrijd of op de wedstrijd die bezig is, in geval van live wedden. Weddenschappen worden niet overgedragen op enige replay. Voor eventuele extra wedstrijden wordt een nieuwe markt toegevoegd.

9) Bij het afhandelen van weddenschappen op de prestaties van twee of meer individuen/teams in een bepaalde periode/competitie, worden uitschakelingsfases binnen de "finale" meegeteld voor het afhandelen. Mochten twee teams in dezelfde fase uitgeschakeld worden, dan is het team dat het hoogste eindigde op de AFL-ladder aan het einde van het reguliere seizoen het team met de hogere positie.

10) Alle weddenschappen blijven geldig, ongeacht eventuele wijzigingen in speellocaties.

11) Aanbiedingen met betrekking tot prestaties van individuele spelers (voorbeeld: Totaal aantal punten gescoord door speler X tijdens de Play-offs) of een vergelijking tussen prestaties van 2 individuele spelers gedurende een bepaalde periode/toernooi/seizoen (voorbeeld: wie van Speler X of Speler Y de meeste punten zal scoren tijdens het reguliere seizoen) vereisen dat alle vermelde individuen actief deelnemen aan ten minste nog één voor het aanbod toepasselijke wedstrijd na aanvaarding van de weddenschappen, opdat de weddenschappen geldig blijven.

12) Voor elke aanbieding met betrekking tot "tijdstip van doelpunt" (voorbeeld: tijdstip van eerste doelpunt) worden onderbrekingen niet meegerekend. Alle weddenschappen worden afgewikkeld volgens de wedstrijdtijdlijn op de officiële AFL-website (geen onderbrekingen, 'time on' is inbegrepen, klok telt op).

13) Voor alle aanbiedingen van kwarten met de hoogste score wordt de uitkomst "Zelfde aantal" bepaald op 2 (of meer) kwarten die even hoog zijn.

14) Voor alle seizoensaanbiedingen, die aan het eind van het reguliere seizoen worden verrekend, wordt de officiële ladderpositie als bepalende factor gebruikt (d.w.z. Percentage bepaalt gelijke standen). Evenzo zal voor de aanbieding "Team(s) met de meeste verliezen", in het geval dat twee of meer teams hetzelfde aantal verliezen noteren, de winnaar worden bepaald als het team met de laagste ladderpositie (d.w.z. Percentage bepaalt gelijke standen).

5. Droneracen

1) De weddenschappen worden afgehandeld op basis van de live tijdregistratie en classificatie die op tv of via een openbare stream wordt uitgezonden ten tijde van de podiumpresentatie, of aan het einde van de heat/halve finale/finale/het level (welke van toepassing is). Als de benodigde informatie voor het afhandelen van de aanbieding niet beschikbaar is/niet getoond wordt/onvolledig is, wordt de eerste officiële informatie op de officiële website bindend geacht, ongeacht latere promoties, demoties, beroepen en/of straffen die plaatsvinden na de sessie/het level waarnaar de weddenschap verwijst. In het geval van afgelaste/gestaakte evenementen, worden alle aanbiedingen waarvan de uitkomst al bepaald waren voor de onderbreking en waarbij enige hervatting niet kan resulteren in een andere uitkomst geldig geacht. Deze aanbiedingen worden dienovereenkomstig afgehandeld.

2) Evenementen die wegens weersomstandigheden of om andere redenen worden verkort, maar die door de overkoepelende bond als officieel worden bestempeld, worden dienovereenkomstig afgehandeld, ongeacht enige wijzigingen die de betreffende bond kan aanbrengen vanwege het niet voltooien van de race.

3) Indien een heat/halve finale/finale/niveau opnieuw moet worden gestart vanaf het begin, dan blijven de weddenschappen geldig, en worden ze afgehandeld op basis van de resultaten na de herstart, met uitzondering van die uitkomsten die al bepaald waren.

4) Voor de afrekening wordt een piloot die aan een heat heeft deelgenomen, geacht te hebben deelgenomen aan de halve finale/de finale/het level.

5) In "Head-to-Head"-weddenschappen moeten alle vermelde piloten meedoen aan minstens één heat om de weddenschap geldig te laten zijn, ongeacht of de piloot een officiële tijd weet te noteren.

6) In "Winnaar"- of "Geplaatst"-weddenschappen worden inzetten niet geretourneerd in het geval de betreffende piloten om welke reden dan ook niet meedoen aan de heat/halve finale/finale/het level waarnaar de aanbieding verwijst.

6. Honkbal

1) Tenzij anders vermeld, worden weddenschappen op honkbal beslist op basis van het resultaat na eventuele extra innings en ongeacht het aantal gespeelde extra innings, zoals bepaald door het betreffende bestuursorgaan. In geval van een gelijkspel na de eventuele extra innings worden weddenschappen als ongeldig afgewikkeld.

2) Indien een wedstrijd van start gaat en wordt onderbroken vanwege weersomstandigheden of een andere oorzaak, en binnen 48 uur na de oorspronkelijke aanvangstijd wordt voortgezet, waarbij deze wedstrijd voor alle deelnemende teams de volgende geplande officiële wedstrijd blijft, dan blijven de weddenschappen geldig en worden deze afgehandeld op basis van de uiteindelijke officiële uitslag. In alle andere gevallen zijn de regels inzake afgelasting van toepassing, zoals omschreven in <Sectie B, paragraaf 5.5>. Elke weddenschap waarvan de uitkomst reeds vaststond vóór de onderbreking en die

onmogelijk nog kan veranderen door verdere speelactie, wordt afgehandeld op basis van de vaststaande uitkomst.

3) In het geval van een ingekorte of gestaakte wedstrijd worden “Match” weddenschappen (ook wel Moneyline) afgerekend volgens de regels van de desbetreffende sportbond. “Handicap”, “Meer dan/Minder dan”, “Oneven/Even” en alle andere markten, inclusief weddenschappen op spelersprestaties (met uitzondering van Moneyline), vereisen dat alle geplande innings worden voltooid, of dat er minstens 8,5 innings worden gespeeld indien het thuisteam op dat moment voorstaat, opdat de weddenschappen geldig blijven. Deze regel geldt voor alle weddenschappen, behalve voor die waarvan de uitkomst al is beslist vóór de onderbreking en niet meer kan worden beïnvloed, ongeacht toekomstige gebeurtenissen. Deze weddenschappen worden afgerekend op basis van de vastgestelde uitkomst. Voor NCAA-wedstrijden worden uitzonderingen gemaakt wanneer de wedstrijd wordt ingekort op basis van wederzijdse instemming tussen de hoofdcoaches van beide teams en de scheidsrechter, of indien de “Mercy Rules” van toepassing zijn, zoals bepaald door de desbetreffende sportbond. Indien de Mercy Rules van kracht worden, blijven alle weddenschappen geldig en worden deze afgehandeld op basis van de resultaten en statistieken op het moment dat de “Mercy Rule” wordt toegepast.

4) Met uitzondering van die aanbiedingen waar de start/deelname van de vermelde werper(s) specifiek vereist is om de markt als geldig te beschouwen, (voorbeeld: vermelde pitcher Moneyline), heeft wie er ook gekozen wordt als startende werper van één van beide ploegen geen invloed op hoe de aanbiedingen afgewikkeld worden.

5) Voor vereffeningsdoeleinden wordt onder "Eerste helft" de eerste 5 innings verstaan. Alle 5 innings moeten voltooid worden voor een geldige weddenschap, behalve die uitkomsten die beslist zijn vóór de stopzetting, en die ongeacht toekomstige gebeurtenissen niet meer kunnen veranderen. Deze worden beslist aan de hand van het vastgestelde resultaat. Voor wedstrijden die worden gespeeld volgens een gepland, verkort formaat, zullen de eerste halve innings dienovereenkomstig worden verkort, bijvoorbeeld "eerste helft"-weddenschappen in een wedstrijd met 7 innings verwijzen naar uitkomsten die voortvloeien uit de eerste 4 innings.

6) Aanbiedingen van live wedden verwijzen naar prestaties van individuele spelers in een enkele wedstrijd (voorbeeld: Totaal aantal hits door Speler X) of een vergelijking van prestaties tussen 2 individuele spelers in een wedstrijd (voorbeeld: wie van Speler X of Speler Y haalt de meeste hits), vereisen dat alle vermelde personen aan nog minstens één onderdeel (play) van de wedstrijd deelnemen, na aanvaarding van de weddenschap, opdat de weddenschappen geldig blijven.
Voor alle pre-wedstrijdmarkten voor slagmensen is vereist dat de speler in de basisopstelling is opgenomen en tenminste één slagbeurt krijgt. Weddenschappen waarbij pitchers betrokken zijn, zijn alleen geldig indien de speler de wedstrijd als startende werper begint en ten minste één pitch gooit.
Voor aanbiedingen die verwijzen naar de prestaties van één of meer spelers in een bepaalde wedstrijd, is vereist dat alle vermelde spelers in de basisopstelling zijn opgenomen, opdat weddenschappen stand houden.

7) Tenzij specifiek vermeld of geïmpliceerd in de kenmerken van het aanbod, zal de afhandeling van seizoensweddenschappen en toernooi- en playoff-totalen gebaseerd zijn op de classificaties, definities en tie-breakregels volgens MLB.com, of de officiële website van de wedstrijd (zoals van toepassing). Tenzij ander vermeld worden bij cumulatieve totalen van dergelijke weddenschappen de eventuele verlengingen (extra innings) meegeteld. "Head-to-Head"- en “meer dan / minder dan”-weddenschappen aangaande de prestaties van een of meer spelers in het toernooi worden geacht geldig te zijn, wanneer alle genoemde spelers op een bepaald moment aan het toernooi deelnemen.

8) Aanbiedingen met betrekking tot prestaties van individuele spelers (voorbeeld: Totaal runs gescoord door speler X tijdens de play-offs) of prestaties van 2 individuele, tegen elkaar strijdende spelers gedurende een bepaalde periode/toernooi/seizoen (voorbeeld: of Speler X of Speler Y de meeste hits noteert tijdens het reguliere seizoen) vereisen dat alle vermelde individuen een actieve deelnemer zijn in ten minste nog één voor het aanbod toepasselijke wedstrijd na aanvaarding van de weddenschappen om geldig te zijn.

9) Seizoensweddenschappen, ongeacht of deze resultaten tijdens de Play-offs of op een andere manier zijn verkregen, evenals aanbiedingen die betrekking hebben op bepaalde teams of spelersprestaties, blijven geldig ongeacht eventuele spelershandel, teambewegingen, naamswijzigingen, seizoenslengte- of play-off-formatwijzigingen op enig moment tijdens het seizoen.

10) Weddenschappen over het resultaat van een bepaalde periode (voorbeeld Inning X) of over gebeurtenissen die gedurende een bepaalde periode zijn bereikt, vereisen dat de gespecificeerde periode wordt voltooid, met uitzondering van die aanbiedingen waarvan het resultaat al is vastgesteld voordat een onderbreking en/of een verdere voortzetting van het spel onmogelijk een ander resultaat kan opleveren dan de genoemde aanbiedingen, die dienovereenkomstig zullen worden afgewikkeld. Voor vereffeningsdoeleinden wordt elke inning (inclusief eventuele extra innings) die niet vereist dat het thuisspelende team verder of helemaal niet hoeft te slaan , beschouwd als zijnde van nature afgesloten en alle weddenschappen die verwijzen naar de inning (voorbeeld: Resultaat van Inning X, Handicap (Spread) van Inning X, Meer dan/Minder dan (totaal aantal) runs of hits in inning X) staan met uitzondering van die welke specifiek verwijzen naar de enkele prestaties van het thuisspelende team binnen de betreffende inning (voorbeeld: Meer dan/Minder dan (totaal aantal) punten gescoord door het thuisspelende team in inning X) die als ongeldig zullen worden afgehandeld indien het thuisspelende team helemaal niet zou slaan tijdens de betreffende inning.

11) Aanbiedingen die een confrontatie of een telling inhouden van resultaten en gebeurtenissen die behaald/bereikt zijn door teams of spelers die aan verschillende wedstrijden deelnemen en die niet tegenover elkaar staan (voorbeeld: Team dat de meeste runs scoort in de betreffende wedstrijd) vereisen dat alle betreffende wedstrijden voltooid moeten worden volgens de reglementen van de organiserende instantie voor een geldige weddenschap, behalve die uitkomsten die beslist zijn vóór de stopzetting, en die ongeacht toekomstige gebeurtenissen niet meer kunnen veranderen. Deze worden beslist aan de hand van het vastgestelde resultaat. In gevallen waarin er geen gelijkspelresultaat beschikbaar is gesteld om op te wedden, zullen de weddenschappen als ongeldig worden afgehandeld indien beide genoemde teams/deelnemers hetzelfde aantal behalen/bereiken.

12) De uitslagen van de seriewinnaars worden bepaald aan de hand van welk team de meeste wedstrijden wint in de reeks wedstrijden (inclusief eventuele doubleheaders) op de vermelde data. Weddenschappen zijn nietig indien teams hetzelfde aantal wedstrijden winnen. Indien een wedstrijd wordt verplaatst naar een datum buiten de oorspronkelijke speeldata van de reeks, worden weddenschappen ongeldig verklaard, tenzij de uitslag van die wedstrijd de uiteindelijke winnaar van de reeks onmogelijk had kunnen beïnvloeden.

7. Basketbal

1) Een weddenschap op basketbal wordt beslist op basis van de uitslag na de zogenaamde extra tijd (overtime), tenzij anders vermeld. Wedstrijden die eindigen in een gelijkspel zonder dat er verlenging(en) wordt/worden gespeeld, zullen ertoe leiden dat de “Match Odds” weddenschap ongeldig wordt verklaard.

2) Bij weddenschappen die verwijzen naar het resultaat van een wedstrijd (“Moneyline”) voor ontmoetingen die worden beslist over twee of meer duels, is de "Inclusief overtime"-aanbieding niet

geldig wanneer de wedstrijd eindigt in een gelijkspel en er niet meer gespeeld wordt tijdens die wedstrijd. Resterende markten (Totalen, Handicaps enz.) zullen normaal afgewikkeld worden, op basis van het resultaat aan het eind van de partij.

3) In ontmoetingen over meerderen wedstrijden, tellen alle punten die zijn gescoord tijdens overtime voor de uiteindelijke afhandeling van de betreffende wedstrijd.

4) Aanbiedingen met betrekking tot prestaties van individuele spelers in een enkele wedstrijd (voorbeeld: Totaal aantal punten gescoord door Speler X) of optredens van 2 individuele, tegen elkaar strijdende spelers tijdens een wedstrijd (voorbeeld: of Speler X of Speler Y de meeste rebounds haalt), vereist dat alle vermelde personen na aanvaarding van de weddenschap nog minstens één extra seconde aan de wedstrijd deelnemen, opdat de weddenschappen geldig blijven.

5) Alle weddenschappen die verwijzen naar toernooitotalen (zoals punten, rebounds, assists, enz.) worden afgehandeld op basis van de officiële statistieken van de organiserende instantie. Tenzij ander vermeld worden bij cumulatieve totalen van dergelijke weddenschappen de eventuele verlengingen (zoals overtime) meegeteld.

6) Alle 'wedstrijd'-aanbiedingen voor NBA en NCAA worden alleen als geldig beschouwd als er minder dan 5 minuten van de geplande wedstrijd over zijn in het 4e kwart/2e helft, zoals van toepassing. Er wordt een uitzondering gemaakt voor uitkomsten die beslist zijn vóór de onderbreking, en die ongeacht toekomstige gebeurtenissen niet meer kunnen veranderen. Deze worden beslist aan de hand van het vastgestelde resultaat.

7) Seizoensweddenschappen, ongeacht of deze resultaten tijdens de play-offs of op een andere manier zijn verkregen, evenals aanbiedingen die betrekking hebben op bepaalde teams of spelersprestaties, blijven geldig ongeacht eventuele spelershandel, teambewegingen, naamswijzigingen, seizoenslengte- of play-off-formatwijzigingen op enig moment tijdens het seizoen.

8) Aanbiedingen met betrekking tot prestaties van individuele spelers (voorbeeld: Totaal aantal punten gescoord door speler X tijdens de Play-offs) of een vergelijking tussen prestaties van 2 individuele spelers gedurende een bepaalde periode/toernooi/seizoen (voorbeeld: of Speler X of Speler Y de meeste rebounds wint tijdens het reguliere seizoen) vereisen dat alle vermelde individuen een actieve deelnemer zijn in ten minste nog één voor het aanbod toepasselijke wedstrijd na aanvaarding van de weddenschappen om geldig te zijn.

9) Bij weddenschappen op dubbele resultaten (d.w.z. het voorspellen van de uitkomst bij de rust in combinatie met het resultaat aan het einde van het 4e kwart) wordt geen rekening gehouden met de resultaten die voortvloeien uit extra tijd.

10) Tenzij anders vermeld in combinatie met de weddenschapsaanbieding, zullen weddenschappen op resultaten met betrekking tot de 2e helft alleen rekening houden met punten en gebeurtenissen die gedurende het gespecificeerde tijdsbestek zijn geteld/verworven en geen rekening houden met punten en gebeurtenissen die zijn geteld/verworven tijdens de eventuele extra tijd.

11) Voor vereffeningsdoeleinden wordt een 'double-double' geacht te hebben plaatsgevonden indien de speler 10 of meer noteert in minstens 2 van de eerder genoemde categorieën in één enkele wedstrijd (inclusief eventuele extra tijd): gescoorde punten, eventuele gewonnen rebounds, assists, steals en/of geblokkeerde schoten. Een 'triple-double' wordt geacht te hebben plaatsgevonden indien de speler 10 of meer noteert in minstens 3 van de eerder genoemde categorieën in één enkele wedstrijd (inclusief eventuele extra tijd).

12) Voor 3x3 basketbal geldt:
"Meer dan / minder dan" en "Handicap"-aanbiedingen op niet voltooide wedstrijden waarvan de uitkomst al bepaald is voor de onderbreking van het spel en/of waarbij enige hervatting niet kan resulteren in een andere uitkomst voor de betreffende aanbieding, worden afgehandeld op basis van het behaalde resultaat voor de onderbreking. Voor de berekening van deze afhandelingen, wordt het minimaal aantal voorvallen dat nodig zou zijn om de aanbieding normaal te laten eindigen, waar nodig toegevoegd, afhankelijk van de opzet van de wedstrijd. Mocht deze berekening een situatie creëren waar geen mogelijke wijziging de uitkomst van de aanbieding zou kunnen beïnvloeden, dan wordt deze dienovereenkomstig afgehandeld. Bekijk de voorbeelden in <Sectie C, Paragraaf 27.3> ter referentie.

8. Beachvolleybal

1) Alle weddenschappen blijven geldig mits de wedstrijd/aanbieding in het kader van het toernooi wordt gespeeld, ongeacht wijzigingen in het programma, de condities enz.

2) "Wedstrijd"-weddenschappen zijn gebaseerd op het algemene principe van voortgang in of winst van een toernooi, afhankelijk van naar welke fase van de competitie de wedstrijd verwijst. Het team dat doorgaat naar de volgende ronde of het toernooi wint, wordt geacht de winnaar te zijn van de weddenschap, ongeacht de duur van de wedstrijd, opgaves, diskwalificaties, enz. Deze weddenschappen zijn geldig wanneer er minimaal één set wordt voltooid.

3) "Meer dan / minder dan"-aanbiedingen op niet voltooide wedstrijden/evenementen waarvan de uitkomst al bepaald is voor de onderbreking en/of waarbij enige hervatting niet kan resulteren in een andere uitkomst voor de betreffende aanbieding, worden afgehandeld op basis van het behaalde resultaat voor de onderbreking. Voor de berekening van deze afhandelingen, wordt het minimaal aantal gebeurtenissen dat nodig zou zijn om de aanbieding normaal te laten eindigen, waar nodig toegevoegd, afhankelijk van het aantal sets waaruit de wedstrijd zou moeten bestaan. Mocht deze berekening een situatie creëren waar geen mogelijke wijziging de uitkomst van de aanbieding zou kunnen beïnvloeden, dan wordt deze dienovereenkomstig afgehandeld. Bekijk de voorbeelden in <Sectie C, Paragraaf 27.3> ter referentie.

4) Voor geldige "Handicap"-aanbiedingen moeten alle geplande sets voltooid worden behalve voor evenementen waarvan de uitkomst al bepaald is voor de onderbreking en/of waarbij de hervatting niet kan resulteren in een andere uitkomst voor de betreffende aanbieding. Deze aanbiedingen worden dienovereenkomstig afgehandeld. Bekijk de voorbeelden in <Sectie C, Paragraaf 27.3> ter referentie.

5) Voor alle geldige "correcte score"- en "oneven / even"-aanbiedingen en aanbiedingen die verwijzen naar de winnaar van een bepaalde periode/termijn in een wedstrijd (bijv. "Welk team wint de 1e set?") moet het betreffende deel van de wedstrijd voltooid zijn.

9. Boksen

1) Alle aanbiedingen worden beslist volgens de officiële uitslagen van de betreffende organiserende instantie, direct wanneer deze wordt aangekondigd door de omroeper aan het einde van de wedstrijd. Er wordt geen rekening gehouden met wijzigingen die na de eerste bekendmaking in het officiële resultaat worden aangebracht, met uitzondering van de wijzigingen die de officiële organisatie aanbrengt om duidelijke gevallen van menselijke fouten door de omroeper te corrigeren.

2) Voor vereffeningsdoeleinden wordt de wedstrijd, ingeval van een onderbreking tussen rondes om welke reden dan ook, zoals opgave voor de start van de volgende ronde, diskwalificatie, geen gehoor

geven aan de bel, geacht afgelopen te zijn aan het einde van de vorige ronde. Om alle "To go the Distance" (tot het einde volhouden)-aanbiedingen als "Ja" te kunnen beschouwen, moet het officieel geplande aantal rondes volledig worden voltooid. In het geval van een technische beslissing vóór het einde van het geplande aantal rondes, worden alle weddenschappen waarbij “Winst op beslissing” wordt aangeboden, afgerekend als een “Winst op beslissing”. Aanbiedingen zoals “Alternatieve winnende rondes”, “Alternatieve winnende groep van rondes” en “Totale aantal rondes” worden ongeldig verklaard, tenzij de uitkomst al is bepaald.

3) Aanbiedingen op wedstrijden dit tot "Geen wedstrijd" of "Technisch gelijkspel" worden uitgeroepen (voordat er 4 volledige rondes zijn voltooid), zijn ongeldig, behalve die aanbiedingen waarvan de uitslag al voor de beslissing vaststaat, en die onmogelijk nog veranderd kunnen worden ongeacht toekomstige gebeurtenissen. Deze worden beslist aan de hand van de vastgestelde uitslag.

4) De volgende omschrijvingen worden beschouwd als de toepasselijke uitkomsten voor de verschillende scenario’s:

- “Finish”: Een overwinning door KO (Knock-out), TKO (Technische Knock-out), DQ (Diskwalificatie), het ‘in de ring gooien van de handdoek’ door een van de hoeken van de vechters, of elke tussenkomst van de scheidsrechter waarbij één van de vechters als enige winnaar van het gevecht wordt aangewezen;
- “Punten/Beslissing”: Elke overwinning op basis van de scorekaarten van de juryleden;
- “Unanieme beslissing”: Een beslissing waarbij alle juryleden dezelfde vechter als winnaar aanwijzen;
- “Meerderheidsbeslissing”: Een beslissing waarbij de meerderheid van de juryleden dezelfde vechter als winnaar aanwijst, terwijl de minderheid het gevecht als onbeslist beoordeelt;
- “Gesplitste beslissing”: Een beslissing waarbij de meerderheid van de juryleden een bepaalde vechter als winnaar aanwijst, terwijl de minderheid de andere vechter als winnaar aanwijst;
- “Meerderheidsgelijkspel”: Een beslissing waarbij de meerderheid van de juryleden het gevecht als onbeslist beoordeelt, terwijl de minderheid een bepaalde vechter als winnaar aanwijst;
- “Gesplitst gelijkspel”: Een beslissing waarbij elk van de juryleden een andere uitkomst van het gevecht noteert, en geen enkele uitkomst de overhand krijgt.

5) Als om welke reden dan ook het aantal rondes in een gevecht wordt gewijzigd tussen het moment van accepteren van een weddenschap en het daadwerkelijke gevecht, worden weddenschappen die specifiek verwijzen naar het aantal rondes , zoals "Ronde", "Groep rondes", "Meer dan/Minder dan", "Alternatieve winnende ronde", "Alternatieve winnende groep van rondes" en "Tot het einde volhouden" ongeldig verklaard.

6) Voor vereffeningsdoeleinden verwijzen weddenschappen op rondes of groepen rondes naar een bokser die wint met een KO (knock-out), TKO (technische knock-out), of diskwalificatie tijdens die ronde of groep rondes.

7) Weddenschappen die betrekking hebben op de duur van een ronde/gevecht hebben betrekking op de werkelijke tijd die is verstreken in de ronde/het gevecht, welke van toepassing, afhankelijk van de geplande duur van de ronde/het gevecht. Bijvoorbeeld: een weddenschap op meer dan 4,5 totale rondes in een bokspartij wordt afgehandeld als 'meer dan' nadat anderhalve minuut in de vijfde ronde is verstreken.

8) Elk bevestigde gevecht moet voor 23:59 uur lokale tijd van de volgende dag zijn voltooid voor geldige weddenschappen. Eventuele wijzigingen in locatie worden niet beschouwd als geldige reden voor het ongeldig verklaren van de aanbiedingen.

9) Bij aanbiedingen waarbij een gelijkspel mogelijk is en er geen noteringen zijn geboden voor een dergelijk resultaat, worden de weddenschappen als ongeldig afgehandeld indien het officiële resultaat als zodanig wordt gedeclareerd. Voor vereffeningsdoeleinden moeten gevechten waarvan de uitkomst als "Meerderheidsgelijkspel" of "Gesplitst gelijkspel" wordt verklaard, worden beschouwd als een gelijkspel en de aanbiedingen worden dienovereenkomstig afgehandeld.

10) Afhandeling van op statistieken gebaseerde aanbiedingen zoals "Bokser X wordt neer geslagen" of dergelijke geschiedt op basis van de door de scheidsrechter aangegeven resultaten.

10. Cricket

a. Algemene regels Cricket

1) In gevallen waarin geen noteringen (odds) zijn aangeboden voor een gelijkspel en de wedstrijd/aanbieding eindigt in een gelijkspel, worden weddenschappen afgewikkeld volgens de “Dead Heat”-regel zoals uiteengezet in <Sectie B, Paragraaf 5.14>. In competities waar andere methodes worden gebruikt om een winnaar te bepalen na een gelijkspel (zoals "Bowl out" of "Super over") wordt de aanbieding afgehandeld op basis van het resultaat nadat een dergelijke verlenging is voltooid. De enige uitzondering op deze regel is voor "Noteringen wedstrijd"-weddenschappen in Test/First Class/3, 4 of 5 daagse wedstrijden, waarbij bij een gelijkspel waarbij beide teams elk twee innings hebben voltooid en exact hetzelfde aantal runs hebben gescoord, weddenschappen op "Noteringen wedstrijd" als ongeldig worden afgehandeld.

2) Voor "Totaal aantal runs meer dan X"-weddenschappen (Meer dan/Minder dan en Oneven/Even) zijn "extra's" en "penalty runs" (volgens de scorekaarten van de wedstrijd) inbegrepen voor vereffeningsdoeleinden. Weddenschappen zijn ongeldig als de *over* niet voltooid wordt, tenzij er al een resultaat bepaald is of de *over* tot een natuurlijk einde is gekomen (bijv. einde innings/declaratie). De markt verwijst alleen naar de genoemde *over* (bijv. "5e over" verwijst naar *over* nummer 5, d.w.z. de *over* direct na *over* nummer 4).

3) Voor "Totaal aantal runs Delivery X"-weddenschappen (Meer dan/Minder dan en Oneven/Even) zijn "extra's" (maar niet "penalty runs") volgens de scorekaart van de wedstrijd inbegrepen voor vereffeningsdoeleinden. Delivery's worden geteld vanaf het begin van de over en extra delivery's (als gevolg van 'extra's') worden achtereenvolgens en afzonderlijk geteld (bijv. Als delivery's 1 een wide is, wordt de volgende bal als delivery 2 beschouwd).

4) Voor "Boundary Over X" (Ja/Nee)-weddenschappen zal elk geval van het raken van de bal of het verlaten van de boundary, ongeacht of de bal van de bat komt, worden beschouwd als een boundary. Dit geldt ook voor wides, byes, leg byes en overthrows (bijv. elk geval van een bal in het spel die de boundary raakt of verlaat zal worden afgehandeld als ja voor die over). 4 runs die "all runs" zijn tussen het wicket, worden niet geteld als een boundary. Weddenschappen zijn ongeldig als de *over* niet voltooid wordt, tenzij er al een resultaat bepaald is of de *over* tot een natuurlijk einde is gekomen (bijv. einde innings, declaratie). De markt verwijst alleen naar de genoemde *over* (bijv. "5e over" verwijst naar *over* nummer 5, d.w.z. de *over* direct na *over* nummer 4).

5) Voor "Wicket Over X" (Ja/Nee)-weddenschappen moet de over worden voltooid voor geldige weddenschappen, tenzij er al een wicket is gevallen of de innings tot een natuurlijke conclusie komen (bijv. einde innings, declaratie).

6) Voor "Totaal aantal wides" (Meer dan/Minder dan)-weddenschappen wordt de afhandeling gebaseerd op de "Runs" die gescoord zijn uit "Wides" en niet op het aantal "Wides" dat geworpen is. Als bijvoorbeeld één enkele wide-delivery de boundary bereikt, telt deze als 5 totale wides.

7) Voor weddenschappen op "Manier van uitschakeling" komen weddenschappen te vervallen als een van de spelers het veld verlaat vanwege een blessure of enige andere reden voordat de wicket valt of als er geen verdere wickets zijn.

8) Voor "Meeste run outs"-weddenschappen wordt de afhandeling gebaseerd op het team dat aan slag is en niet op het veldteam. (Bijv. run outs tellen voor het team van de speler die wordt uitgeschakeld).

9) Voor geldige "Oneven/Even"-weddenschappen moet een bal gebowld worden.

10) Voor alle weddenschappen waarbij "ducks" betrokken zijn, wordt een "duck" gedefinieerd als wanneer een speler wordt uitgeschakeld voor een score van nul runs. Elke speler die niet uit is voor nul runs wordt niet als een duck beschouwd.

11) Voor alle "4s" weddenschappen inclusief maar niet beperkt tot totaal aantal 4s, meeste 4s & totaal aantal 4s speler; tellen 'all run' 4s niet mee voor het totaal. Over-worpen die de boundary bereiken en worden toegekend aan de slagman worden meegeteld. No-balls die de boundary bereiken vanaf de bat en worden toegekend aan de slagman worden meegeteld. Leg-byes, byes die de boundary bereiken, zijn niet inbegrepen. Wides die de boundary bereiken, zijn niet inbegrepen.

12) Toegekende penalty-runs worden meegeteld voor de over, interval en innings voor vereffeningsdoeleinden, zoals aangegeven op de scorekaart van de wedstrijd. Als er geen penalty-runs worden toegekend aan een bepaalde over, tellen ze alleen mee voor innings runs.

13) Aanbiedingen die meerdere gebeurtenissen van een specifieke speler/ploeg binnen een wedstrijd/evenement combineren, vereisen dat aan alle voorwaarden die verband houden met die aanbieding volledig en zonder enige twijfel wordt voldaan. Indien één of meerdere onderdelen van de aanbieding eindigen in een gelijkspel, worden de weddenschappen als VERLOREN beschouwd.

b. Speler Cricket Regels

1) "Beste run-scorer"- en "Beste wicket-taker"-weddenschappen (inclusief alle varianten door "Thuisploeg", " Uitploeg", "1e inning" en "2e inning") die zijn geplaatst op een speler die niet met de startende 11 meespeelt, worden ongeldig verklaard. Weddenschappen geplaatst op een speler die niet in de startende 11 zit en niet als ‘Impact Player’ of als batting/bowling-vervanger in het spel komt, worden ongeldig verklaard. In geval van een gelijkspel is de “Dead Heat”-regel van toepassing, zoals uiteengezet in <Sectie B, Paragraaf 5.14>.

   Daarnaast is het volgende van toepassing zoals gespecificeerd:

   a. Voor alle wedstrijden met een beperkt aantal overs geldt dat wedden vereist dat er minimaal 20 overs per innings worden gebowld in een One Day-wedstrijd, tenzij een team volledig uit is (all-out) of de wedstrijd is voltooid, of minimaal 5 overs per innings in een Twenty20-, T10- of Hundred-wedstrijd, tenzij een team volledig uit is of de wedstrijd is voltooid.
   b. Voor alle Testwedstrijden en 4/5-daagse wedstrijden geldt dat wedden vereist dat er 50 overs zijn voltooid opdat weddenschappen geldig zijn, tenzij de innings zijn natuurlijke afloop heeft bereikt (inclusief ‘Innings declared’).
   c. Alle "Beste wicket-taker"-weddenschappen worden uitsluitend afgehandeld op het aantal wickets dat wordt genomen, ongeacht het aantal runs tegen.
   d. Alle "Beste wicket-taker"-weddenschappen zijn ongeldig als er geen wicket wordt genomen door een bowler in die innings.

e. Deze regel geldt niet voor toernooi- of seriemarkten zoals beschreven in <Sectie C, paragraaf 10.b.5>”

2) Weddenschappen op "Speler van de wedstrijd/Matchheld" die zijn geplaatst op een speler die niet in de startende 11 zit en niet als ‘Impact Player’ of als batting/bowling-vervanger in het spel komt, worden ongeldig verklaard. Inzetten op spelers die wel geselecteerd zijn, maar niet aan slag komen of bowlen, worden verloren. In geval van een gelijkspel is de “Dead Heat”-regel van toepassing, zoals uiteengezet in <Sectie B, Paragraaf 5.14>.

3) Weddenschappen op "Volgende Uit-batter" worden ongeldig verklaard indien een van de spelers zich terugtrekt vanwege een blessure of om een andere reden voordat het wicket valt, of als er geen verdere wickets meer vallen. Beide genoemde slagmensen moeten batten aan het einde van de betreffende wicket voor een geldige weddenschap.

4) "Meeste runs" (2-way en 3-way) matchups vereisen dat beide/alle spelers de batting crease bereiken terwijl een bal wordt gebowld (hoewel het niet nodig is dat de betreffende spelers een bal krijgen of samen aan slag zijn geweest), anders zijn de weddenschappen ongeldig. In geval van een gelijkspel, als er geen gelijkspelprijs werd aangeboden, is de “Dead Heat”-regel van toepassing, zoals uiteengezet in <Sectie B, Paragraaf 5.14>.

5) Voor "Meeste wickets" (2-way en 3-way) matchups moeten beide spelers ten minste 1 bal bowlen. In geval van een gelijkspel, als er geen gelijkspelprijs werd aangeboden, is de “Dead Heat”-regel van toepassing, zoals uiteengezet in <Sectie B, Paragraaf 5.14>.

6) Weddenschappen op “Spelerprestatie” die zijn geplaatst op een speler die niet in de startende 11 zit en niet als ‘Impact Player’ of als batting/bowling-vervanger in het spel komt, worden ongeldig verklaard. Afwikkeling gebeurt op basis van het volgende puntensysteem:

   - 1 punt per gescoorde run (alleen voor slagmensen);
   - 10 punten per vangbal (alleen veldspeler of wicket keeper);
   - 20 punten per wicket (alleen bowler);
   - 25 punten per stumping (alleen wicket keeper).

   Bovendien worden voor alle wedstrijden met gelimiteerde overs alle weddenschappen als ongeldig verklaard indien het aantal overs wordt verminderd als gevolg van het weer (of een andere reden) van het standaard geplande aantal overs in Twenty 20-wedstrijden of een andere wedstrijd met gelimiteerde overs. Indien de uitkomst van dergelijke aanbiedingen al voor de onderbreking is beslist en het resultaat van dergelijke weddenschappen niet meer zou veranderen, worden deze dienovereenkomstig afgehandeld.

7) "Speler neemt 5 of meer wickets/Totaal aantal wickets speler/Speler neemt een wicket"-weddenschappen op een speler die niet in de startende 11 zit en niet als ‘Impact Player’ of als batting/bowling-vervanger in het spel komt, worden ongeldig verklaard. Weddenschappen zijn ook ongeldig als de speler geen bal bowlt.

8) "Speler maakt een Duck" (Ja/Nee) weddenschappen vereisen dat de speler de batting crease bereikt terwijl een bal wordt gebowld, hoewel het niet nodig is dat de speler een bal krijgt.

9) Voor "Speler die de snelste 50/century scoort"-weddenschappen is afhandeling gebaseerd op het minste aantal ballen om de mijlpaal te bereiken (50 runs of 100 runs). In geval van een gelijkspel is de “Dead Heat”-regel van toepassing, zoals uiteengezet in <Sectie B, Paragraaf 5.14>.

10) "Totaal aantal runs speler/Totaal 4's speler/Totaal aantal 6’s speler/ Speler die minstens X runs scoort" (Meer dan/Minder dan) weddenschappen vereisen dat de speler de batting crease bereikt terwijl een

bal wordt gebowld, hoewel het niet nodig is dat de speler een bal krijgt. In het geval de innings van een slagman worden afgebroken vanwege het weer of invallende duisternis, komen alle weddenschappen waarvoor het resultaat nog niet bepaald is te vervallen. Een resultaat wordt bepaald geacht wanneer een slagman het totaal aantal runs heeft bereikt dat nodig was voor de weddenschap, wanneer hij is vervangen of wanneer een inning gedeclareerd is of een innings voltooid/declaratie gemaakt is. Als een slagman blijft steken op 50 'Not-Out' op het moment dat de wedstrijd of inning afgebroken wordt vanwege weer of duisternis, dan komen alle weddenschappen op 50,5 runs te vervallen, tenzij de wedstrijd tot een natuurlijk einde is gekomen. Alle weddenschappen op Meer dan 49,5 Runs worden gewonnen en alle weddenschappen op Minder dan 49,5 Runs worden afgehandeld als verloren. Mocht de slagman vanwege een blessure of enige andere reden het veld verlaten, dan wordt zijn score aan het einde van de inning van zijn team geldig geacht voor de betreffende weddenschap. Bovendien worden voor alle wedstrijden met gelimiteerde overs alle weddenschappen als ongeldig verklaard indien het aantal overs wordt verminderd als gevolg van het weer (of een andere reden) van het standaard geplande aantal overs in Twenty 20-wedstrijden of een andere wedstrijd met gelimiteerde overs. Indien de uitkomst van dergelijke aanbiedingen al voor de onderbreking is beslist en het resultaat van dergelijke weddenschappen niet meer zou veranderen, worden deze dienovereenkomstig afgehandeld.

11) "Speler scoort een 50/century" (Ja/Nee) weddenschappen vereisen dat de speler de batten crease bereikt terwijl een bal wordt gebowld, hoewel het niet nodig is dat de speler een bal krijgt. Een speler wordt geacht een 50 of een 'halve century' te hebben gescoord als zijn score 50 of meer runs is, ongeacht of de speler een century of meer scoort. In het geval de innings van een slagman worden afgebroken vanwege het weer of invallende duisternis, komen alle weddenschappen waarvoor het resultaat nog niet bepaald is te vervallen, tenzij de wedstrijd tot een natuurlijk einde is gekomen.. Mocht de slagman vanwege een blessure of enige andere reden het veld verlaten, dan wordt zijn score aan het einde van de inning van zijn team geldig geacht voor de betreffende weddenschap. Bovendien geldt dat alle open weddenschappen op wedstrijden met gelimiteerde overs (speler scoort 50) ongeldig worden verklaard indien een regenonderbreking (of een andere vertraging) resulteert in een vermindering van het aantal overs ten opzichte van het aantal overs dat oorspronkelijk gepland was op het moment dat de weddenschap werd geaccepteerd als de vermindering 10% of meer bedraagt van de geplande overs. Indien de vermindering minder is dan 10% van de geplande overs ten tijde van de aanvaarding van de weddenschap, dan blijven de weddenschappen staan. Indien een team innings 10 overs of minder is, dan zal elke vermindering in overs weddenschappen ongeldig maken. Indien de uitkomst van dergelijke aanbiedingen al voor de onderbreking is beslist en het resultaat van dergelijke weddenschappen niet meer kan veranderen, worden deze dienovereenkomstig afgehandeld. Voor liveweddenschappen op alle wedstrijden met een beperkt aantal overs geldt dat elke vermindering van het geplande aantal overs na het plaatsen van de weddenschap de weddenschap ongeldig maakt, tenzij de uitkomst van de betreffende aanbieding al vóór de onderbreking is bepaald en geen verdere voortzetting van het spel de uitkomst nog zou kunnen beïnvloeden.

12) "Speler scoort 100/century/200/dubbele century" (Ja/Nee) weddenschappen vereisen dat de speler de batten crease bereikt terwijl een bal wordt gebowld, hoewel het niet nodig is dat de speler een bal krijgt. Een speler wordt geacht een 100 of een 'century' te hebben gescoord als zijn score 100 of meer runs is, ongeacht of de speler een dubbele century of meer scoort. Op dezelfde manier wordt een speler geacht 200 of een "dubbele century" te hebben gescoord als zijn score 200 of meer runs is. In het geval de innings van een slagman worden afgebroken vanwege het weer of invallende duisternis, komen alle weddenschappen waarvoor het resultaat nog niet bepaald is te vervallen. Mocht de slagman vanwege een blessure of enige andere reden het veld verlaten, dan wordt zijn score aan het einde van de inning van zijn team geldig geacht voor de betreffende weddenschap. Bovendien geldt dat alle open weddenschappen op wedstrijden met gelimiteerde overs (speler scoort 100/200) ongeldig worden verklaard indien een regenonderbreking (of een andere vertraging) resulteert in een vermindering van het aantal overs ten opzichte van het aantal overs dat oorspronkelijk gepland was op het moment dat de weddenschap werd geaccepteerd als de vermindering 10% of meer bedraagt van de geplande overs. Indien de vermindering minder is dan 10% van de geplande overs ten tijde van de aanvaarding van de weddenschap, dan blijven de weddenschappen staan. Indien een team innings 10 overs of minder is, dan zal elke vermindering in overs weddenschappen ongeldig maken. Indien de

uitkomst van dergelijke aanbiedingen al voor de onderbreking is beslist en het resultaat van dergelijke weddenschappen niet meer zou veranderen, worden deze dienovereenkomstig afgehandeld. Voor liveweddenschappen op alle wedstrijden met een beperkt aantal overs geldt dat elke vermindering van het geplande aantal overs na het plaatsen van de weddenschap de weddenschap ongeldig maakt, tenzij de uitkomst van de betreffende aanbieding al vóór de onderbreking is bepaald en geen verdere voortzetting van het spel de uitkomst nog zou kunnen beïnvloeden.

13) Wedden op “Strike Rate van de Slagman” (Meer dan/Minder dan) vereist dat de speler daadwerkelijk aan slag komt en ten minste één bal faced. In gevallen waarin de innings van een slagman wordt beëindigd door weersomstandigheden of slecht licht, worden alle weddenschappen waarvoor nog geen uitkomst is bepaald ongeldig verklaard. Een uitkomst wordt geacht te zijn bepaald indien de slagman is uitgeschakeld of de innings is voltooid / een declaratie is gedaan. Indien een slagman zich terugtrekt vanwege een blessure of om een andere reden, wordt zijn score aan het einde van de innings van zijn team beschouwd als het resultaat voor die weddenschap. Daarnaast geldt dat voor alle wedstrijden met een beperkt aantal overs, alle weddenschappen ongeldig worden verklaard indien het aantal overs wordt verminderd (door weersomstandigheden of om welke reden dan ook) ten opzichte van het standaard geplande aantal overs in een Twenty20-wedstrijd of andere gelimiteerde overswedstrijd. Indien de uitkomst van dergelijke weddenschappen echter al vóór de onderbreking is bepaald en geen verdere voortzetting van het spel de uitkomst nog zou kunnen beïnvloeden, dan worden deze weddenschappen overeenkomstig afgerekend.

c. Limited Overs Cricket

1) Mocht een wedstrijd verplaatst worden naar een 'reservedag', dan blijven alle weddenschappen geldig, zolang de wedstrijd begint binnen 48 uur van de oorspronkelijk geplande starttijd.

2) Wedstrijdnoteringen (head-to-head) weddenschappen betalen uit op de officiële resultaten. In geval van een gelijkspel is de “Dead Heat”-regel van toepassing, zoals uiteengezet in <Sectie B, Paragraaf 5.14>, tenzij een andere methode wordt gebruikt om een winnaar te bepalen (bijv. super over, bowl-off), in welk geval de uitslag wordt bepaald aan de hand van het resultaat van deze methode. Mocht de weddenschap een 'no-result' worden verklaard, dan komen alle lopende weddenschappen te vervallen.

3) Als een 'Super over' of tie-breaker is vereist; alle runs, wickets of andere statussen die kunnen voorkomen in de super over/tie-breaker tellen niet mee voor wedmarkten (behalve wedstrijduitslag), inclusief spelersaanbiedingen en teamtotalen (bijv. Beste batsman/bowler, Aantal runs speler, Totaal aantal 6's, Neemt ten minste X wickets). Deze regel is niet van toepassing op specifieke aanbiedingen met betrekking tot 'Super overs' (bijv. Totaal aantal runs Super over).

4) Voor "Wedstrijdhandicap/Winstmarge"-weddenschappen hangt de afhandeling af van de vraag of het winnende team de 1e of 2e slagbeurt heeft. Als het team met de eerste slagbeurt wint, wordt de runshandicap gebruikt voor de afhandeling. Als het team met de tweede slagbeurt wint, wordt de wicketshandicap gebruikt voor de afhandeling. Alle weddenschappen worden als ongeldig verklaard indien het aantal overs wordt verminderd als gevolg van het weer (of een andere reden) van het standaard geplande aantal overs in Twenty 20-wedstrijden of een andere wedstrijd met gelimiteerde overs.

5) Voor "Hoogste 1e 6/15 overs" worden alle weddenschappen ongeldig verklaard indien het aantal overs in de wedstrijd wordt verminderd als gevolg van het weer (of een andere reden) van het geplande aantal overs op het moment dat de weddenschap werd geaccepteerd (standaard of reeds verminderd). Indien de uitkomst van dergelijke aanbiedingen al voor de onderbreking is beslist en het resultaat van dergelijke weddenschappen niet meer zou veranderen, worden deze dienovereenkomstig afgehandeld. In geval van een gelijkspel, als er geen gelijkspelprijs werd aangeboden, is de “Dead Heat”-regel van toepassing, zoals uiteengezet in <Sectie B, Paragraaf 5.14>.

6) De "Hoogste totale 1e X overs"-weddenschappen zijn ongeldig indien een regenonderbreking (of een andere vertraging) resulteert in een vermindering van het aantal overs in de wedstrijd ten opzichte van het aantal overs dat oorspronkelijk gepland was op het moment dat de weddenschap werd geaccepteerd. Indien de uitkomst van dergelijke aanbiedingen al voor de onderbreking is beslist en het resultaat van dergelijke weddenschappen niet meer kan veranderen, worden deze dienovereenkomstig afgehandeld.

7) Voor "Hoogste openende partnership" moeten beide teams hun openende partnership voltooien, met uitzondering van situaties waarin een uitkomst al bepaald is. Een openende partnership wordt geacht te zijn begonnen zodra de eerste bal wordt gebowld in een team innings en duurt tot de val van het 1e wicket of, indien er geen 1e wicket valt, de innings tot zijn natuurlijke conclusie komt. In geval van een gelijkspel, als er geen gelijkspelprijs werd aangeboden, is de “Dead Heat”-regel van toepassing, zoals uiteengezet in <Sectie B, Paragraaf 5.14>.
Bovendien worden alle (hoogste openende partnerships weddenschappen ongeldig verklaard indien het aantal overs in de wedstrijd wordt verminderd als gevolg van het weer (of een andere reden) van het geplande aantal overs op het moment dat de weddenschap werd geaccepteerd (standaard of reeds verminderd). Indien de uitkomst van dergelijke aanbiedingen al voor de onderbreking is beslist en het resultaat van dergelijke weddenschappen niet meer zou veranderen, worden deze dienovereenkomstig afgehandeld.

8) Alle (meer/minder) weddenschappen op "Val van volgende wicket" en "Openende partnership" die voor de blessure geplaatst zijn komen te vervallen mocht de batsman vanwege een blessure of enige andere reden het veld verlaten voordat een resultaat bepaald is. Weddenschappen die na de eerste bal van de nieuwe partnership geplaatst zijn, blijven geldig. Een resultaat wordt bepaald geacht wanneer het totaal aantal partnerships het totaal aantal runs heeft bereikt dat nodig was voor de weddenschap. Als een team hun doel bereikt, wordt het totaal van het team dat aan slag was gebruikt als het resultaat van de markt. Als een partnership onderbroken wordt vanwege het weer, dan blijven alle weddenschappen staan, tenzij de wedstrijd niet uitgespeeld wordt. In dergelijke gevallen komen alle weddenschappen waarvoor het resultaat nog niet bepaald is te vervallen.

   Met betrekking tot het overnummer bij de val van het volgende wicket, verwijst elke genoteerde helft naar het gehele overnummer en niet naar de specifieke ballen die in elke over worden geworpen (bv. Meer dan/Minder dan 5,5 verwijst naar 'elke delivery in over 5 eerder' of 'elke levering in over 6 en later').
   Bovendien worden alle (F.O.W.) weddenschappen ongeldig verklaard indien het aantal overs in de wedstrijd wordt verminderd als gevolg van het weer (of een andere reden) van het geplande aantal overs op het moment dat de weddenschap werd geaccepteerd (standaard of reeds verminderd). Indien de uitkomst van dergelijke aanbiedingen al voor de onderbreking is beslist en het resultaat van dergelijke weddenschappen niet meer zou veranderen, worden deze dienovereenkomstig afgehandeld.

9) Voor " Totale wedstrijdruns/Totaal aantal runs – Innings X" (Meer dan/Minder dan) (bijv. Totaal aantal runs team) worden alle weddenschappen als ongeldig verklaard indien het aantal overs in de wedstrijd wordt verminderd als gevolg van het weer (of een andere reden) van het geplande aantal overs op het moment dat de weddenschap werd geaccepteerd (standaard of reeds verminderd). Indien de uitkomst van dergelijke aanbiedingen al voor de onderbreking is beslist en het resultaat van dergelijke weddenschappen niet meer zou veranderen, worden deze dienovereenkomstig afgehandeld. Om twijfel te voorkomen: Alle weddenschappen die worden aangegaan nadat het aantal overs is verminderd blijven geldig, tenzij er een verdere vermindering is. Extras en strafruns tijdens de innings worden meegeteld volgens het wedstrijdscorebord.

10) Voor "Totaal aantal runs – Innings X over X-X" (Meer dan/Minder dan) (bijv. Totaal aantal runs – Thuisspelende team, overs 1-15) worden alle weddenschappen als ongeldig verklaard indien het aantal overs wordt verminderd als gevolg van het weer (of een andere reden) van het geplande aantal overs in de wedstrijd op het moment dat de weddenschap werd geaccepteerd (standaard of reeds verminderd). Indien de uitkomst van dergelijke aanbiedingen al voor de onderbreking is beslist en het resultaat van dergelijke weddenschappen niet meer zou veranderen, worden deze dienovereenkomstig afgehandeld. Om twijfel te voorkomen: Alle weddenschappen die worden aangegaan nadat het aantal overs is verminderd blijven geldig, tenzij er een verdere vermindering is.

11) Voor "Totaal aantal 4's/6's/boundary's/wickets" (Meer dan/Minder dan) worden alle weddenschappen ongeldig verklaard indien het aantal overs wordt verminderd als gevolg van het weer (of een andere reden) van het geplande aantal overs in de wedstrijd op het moment dat de weddenschap werd geaccepteerd (standaard of reeds verminderd). Indien de uitkomst van dergelijke aanbiedingen al voor de onderbreking is beslist en het resultaat van dergelijke weddenschappen niet meer zou veranderen, worden deze dienovereenkomstig afgehandeld.
Leg-bye en byes die de boundary bereiken/passeren tellen niet mee voor het totaal aan 4s/6s. Overthrows toegekend aan de slagman tellen mee. Wides die de boundary bereiken, zijn niet inbegrepen. No-balls die de boundary bereiken vanaf de bat en worden toegekend aan de slagman worden meegeteld.

12) Indien de regenonderbreking (of een andere vertraging) resulteert in een vermindering van het aantal overs ten opzichte van het aantal overs dat oorspronkelijk gepland was op het moment dat de weddenschap werd geaccepteerd, worden alle lopende "Meeste fours/sixes/wides/run-outs/boundary's/ducks/extra's"-weddenschappen bovendien ongeldig verklaard als de vermindering 10% of meer bedraagt van de geplande overs. Indien de vermindering minder is dan 10% van de geplande overs ten tijde van de aanvaarding van de weddenschap, dan blijven de weddenschappen staan. Indien een team innings 10 overs of minder is, dan zal elke vermindering in overs (meeste 'x') weddenschappen ongeldig maken. Indien de uitkomst van dergelijke aanbiedingen al voor de onderbreking is beslist en het resultaat van dergelijke weddenschappen niet meer zou veranderen, worden deze dienovereenkomstig afgehandeld. Leg-bye en byes die de boundary bereiken/passeren tellen niet mee voor het totaal aan 4s/6s.
In geval van een gelijkspel, als er geen gelijkspelprijs werd aangeboden, is de “Dead Heat”-regel van toepassing, zoals uiteengezet in <Sectie B, Paragraaf 5.14>.

13) Voor "Totaal aantal wides/run-outs/ducks/extra's/stumpings" (Meer dan/Minder dan) worden alle weddenschappen ongeldig verklaard indien het aantal overs wordt verminderd als gevolg van het weer (of een andere reden) van het geplande aantal overs in de wedstrijd op het moment dat de weddenschap werd geaccepteerd (standaard of reeds verminderd). Indien de uitkomst van dergelijke aanbiedingen al voor de onderbreking is beslist en het resultaat van dergelijke weddenschappen niet meer zou veranderen, worden deze dienovereenkomstig afgehandeld. Voor wides en extra's, worden de runs die gescoord zijn uit wides in de afwikkeling meegeteld en niet alleen het aantal wides dat geworpen is.

14) Voor "Hoogste individuele score" worden alle weddenschappen als ongeldig verklaard indien het aantal overs wordt verminderd als gevolg van het weer (of een andere reden) van het standaard geplande aantal overs in Twenty 20-wedstrijden of een andere wedstrijd met gelimiteerde overs. Indien de uitkomst van dergelijke aanbiedingen reeds voor de onderbreking is vastgesteld, worden deze dienovereenkomstig afgehandeld.

15) Voor “Team van beste run-scorer”-weddenschappen geldt dat als de regenonderbreking (of een andere vertraging) resulteert in een vermindering van het aantal overs ten opzichte van het aantal overs dat oorspronkelijk gepland was op het moment dat de weddenschap werd geaccepteerd, alle lopende

(team of beste run-scorer) weddenschappen ongeldig worden verklaard als de vermindering 10% of meer bedraagt van de geplande overs. Indien de vermindering minder is dan 10% van de geplande overs ten tijde van de aanvaarding van de weddenschap, dan blijven de weddenschappen staan. Indien een team innings 10 overs of minder is, dan zal elke vermindering in overs weddenschappen ongeldig maken. Indien de uitkomst van dergelijke aanbiedingen al voor de onderbreking is beslist en het resultaat van dergelijke weddenschappen niet meer zou veranderen, worden deze dienovereenkomstig afgehandeld. In geval van een gelijkspel, als er geen gelijkspelprijs werd aangeboden, is de “Dead Heat”-regel van toepassing, zoals uiteengezet in <Sectie B, Paragraaf 5.14>.

16) Voor “Fifty/Century in wedstrijd" (Ja/Nee)-weddenschappen geldt dat als de regenonderbreking (of een andere vertraging) resulteert in een vermindering van het aantal overs ten opzichte van het aantal overs dat oorspronkelijk gepland was op het moment dat de weddenschap werd geaccepteerd, alle lopende (Fifty/Century in wedstrijd) weddenschappen ongeldig worden verklaard als de vermindering 10% of meer bedraagt van de geplande overs. Indien de vermindering minder is dan 10% van de geplande overs ten tijde van de aanvaarding van de weddenschap, dan blijven de weddenschappen staan. Indien een team innings 10 overs of minder is, dan zal elke vermindering in overs (Fifty/Century in wedstrijd) weddenschappen ongeldig maken. Indien de uitkomst van dergelijke aanbiedingen al voor de onderbreking is beslist en het resultaat van dergelijke weddenschappen niet meer zou veranderen, worden deze dienovereenkomstig afgehandeld.

17) Voor "Hoogste totaal aantal runs in een over/Maximum aantal runs in een over" (Meer dan/Minder dan) worden de weddenschappen afgehandeld op het grootste aantal runs (inclusief extra's) dat in een van beide innings in de wedstrijd wordt gescoord.
Alle weddenschappen worden ongeldig verklaard indien het aantal overs in de wedstrijd als gevolg van het weer (of een andere reden) wordt verminderd van het geplande aantal overs op het moment dat de weddenschap werd geaccepteerd (standaard of reeds verminderd). Indien de uitkomst van dergelijke aanbiedingen al voor de onderbreking is beslist en het resultaat van dergelijke weddenschappen niet meer zou veranderen, worden deze dienovereenkomstig afgehandeld.

d. Testwedstrijden/First class-wedstrijden/3-, 4- of 5-daagse wedstrijden

1) Als een wedstrijd officieel wordt onderbroken (bijv. vanwege slechte staat van het veld), dan komen alle niet-besliste weddenschappen te vervallen.

2) Voor "Noteringen wedstrijd"-weddenschappen in Test/First Class/3-, 4- of 5-daagse wedstrijden, waarbij bij een gelijkspel waarbij beide teams elk twee innings voltooien en exact hetzelfde aantal runs scoren, worden weddenschappen op "Noteringen wedstrijd" als ongeldig afgehandeld en wordt de inzet geretourneerd.
Bij test- en First class-cricketwedstrijden wordt de winnaar van de wedstrijd bepaald door de officiële organiserende instantie van de wedstrijd. Als de organisatie verklaart dat de wedstrijd gelijk eindigt, dan zullen alleen weddenschappen op gelijkspel winnen op de 3-way kansspelmarkt, terwijl weddenschappen op een van beide teams om de wedstrijd te winnen verloren worden.

3) "Draw No Bet"-weddenschappen zijn ongeldig in het geval van een gelijkspel. Inzetten worden in dat geval geretourneerd.

4) Bij "Dubbele kans"-weddenschappen, in het geval van een gelijkspel waar beide teams twee innings hebben voltooid en precies hetzelfde aantal runs hebben gescoord, zullen weddenschappen nietig zijn en dus terugbetaald worden.

5) De afhandeling van "Meeste punten"-weddenschappen wordt gebaseerd op wie de meeste punten haalt voor de wedstrijd (bijv. Sheffield Shield). In geval van een gelijkspel, als er geen gelijkspelprijs werd aangeboden, is de “Dead Heat”-regel van toepassing, zoals uiteengezet in <Sectie B, Paragraaf 5.14>.

6) Voor "Hoogste openende partnership"-weddenschappen moeten beide teams hun openende partnership voltooien, met uitzondering van situaties waarin een uitkomst al bepaald is. Tenzij anders vermeld, heeft het hoogste openende partnership alleen betrekking op de eerste innings van elk team. In geval van een gelijkspel, als er geen gelijkspelprijs werd aangeboden, is de “Dead Heat”-regel van toepassing, zoals uiteengezet in <Sectie B, Paragraaf 5.14>.

7) Bij weddenschappen op "Val van volgende wicket" komen alle weddenschappen te vervallen mocht de batsman vanwege een blessure of enige andere reden het veld verlaten voordat een resultaat bepaald is. Een resultaat wordt bepaald geacht wanneer het totaal aantal innings het totaal aantal runs heeft bereikt dat nodig was voor de weddenschap. Als een team declareert of hun doel bereikt, wordt het totaal van het team dat aan slag was gebruikt als het resultaat van de markt. Als een partnership onderbroken wordt vanwege het weer, dan blijven alle weddenschappen staan, tenzij de wedstrijd niet uitgespeeld wordt. In dergelijke gevallen komen alle weddenschappen waarvoor het resultaat nog niet bepaald is te vervallen. Extra's en penalty's die worden toegekend voor de val van het wicket of tijdens het partnership, volgens de scorekaart van de wedstrijd, worden meegeteld.
Met betrekking tot het overnummer bij de val van het volgende wicket, verwijst elke genoteerde helft naar het gehele overnummer en niet naar de specifieke ballen die in elke over worden geworpen (bv. Meer dan/Minder dan 5,5 verwijst naar 'elke delivery in over 5 eerder' of 'elke levering in over 6 en later').

8) Voor "Totaal aantal runs - Innings X" (Meer dan/Minder dan) weddenschappen (bijv. Totaal aantal runs team) komen alle weddenschappen te vervallen als er geen 50 overs gebowld worden, tenzij een inning tot een natuurlijk einde komt of gedeclareerd wordt. Als een inning op enig moment gedeclareerd wordt, worden weddenschappen afgehandeld op het totaal van de declaratie. Extra's en penalty runs die tijdens de innings worden toegekend, volgens de scorekaart van de wedstrijd, worden meegeteld.

9) Voor geldige "Runs sessie"-weddenschappen moeten 20 overs gebowld worden in een sessie. Weddenschappen worden afgehandeld op het totale aantal runs in de sessie, ongeacht welk team de runs scoort. Extra's en penalty runs die tijdens de sessie worden toegekend, volgens de scorekaart van de wedstrijd, worden meegeteld.

10) Voor geldige "Wickets sessie"-weddenschappen moeten 20 overs gebowld worden in een sessie. Weddenschappen worden afgehandeld op het totale aantal verloren wickets in de sessie, ongeacht het team dat ze verliest.

11) Voor alle weddenschappen met betrekking tot een "Sessie" is de volgende definitie van elke sessie van toepassing op dagwedstrijden.
    - Dag X, Sessie 1 (Begin van het spel tot aan de lunch)
    - Dag X, Sessie 2 (Lunch tot aan de thee)
    - Dag X, Sessie 3 (Thee tot stumps/afsluiting van het spel voor de dag)

    De volgende definitie van elke sessie is van toepassing op dag-/nachtwedstrijden.
    - Dag X, Sessie 1 (Begin van het spel tot aan de thee)
    - Dag X, Sessie 2 (Thee tot aan het avondeten)
    - Dag X, Sessie 3 (Avondeten tot stumps/afsluiting van het spel voor de dag)

12) Als de wedstrijd in een gelijkspel eindigt, wordt de winnaar voor "Resultaat test match"-weddenschappen geacht 'Dag 5, Sessie 3' te zijn. Als een wedstrijd officieel wordt onderbroken (bijv. vanwege slechte staat van het veld), dan komen alle weddenschappen te vervallen.

13) Voor geldige "Team aan de leiding na eerste innings"-weddenschappen moeten beide teams uitgebowld worden of hun eerste inning declareren. In geval van een gelijkspel, als er geen gelijkspelprijs werd aangeboden, is de “Dead Heat”-regel van toepassing, zoals uiteengezet in <Sectie B, Paragraaf 5.14>.

14) Voor "Century eerste inning"-aanbiedingen moeten 50 overs gebowld worden, tenzij er al een resultaat bepaald is of de inning tot een natuurlijk einde is gekomen (inclusief gedeclareerde innings).

15) Voor "Fifty/Century/Dubbele century in wedstrijd" in test- of First class-wedstrijden, worden weddenschappen ongeldig verklaard bij wedstrijden die in een gelijkspel eindigen en waarin minder dan 200 overs gebowld zijn, tenzij reeds een resultaat is bepaald.

16) Voor "Fifty/Century/Dubbele century in wedstrijd" in '1e Innings Thuis/Uit' van test- of First class-wedstrijden, zijn weddenschappen ongeldig tenzij de innings tot een natuurlijk einde komt (inclusief 'Gedeclareerde innings') of als er al een resultaat is vastgesteld.

17) Voor "Fifty/Century/Dubbele century in wedstrijd" in een van de 1e innings van test- of First class-wedstrijden, worden weddenschappen ongeldig verklaard tenzij beide innings tot een natuurlijk einde komen (inclusief 'Gedeclareerde innings') of als er al een resultaat is bepaald.

18) Voor "Fifty/Century/Dubbele century in wedstrijd" in '2e Innings Thuis/Uit' van test- of First class-wedstrijden, worden weddenschappen ongeldig verklaard in het geval dat het gebowlde aantal overs voor die innings minder is dan 200, tenzij reeds een resultaat is bepaald.

19) "Team van beste run-scorer"-weddenschappen worden afgehandeld op basis van de speler met de meeste runs voor de 1e of 2e innings van beide teams, d.w.z. het team van de hoogste individuele runscorer in de wedstrijd, ongeacht de uitslag van de wedstrijd. Weddenschappen zijn ongeldig bij wedstrijden die eindigen in een gelijkspel en waarin het aantal gebowlde overs minder is dan 200. In geval van een gelijkspel, als er geen gelijkspelprijs werd aangeboden, is de “Dead Heat”-regel van toepassing, zoals uiteengezet in <Sectie B, Paragraaf 5.14>.

e. Serie-/toernooiweddenschappen

1) Indien er geen noteringen voor een gelijkspel zijn aangeboden voor een weddenschap op de “Winnaar van de Serie” en de serie eindigt in een gelijkspel, worden alle weddenschappen ongeldig verklaard, tenzij de “Dead Heat”-regel is gespecificeerd zoals uiteengezet in <Sectie B, Paragraaf 5.14>.

2) Als een toernooi niet voltooid is maar er wordt een winnaar uitgeroepen door de organiserende instantie, dan worden weddenschappen op de uitgeroepen winnaar(s) uitbetaald. De “Dead Heat”-regel zoals uiteengezet in <Sectie B, Paragraaf 5.14> kan van toepassing zijn. Indien er geen winnaar uitgeroepen wordt, komen alle weddenschappen te vervallen.

3) Alle toernooiweddenschappen zijn inclusief de finale/play-offs, tenzij anders vermeld.

4) Als bij "Score serie" (Correcte score serie) weddenschappen om welke reden dan ook het aantal wedstrijden in een serie gewijzigd wordt en dit niet overeenkomt met het aantal in de aanbieding, dan worden alle weddenschappen ongeldig verklaard.

5) Voor weddenschappen op "Spelers met de meeste runs/genomen wickets van de serie" en "Top Runscorer/Wicketnemer van het Toernooi", is de “Dead Heat”-regel, zoals uiteengezet in <Sectie B, Paragraaf 5.14>, van toepassing indien de weddenschap eindigt in een gelijkspel. Er worden geen terugbetalingen gedaan voor spelers die niet deelnemen. Voor een geldige weddenschap moet ten minste één wedstrijd gespeeld worden in het toernooi/de serie.

6) Voor weddenschappen die verwijzen naar de prestaties van een bepaalde speler/team in een serie/toernooi wordt geen rekening gehouden met statistieken die zijn verzameld in warm-up-wedstrijden.

7) Alle "Serie handicap"-weddenschappen worden afgehandeld op de "seriescore" en niet op de runs die in de serie zijn gescoord. Als om welke reden dan ook het aantal wedstrijden in een serie verandert, worden alle weddenschappen ongeldig verklaard.

8) Als bij "Wint een test in de series” en “Totaal aantal test overwinningen/gelijkspellen”-weddenschappen om welke reden dan ook het aantal wedstrijden in een serie verandert, worden alle weddenschappen ongeldig verklaard, met uitzondering van die situaties waarin de uitkomst al is vastgesteld.

11. Curling

1) Alle weddenschappen die betrekking hebben op curling zullen worden afgewikkeld op basis van het resultaat na eventuele extra innings, tenzij uitdrukkelijk anders is bepaald.

12. Wielrennen (baan en weg) en Veldrijden

1) Het afhandelen van aanbiedingen vindt plaats op basis van het behalen van de hoogste positie van de renner/ploeg aan het einde van een etappe/evenement.

2) De beslissende factor in het afhandelen van weddenschappen is de hoogste positie in het betreffende evenement, zoals gepubliceerd door de officiële organisatie ten tijde van de podiumpresentatie, ongeacht later volgende diskwalificaties, wijzigingen in de officiële uitslag, enz.

3) Alle "Head-to-Head"- en “meer dan / minder dan”-weddenschappen aangaande de prestatie van een of meerdere renners tijdens een etappe/evenement worden geldig geacht als alle genoemde renners van start gaan in de betreffende etappe/evenement en ten minste één van die renners de betreffende etappe/evenement uitrijdt.

4) Voor weddenschappen die verwijzen naar de uitslag na voltooiing van een bepaald evenement, moet het betreffende evenement volledig voltooid zijn en moet de uitslag bekend zijn gemaakt, anders worden weddenschappen ongeldig verklaard, tenzij de uitslag al is vastgesteld. Wanneer het aantal etappes van een evenement niet volledig is voltooid, of wanneer de organisatoren besluiten resultaten uit bepaalde etappes van de competitie uit de officiële resultaten te verwijderen, dan blijven de weddenschappen geldig mits het aantal uitgesloten etappes niet meer dan 25% uitmaakt van het van tevoren bepaalde aantal etappes (exclusief de proloog) aan het begin van de competitie.

5) Alle weddenschappen worden geldig geacht onder de voorwaarde dat het evenement, of de betreffende etappe waarnaar de weddenschap verwijst, gespeeld wordt in hetzelfde jaar, ongeacht enige vertragingen, tenzij andere afspraken zijn gemaakt.

6) Weddenschappen op de prestaties in een bepaalde etappe zijn geldig, onafhankelijk van de wijzigingen in de route die de organisatoren nodig achten en toepassen in de etappe. Uitzondering hierop is wanneer een etappe met bepaalde kenmerken (bijv: een bergetappe) wordt gewijzigd door de organisatoren, voordat de etappe van start gaat, in een etappe met andere bepalende kenmerken (bijv.: een tijdrit of vlakke etappe). In dergelijke gevallen worden weddenschappen die zijn geplaatst voordat de wijziging in de etappe werd aangekondigd ongeldig verklaard.

7) Tenzij anders gespecificeerd worden gebeurtenissen in evenementen, in het geval van een wedaanbieding over de prestaties van een team/renner bij een bepaald evenement (zoals totaal aantal gewonnen etappes door team/wielrenner X in tour Y) of "Head to Head"-wedaanbiedingen met betrekking tot twee renners/teams bij bepaalde evenementen, die één van de volgende aanduidingen krijgen niet meegerekend bij de afhandeling: proloog, ploegentijdrit.

13. Voetbal

1) Maker van het eerste/volgende doelpunt – de weddenschap heeft betrekking op een bepaalde speler die het genoemde doelpunt maakt binnen het toepasselijke tijdsbestek, of anders als maker van het eerste doelpunt voor zijn team (bijv. “maker eerste doelpunt – team X)”. Weddenschappen op spelers die niet aan de wedstrijd meedoen of die in het veld komen nadat het genoemde doelpunt waarop de weddenschap betrekking heeft al is gescoord, worden teruggestort. Eigen doelpunten tellen niet mee voor de afhandeling van deze aanbieding. Wanneer het doelpunt waarop de weddenschap betrekking heeft wordt beschouwd als eigen doelpunt, wordt de volgende speler die een doelpunt scoort, dat geen eigen doelpunt is en dat voldoet aan de parameters van de weddenschap, beschouwd als de winnende uitslag. Wanneer geen doelpunten (of geen volgende doelpunten, welke van toepassing is) worden gescoord die geen eigen doelpunten zijn of niet voldoen aan de overige parameters van de weddenschap, dan worden alle weddenschappen als verloren beschouwd, tenzij in de aanbieding een toepasselijke optie is opgenomen.

2) Maker van het laatste doelpunt – de weddenschap heeft betrekking op een bepaalde speler die het laatste doelpunt maakt, óf tijdens een bepaalde periode van het evenement (bijv. “laatste doelpunt van de wedstrijd” of “laatste doelpunt in de eerste helft”), óf anders als maker van het laatste doelpunt voor zijn team (bijv. “maker laatste doelpunt – team X)”. Alleen weddenschappen op spelers die niet aan de wedstrijd meedoen worden teruggestort. In alle andere gevallen blijven weddenschappen geldig, onafhankelijk van de speeltijd of wissel van de speler. Eigen doelpunten tellen niet mee voor de afhandeling van deze aanbieding. Wanneer het doelpunt waarop de weddenschap betrekking heeft wordt beschouwd als eigen doelpunt, wordt de eerdere speler die een doelpunt scoort, dat geen eigen doelpunt is en dat voldoet aan de parameters van de weddenschap, beschouwd als de winnende uitslag. Wanneer geen doelpunten (of geen eerdere doelpunten, welke van toepassing is) worden gescoord die geen eigen doelpunten zijn of niet voldoen aan de overige parameters van de weddenschap, dan worden alle weddenschappen beschouwd als verloren.

3) Een "scorecast" en een "matchcast" zijn weddenschappen waarmee gelijktijdig kan worden gewed op een bepaalde gebeurtenis (bijvoorbeeld eerst doelpuntenmaker) in combinatie met een andere weddenschap op hetzelfde of gerelateerde evenement (bijv. correcte score in de wedstrijd of uitslag van de wedstrijd). Wanneer de weddenschap betrekking heeft op de eerste of laatste doelpuntmaker, dan zijn de voorwaarden zoals genoemd in *<Sectie C, paragraaf 13.1>* en *<Sectie C, paragraaf 13.2>* van toepassing, in voorkomend geval. Weddenschappen op spelers die niet aan de wedstrijd meedoen worden teruggestort. In alle andere gevallen blijven weddenschappen geldig, onafhankelijk van de speeltijd of wissel van de speler. Eigen doelpunten tellen niet mee voor de afhandeling van deze aanbieding.

4) Tenzij anders aangegeven of aangegeven in combinatie met de wedaanbieding, moeten alle weddenschappen die voor aanvang van de wedstrijd zijn geplaatst, gerelateerd zijn aan de vraag of een of meer specifieke spelers een bepaald aantal doelpunten zullen scoren, en moeten de vermelde spelers vanaf het begin van de wedstrijd meespelen om geldig te zijn. Soortgelijke weddenschappen die na het begin van de betreffende wedstrijd worden geplaatst, zullen als ongeldig worden afgehandeld indien de vermelde spelers om welke reden dan ook na de aanvaarding van de weddenschap niet meer aan de wedstrijd deelnemen. Eigen doelpunten tellen nooit als een door een speler gescoord doelpunt.

5) Op alle weddenschappen met betrekking tot gele/rode kaarten, kaartpunten, enz., worden uitsluitend kaarten aan spelers die op het veld staan meegeteld voor de afhandeling. Kaarten, disciplinaire maatregelen, schorsingen van enig persoon die op het moment van de sanctie niet actief aan het spel deelneemt, of dat niet zou moeten doen, alsmede disciplinaire maatregelen die na de officiële afloop van de wedstrijd genomen worden, worden niet meegeteld.

6) Tenzij anders aangegeven of aangegeven in combinatie met de wedaanbieding, moeten voor alle weddenschappen in verband met disciplinaire zaken aangaande personen (gele kaarten, rode kaarten, overtredingen, enz.) de genoemde spelers aan de aftrap staan om geldig te zijn. Soortgelijke weddenschappen die na het begin van de betreffende wedstrijd worden geplaatst, zullen als ongeldig worden afgehandeld indien de vermelde spelers om welke reden dan ook na de aanvaarding van de weddenschap niet meer aan de wedstrijd deelnemen.

7) Aanbiedingen met betrekking tot prestaties van individuele spelers in een enkele wedstrijd (voorbeeld: Totaal aantal doelpunten door Speler X) of optredens van 2 individuele, tegen elkaar spelende spelers tijdens een wedstrijd (voorbeeld: of Speler X of Speler Y de meeste doelpunten scoort) vereisen dat alle vermelde personen de betreffende wedstrijd spelen vanaf de aftrap om geldig te zijn.

8) Aanbiedingen met betrekking tot prestaties van individuele spelers (voorbeeld: Totaal aantal doelpunten door speler X op het WK) of prestaties van 2 individuele, tegen elkaar spelende spelers gedurende een bepaalde periode/toernooi/seizoen (voorbeeld: wie van Speler X of Speler Y de meeste doelpunten zal scoren tijdens de competitie) vereisen dat alle vermelde personen actief deelnemen aan ten minste nog één voor de aanbieding toepasselijke wedstrijd na aanvaarding van de weddenschappen, opdat de weddenschappen geldig blijven.

9) Alle weddenschappen die verwijzen naar toernooitotalen (zoals doelpunten, hoekschoppen, kaarten, strafschoppen, enz.) worden afgehandeld op basis van de officiële statistieken van de organiserende instantie. Tenzij ander vermeld worden bij cumulatieve totalen van dergelijke weddenschappen de eventuele verlengingen meegeteld, maar strafschoppenseries niet.

10) Tenzij anders vermeld, worden alle weddenschappen op of een bepaald team een aantal/selectie bekers wint tijdens hetzelfde seizoen gebaseerd op de prestaties van het betreffende team in de volgende competities: de nationale competitie, het ogenschijnlijke equivalent van respectievelijk de FA Cup en de League Cup, evenals de Champions League, de Europa League of de Copa Libertadores. Andere trofeeën (bijv. de nationale en Europese Supercup, het Wereldkampioenschap voor clubs, de Europa Conference League) tellen niet mee.

11) De "Binnenlandse dubbel" wordt gedefinieerd als de overwinning van een team in zowel de nationale competitie als het nationale bekertoernooi.

12) Voor vereffeningsdoeleinden worden weddenschappen die verwijzen naar het aantal kaarten dat een scheidsrechter geeft als volgt geteld:

- Gele kaart = 1

- Rode kaart = 2
- Een gele en een rode kaart = 3
- Twee gele en een rode kaart = 3

Het maximumaantal kaarten dat een speler kan krijgen is 3. Alleen kaarten die gegeven worden aan spelers die in aanmerking komen volgens C.14.5 worden in aanmerking genomen.

13) Weddenschappen op de vraag of een bepaalde speler(s) kan scoren vanuit bepaalde gebieden van het veld (bijv. van buiten het 'strafschopgebied') worden afgehandeld op basis van de plaats van de bal op het moment dat de speler de bal schopt, waarbij het niet relevant is of de bal op zijn traject nog van richting verandert na het eerste schot. Voor de duidelijkheid, de lijnen die het 'strafschopgebied' aangeven worden beschouwd als integraal onderdeel van dat deel van het veld. Wanneer een schot de bal dus raakt op het moment dat hij boven de betreffende lijn zweeft of de lijn, zelfs al is het gedeeltelijk, raakt, dan wordt het schot niet beschouwd als van buiten het gebied te komen.

14) Weddenschappen over de vraag of een bepaalde speler of ploeg het doelkader (bijv. de lat, paal of enig ander deel van het doelkader – het zogenaamde “houtwerk”) weet te raken, worden alleen als succesvol beschouwd indien het schot niet direct resulteert in een doelpunt dat wordt toegekend onmiddellijk nadat de bal een deel van het doelkader raakt. Bovendien worden schoten die het houtwerk raken als gevolg van een duidelijke afbuiging door een verdedigende speler niet beschouwd als een geldige gebeurtenis. Bij de afwikkeling worden uitsluitend schoten in aanmerking genomen die gericht zijn op het doelkader dat wordt verdedigd door de tegenstander van het team van de genoemde speler(s). Indien een speler een schot plaatst dat een paal raakt die door hun team wordt verdedigd, wordt dit niet beschouwd als volbracht.

15) Tijdens bepaalde evenementen kan Scooore een gereduceerd aantal deelnemers aanbieden voor een weddenschap (bijv. alle niet genoemde spelers van team X) of anders één enkele speler als vertegenwoordiger van een heel team (bijv. “iedere speler van team X”). In beide gevallen worden alle niet genoemde teamleden ten behoeve van de afhandeling beschouwd als starters (en ook als zodanig afgehandeld), inclusief wissels, ongeacht het feit of ze wel of niet deelnamen aan de wedstrijd.

16) Weddenschappen op de prestaties van invallers worden ongeldig verklaard indien de speler óf is opgenomen in de startende XI óf helemaal niet aan de wedstrijd deelneemt.

17) Op aanbiedingen zoals Volgende speler die in actie komt (doelpuntenmaker, assistgever, speler met een kaart enz.), Speler die in actie komt tijdens een bepaald tijdvak en Man van de wedstrijd, vervallen de weddenschappen indien de gekozen speler helemaal niet aan de wedstrijd deelneemt of geen mogelijkheid had om een dergelijke prestatie te leveren gedurende het gespecificeerde tijdsbestek.

18) Weddenschappen op “Speler die een assist geeft” of “Volgende assist” voor een bepaald doelpunt worden als ongeldig afgewikkeld indien de organiserende instantie het betreffende doelpunt uitroept tot doelpunt zonder assist, het betreffende doelpunt een eigen doelpunt is en/of er geen doelpunten meer worden gescoord in de wedstrijd gedurende het gespecificeerde tijdsbestek.

19) Weddenschappen die verwijzen naar de conversie en/of resultaten van strafschoppen worden afgewikkeld volgende de regels die voor dat specifieke scenario gelden en blijven in geval van strafschoppen geldig ongeacht de formule die door de organiserende instantie wordt gehanteerd tijdens de strafschoppenserie. Weddenschappen blijven van kracht indien de strafschop opnieuw moet worden genomen en worden afgewikkeld volgens de uitslag na de opnieuw genomen strafschop.

    Als algemeen uitgangspunt wordt de afwikkeling gebaseerd op het concept dat tenzij de strafschop uitmondt in een toegekend doelpunt, (en als zodanig wordt afgehandeld), de eerste

persoon/object/locatie (zoals van toepassing) die de bal in eerste instantie raakt na te zijn geschoten wordt beschouwd als de winnende uitkomst, ongeacht welke andere personen/objecten de bal raakt in zijn daarop volgende baan na eventueel eerder van richting te zijn veranderd. De volgende voorbeelden dienen als algemene richtlijn voor afwikkeling:

"Doelpunt" is het winnende resultaat in geval van de volgende scenario's voor gescoorde strafschoppen:

- Elke strafschop die uitmondt in een doelpunt zonder van richting te zijn veranderd.
- Keeper raakt de strafschop maar de bal eindigt toch in het doel.
- Strafschop raakt het houtwerk voordat de bal in het doel verdwijnt.

"Redding" is de winnende uitkomst in geval van de volgende scenario's voor gemiste strafschoppen:

- Keeper werkt de strafschop buiten het doelframe.
- Keeper werkt de strafschop tegen de paal of lat.

"Houtwerk" is de winnende uitkomst in geval van de volgende scenario's voor gemiste strafschoppen:

- Strafschop raakt het houtwerk voordat hij wordt aangeraakt/gered door de keeper.
- Strafschop raakt het houtwerk en de bal komt buiten het doelframe terecht.

"Elke andere misser" is de winnende uitkomst in geval van een strafschop die zonder door de keeper of het houtwerk van richting te worden veranderd buiten het doelkader eindigt:

Indien als bij een strafschoppenserie de bal het houtwerk zou raken, tegen de keeper aankomt en in het doel eindigt. Een dergelijke strafschop wordt beschouwd als een doelpunt terwijl als deze situatie zich voor zou doen in elk ander deel van de wedstrijd dan de strafschoppenserie, de genomen strafschop beschouwd zou worden als gemist en "het houtwerk raken" gezien zou worden als de winnende uitkomst.

20) Elke beslissing van de video assistent-scheidsrechter (VAR) die in strijd is met de oorspronkelijke beslissing van de officials op het veld (met inbegrip van niet-beslissingen zoals het toestaan van doorspelen voordat de video wordt bekeken), en die de kennelijke staat van de wedstrijd op het moment van het plaatsen van de weddenschap wijzigt, heeft tot gevolg dat alle weddenschappen die geplaatst worden in de periode tussen het moment waarop het oorspronkelijke incident zich voordoet en de uiteindelijke beslissing van de scheidsrechter over het incident als nietig worden beschouwd, tenzij de kansen (odds) die op de specifieke wedaanbieding aangeboden worden, niet beïnvloed worden door het gebruik van de VAR of reeds in de aangeboden kansen op het moment van de aanvaarding van de weddenschap in aanmerking genomen zijn. De afwikkeling van alle andere niet-verwante wedaanbiedingen, met inbegrip van die welke zijn bepaald door enig spel tussen het tijdstip van het oorspronkelijke incident en de beslissing na de VAR-herziening, die niet door de VAR-beslissing worden beïnvloed/gewijzigd, blijven van kracht.

Voor de daaruit voortvloeiende doeleinden moeten VAR-herzieningen, en de beslissingen die daaruit voorkomen, worden beschouwd als zijnde gebeurd op het moment van het oorspronkelijke incident waarvoor de VAR uiteindelijk zou worden gebruikt, zelfs als het spel niet onmiddellijk werd onderbroken. Scooore behoudt zich het recht voor om, in overeenstemming met <*Sectie A, paragraaf 6.2*>, alle eventueel eerder afgewikkelde aanbiedingen terug te draaien waarvan de afwikkeling onjuist wordt als gevolg van de uiteindelijke beslissing van de scheidsrechter, op voorwaarde dat genoemde beslissing is genomen en gecommuniceerd vóór afloop van de wedstrijd en/of de opgegeven tijdsperiode.

Om twijfel te voorkomen, beschouwt Scooore de VAR als zijnde gebruikt als dit kan worden opgemaakt uit de gebaren van de scheidsrechter (bijv. handgebaren, stilleggen van de wedstrijd om het

voorval zelf te beoordelen), en/of het gebruik van de VAR wordt bevestigd in het wedstrijdverslag dat door de officiële organisatie wordt afgegeven. In gevallen waarbij het onduidelijk is of de VAR is gebruikt vanwege ontbrekende televisieverslaggeving en/of strijdige verslagen, zal Scooore de weddenschappen afwikkelen op basis van de verkregen informatie van feed-providers en gerespecteerde online bronnen op basis van billijkheid.

21) Ten behoeve van de afwikkeling wordt bij markten met betrekking tot het team dat de volgende kaart krijgt en/of het "Totaal aantal kaarten", een rode kaart altijd beschouwd als tweemaal een kaart getoond en als zodanig gerekend. De volgende voorbeelden worden als richtlijn gegeven:

- Eerste getoonde kaart in een wedstrijd is een directe rode kaart. Het team dat de kaart krijgt wordt afgehandeld als de winnende keuze voor de aanbiedingen: Kaarten #1 en #2.
- Eerste getoonde kaart in een wedstrijd is een gele kaart gevolgd door een directe rode kaart aan dezelfde speler zonder dat een tweede gele kaart wordt getoond. Het team dat de kaarten krijgt wordt afgehandeld als de winnende keuze voor de aanbiedingen: Kaarten #1, #2 en #3.
- Eerste getoonde kaart in een wedstrijd is een gele kaart gevolgd door een tweede gele kaart met de daaropvolgende rode kaart aan dezelfde speler. Het team dat de kaarten krijgt wordt afgehandeld als de winnende keuze voor de aanbiedingen: Kaarten #1, #2 en #3.

22) Markten die gaan over welke specifieke speler de volgende is die een kaart krijgt, dienen te worden begrepen en afgewikkeld in de volgorde van het voorval waarbij elke individuele speler een kaart krijgt of van het veld wordt gestuurd door de scheidsrechter. De kleur van de getoonde kaart door de scheidsrechter blijft buiten beschouwing bij de afwikkeling van deze aanbieding. Het beslissende criterium is altijd de volgorde waarin de individuele speler wordt opgeschreven in het boekje van de scheidsrechter. Ten behoeve van de afwikkeling is het mogelijk dat een individuele speler tweemaal voorkomt als de "Volgende speler die een kaart krijgt" indien beide kaarten worden opgelopen tijdens verschillende spelonderbrekingen. Mochten twee of meer spelers tijdens dezelfde spelonderbreking een kaart krijgen, worden de weddenschappen voor deze aanbieding ongeldig verklaard.

23) Bij elke verwijzing naar "Vrije schoppen" gepresenteerd als één uitkomst maar ook als een gebeurtenis, wordt ook rekening gehouden met gevallen van buitenspel en andere overtredingen behalve die waarvoor een strafschop wordt gegeven.

14. Golf

1) Alle weddenschappen worden geacht geldig te zijn voor zover het toernooi, of de betreffende ronde waarop de weddenschap betrekking heeft, gespeeld wordt binnen hetzelfde sportseizoen en binnen 3 maanden vanaf de laatste geplande datum (volgens de plaatselijke baantijd), zoals bekendgemaakt door de organiserende instantie, ongeacht eventuele tijdsvertragingen, tenzij andere regelingen zijn overeengekomen.

2) Alle weddenschappen die verwijzen naar toernooiprestaties, waaronder maar niet beperkt tot Winnaar, Plaats, Each-way, Winnaar zonder X, Groepwedden, Beste nationaliteit, Individuele eindstand, enz., zolang het minimumaantal holes dat volgens de regels van de organiserende instantie op de aanbieding van toepassing is (bijv. 36 holes voor de DP World Tour erkende evenementen en 54 holes voor door de PGA Tour erkende evenementen), door de in aanmerking komende spelers is voltooid, en een officiële uitslag door de overkoepelende bond is bekendgemaakt. Indien het formaat van een toernooi zodanig wordt gewijzigd dat het minder rondes/holes bevat dan oorspronkelijk gepland, worden alle weddenschappen die na de laatste slag van de laatste voltooide ronde op dergelijke aanbiedingen worden geaccepteerd ongeldig verklaard.

3) Weddenschappen die al beslist zijn, worden geldig geacht, ook als niet alle 36 holes van het toernooi gespeeld zijn en/of het officiële resultaat niet is gepubliceerd door de organisatie.

4) Enig resultaat dat afkomstig is uit officiële play-offs telt alleen mee voor het afhandelen van toernooiaanbiedingen. Tenzij anders vermeld, zullen aanbiedingen die verwijzen naar de prestaties binnen een specifieke ronde of hole geen rekening houden met de resultaten van play-offs.

5) Weddenschappen op spelers die een toernooi starten maar zich terugtrekken of worden gediskwalificeerd, worden afgehandeld als verloren, tenzij het resultaat van de aanbieding waarnaar de weddenschap verwijst al bepaald is.

6) Alle weddenschappen op deelnemers die niet aan de wedstrijd deelnemen, worden terugbetaald.

7) In Winnaar-weddenschappen met een beperkte selectie van deelnemers, zoals Top Nationaliteit, Groepsweddenschappen, Six-shooters, enz., geldt dat indien alle in de aanbieding vermelde spelers de “cut” niet halen, de speler met de beste positie op het moment dat de cut werd gemaakt als winnaar wordt beschouwd. De “Dead Heat”-regel, zoals uiteengezet in <Sectie B, Paragraaf 5.14>, is van toepassing, behalve in gevallen waarin een play-off een betere eindpositie heeft bepaald, indien van toepassing.

8) Voor alle "Head-to-Head"-wedaanbiedingen moeten alle deelnemers van start gaan in het evenement/de ronde waarnaar de weddenschap verwijst.

9) In "Head-to-Head"-weddenschappen met maar twee spelers wordt de inzet geretourneerd als beide spelers dezelfde eindpositie bereiken en er geen optie voor een gelijke stand geboden werd. In "Head-to-Head"-weddenschappen met drie spelers waarin twee of meer spelers dezelfde eindpositie bezetten, wordt de inzet verdeeld in overeenstemming met *<Sectie B, paragraaf 5.14>*.

10) Het afhandelen van "Head-to-Head"-wedaanbiedingen aangaande de prestaties van twee of meer spelers (bijv. beste eindstand in het toernooi) worden gebaseerd op de beste eindpositie/laagste score (welke van toepassing is) die wordt behaald in het evenement/de ronde waarnaar de weddenschap verwijst.

11) Voor enige verwijzing naar het wel of niet halen van de "cut", is een officiële beslissing van de organisatie nodig om de weddenschap geldig te maken. Bij een toernooi waarin spelers tijdens meer dan een fase kunnen worden uitgeschakeld, wordt de afhandeling gebaseerd op het zich al dan niet kwalificeren van de speler tijdens de eerste "cut".

12) Als een speler gediskwalificeerd wordt/zich terugtrekt voordat de "cut" is gedaan, wordt de speler geacht de "cut" te hebben gemist. Als een speler gediskwalificeerd wordt/zich terugtrekt nadat de "cut" is gedaan, is dit niet van invloed op de originele afhandeling van de "Haalt de cut"-aanbiedingen.

13) In "Head-to-Heads" op basis van de beste eindklassering in het toernooi, wordt in het geval een van de spelers de cut mist, de andere speler uitgeroepen tot winnaar. Als geen van beide deelnemers de cut haalt, dan wordt de speler met de laagste score bij de cut uitgeroepen tot winnaar. Als geen van beide deelnemers de cut haalt, en beide spelers hebben hetzelfde aantal punten, dan wordt de weddenschap ongeldig verklaard. Een speler die na de cut gediskwalificeerd wordt, verslaat een speler die de cut niet gehaald heeft.

14) Verwijzingen naar "Majors" zijn gebaseerd op de toernooien in het betreffende seizoen, waaraan de PGA de genoemde definitie toeschrijft, ongeacht van de locatie, datum of enige andere wijzigingen.

15) Als het spel wordt gestopt nadat een ronde is begonnen en de organiserende instantie besluit om alle actie die betrekking heeft op die ronde te annuleren en vanaf nul te beginnen of deze ronde helemaal te annuleren, dan zijn alle weddenschappen die na het begin van die ronde op Toernooiwinnaar, Leider na ronde en De cut halen/missen ongeldig.

16) Weddenschappen die verwijzen naar een specifieke deelnemer die zich binnen een vooraf bepaalde positie plaatst (bijvoorbeeld: Top 5/10/20/40) tijdens een toernooi, een selectie van toernooien of een bepaalde classificatie, worden afgerekend volgens de “Dead Heat”-regel, zoals uiteengezet in <Sectie B, Paragraaf 5.14>, indien de deelnemer die positie deelt met één of meerdere andere deelnemers.

17) Aanbiedingen met betrekking tot een deelnemer die op een bepaald tijdstip een bepaalde positie in het klassement inneemt (voorbeeld: Leider aan het einde van ronde X) worden afgehandeld in overeenstemming met het resultaat aan het einde van de betreffende ronde/tijd. De “Dead Heat”-regel zoals uiteengezet in <Sectie B, Paragraaf 5.14> is van toepassing bij gelijke posities..

18) In toernooien waar de "aangepaste Stableford puntentelling" wordt gebruikt, worden de weddenschappen afgehandeld op basis van de gescoorde punten en niet op de genomen slagen. Genoemde spelers moeten ten minste 1 hole voltooien voor geldige weddenschappen, anders worden de weddenschappen ongeldig verklaard.

19) Afwikkeling van "Actiewedden"-aanbiedingen en dergelijke, inclusief maar niet beperkt tot "Fairways/Greens in voorgeschreven aantal slagen/Bunkers/Water Hazards", worden afgehandeld op de exacte locatie waar de bal geacht wordt tot stilstand te zijn gekomen. Weddenschappen worden afgehandeld volgens de officiële website van de betreffende tour/evenement, en indien er geen informatie voor een dergelijke afhandeling wordt gepubliceerd, worden er tv-beelden gebruikt om de uitkomst te bepalen. De volgende beschrijving en afhandelingsregels gelden voor "Actiewedden"-aanbiedingen:

- Fairway in Regulation – Weddenschap verwijst naar een tee shot van een speler op een Par 4 of Par 5 hole, die geacht wordt tot stilstand te zijn gekomen op het gemaaide stuk gras dat bekend staat als de "fairway".

- Green in Regulation – Weddenschap verwijst naar de approach van een speler, die geacht wordt tot stilstand te zijn gekomen op het gemaaide stuk gras dat bekend staat als de "green" in het voorgeschreven aantal slagen, dat als volgt moet worden opgevat:

  Voorgeschreven aantal slagen voor Par 3 holes: 1 slag

  Voorgeschreven aantal slagen voor Par 4 holes: 2 slagen

  Voorgeschreven aantal slagen voor Par 5 holes: 3 slagen

- Waterhindernis op hole – Weddenschap verwijst naar de slag van een speler, die geacht wordt terecht te zijn gekomen in een waterhindernis of voorbij de rode grens van een waterhindernis en dus binnen de hindernis.

- Bunker op hole – Weddenschap verwijst naar de slag van een speler, die geacht wordt in een zandbunker te zijn terechtgekomen. Indien een speler in een zandbunker moet staan om een slag te spelen die buiten de zandbunker ligt, wordt deze geacht NIET in een zandbunker tot stilstand te zijn gekomen.

- Dichtst bij de vlag in voorgeschreven aantal slagen – Weddenschap verwijst naar de speler die de bal het dichtst bij de vlag heeft geslagen in het voorgeschreven aantal slagen. De bal moet op de

green tot stilstand komen om te tellen. Mochten beide spelers de green niet halen in het voorgeschreven aantal slagen, dan zijn de weddenschappen ongeldig.

Voorgeschreven aantal slagen voor Par 3 holes: 1 slag

Voorgeschreven aantal slagen voor Par 4 holes: 2 slagen

Voorgeschreven aantal slagen voor Par 5 holes: 3 slagen

20) De “Dead Heat”-regel, zoals uiteengezet in <Sectie B, Paragraaf 5.14>, is van toepassing op aanbiedingen van het type “Winnaar zonder X/genaamde speler(s)” indien twee of meer deelnemers de betreffende posities delen. Weddenschappen worden ongeldig verklaard als de genoemde spelers niet deelnemen aan de competitie.

21) Voor "Winstmarge"-weddenschappen moeten ten minste 36 holes van het toernooi gespeeld worden voor geldige weddenschappen.

22) In "Straight Forecast"-aanbiedingen moeten de geselecteerde deelnemers het toernooi beëindigen op de 1e en 2e plaats, in de volgorde waarin ze zijn genoemd. De Dead Heat-regels zijn van toepassing in geval van een gelijkspel, zoals uiteengezet in <Sectie B, Paragraaf 5.14>. Beide genoemde spelers moeten ten minste één keer afslaan na acceptatie van weddenschappen voor geldige weddenschappen.

23) "Winnende score"-weddenschappen vereisen dat alle geplande holes in het toernooi voltooid worden. Elke vermindering van het aantal holes leidt tot het ongeldig verklaren van de aanbieding.

24) Voor "Hole in One tijdens het toernooi" moeten er minstens 36 holes van het toernooi gespeeld worden voor geldige weddenschappen, tenzij de uitslag al bepaald is en in een dergelijk geval zal deze dienovereenkomstig afgehandeld worden. Voor "Hole in One tijdens ronde X" moet de volledige ronde door alle spelers worden voltooid voor geldige weddenschappen, tenzij de uitkomst al is bepaald. In dat geval worden ze dienovereenkomstig afgehandeld.

25) Weddenschappen die verwijzen naar een specifieke speler die de "Wire to Wire-winnaar" wordt, vereisen dat de genoemde persoon aan het eind van elke geplande ronde van het toernooi het klassement leidt (inclusief eventuele gelijke standen). Elke vermindering van het geplande aantal holes/rondes zal weddenschappen ongeldig maken.

26) "Winnaar slaat Birdie/Par/Bogey op de 72e hole" verwijst naar de prestaties van de uiteindelijke winnaar van het toernooi op de 18e hole in ronde 4. Weddenschappen worden ongeldig verklaard als er sprake mocht zijn van een vermindering van het geplande aantal holes/rondes van het toernooi. In situaties waar het spel wordt gespeeld door middel van "gunshot start" in ronde 4, worden weddenschappen ongeldig verklaard.

27) "Winnaar speelt in finaleronde groep" verwijst naar de vraag of de uiteindelijke toernooiwinnaar afkomstig is uit de tweeballen of drieballen die gepland zijn om als laatste af te slaan volgens de afslagtijden uitgegeven door de officiële organisatie.

28) Seizoensweddenschappen; Speler die wint op een bepaald tourschema in een bepaald kalenderjaar.

- De speler moet minimaal 10 evenementen op die Tour spelen opdat de weddenschap geldig blijft, anders vervalt deze.
- Alleen individuele onderdelen tellen mee, teamonderdelen niet.

Top 5, 10, 20 eindigen in individuele of ALLE majors in een bepaald kalenderjaar. De “Dead Heat”-regel zoals uiteengezet in <Sectie B, Paragraaf 5.14> is van toepassing bij gelijke posities.

15. Handbal

1) Aanbiedingen met betrekking tot prestaties van individuele spelers in een enkele wedstrijd (voorbeeld: Totaal aantal punten gescoord door Speler X) of prestaties van 2 individuele, tegen elkaar strijdende spelers tijdens een wedstrijd (voorbeeld: wie van Speler X of Speler Y zal de meeste punten scoren), vereisen dat alle vermelde personen actief deelnemen aan de betreffende wedstrijd opdat de weddenschappen geldig blijven.

2) Alle weddenschappen die verwijzen naar toernooitotalen worden afgehandeld op basis van de officiële statistieken van de organiserende instantie. Tenzij ander vermeld worden bij cumulatieve totalen van dergelijke weddenschappen de eventuele verlengingen meegeteld, maar strafschoppenseries niet.

3) Het afhandelen van spelergerelateerde weddenschappen in een specifieke wedstrijd wordt gebaseerd op het resultaat na afloop van de 2e helft (reguliere speeltijd), tenzij anders vermeld.

4) Aanbiedingen met betrekking tot prestaties van individuele spelers (voorbeeld: Totaal aantal doelpunten door speler X op het WK) of prestaties van 2 individuele, tegen elkaar spelende spelers gedurende een bepaalde periode/toernooi/seizoen (voorbeeld: wie van Speler X of Speler Y de meeste doelpunten zal scoren tijdens het reguliere seizoen) vereisen dat alle vermelde individuen actief deelnemen aan ten minste nog één voor het aanbod toepasselijke wedstrijd na aanvaarding van de weddenschappen, opdat de weddenschappen geldig blijven.

16. Drafsport

1) Voor belangrijke evenementen op de drafsportkalender kunnen Ante-post-markten worden aangeboden. Opdat een weddenschap wordt beschouwd als een ante-post (AP) weddenschap, moet deze geplaatst worden vóór de nachtelijke vaststellingsfase. Weddenschappen worden geacht "all-in, gelopen of niet" te zijn, dus weddenschappen op niet gelopen paarden worden niet geannuleerd.

2) Een Head-to-Head-weddenschap waarbij ten minste één paard de race voltooid wordt afgehandeld op basis van de officiële resultaten zoals die gepubliceerd worden door de organiserende instantie.

3) Een Head-to-Head-weddenschap waarbij beide paarden geen officiële uitslag halen wordt ongeldig verklaard.

4) Een Head-to-Head-weddenschap waarbij beide paarden dezelfde officiële tijd noteren wordt beslist op basis van welk paard in de resultaten vóór het andere paard geplaatst wordt; als het onmogelijk is om te beslissen welk paard voor het andere paard geëindigd op basis van de resultaten, dan wordt de weddenschap ongeldig verklaard.

5) Een Head-to-Head en/of Triple Head weddenschap wordt ongeldig verklaard in het geval dat:

   a. Alle deelnemende paarden de race niet uitlopen; en/of
   b. Geen van de deelnemende paarden prijzengeld ontvangt. Onder 'prijzengeld' moet de geldschaal worden verstaan die wordt toegekend afhankelijk van de prestaties van de deelnemer in de vermelde race. Ten behoeve van de afwikkeling worden bedragen die deelnemers ontvangen voor elke andere reden dan hun klassering (bijv. deelname, verschijning) niet beschouwd als 'prijzengeld'.

6) In het geval dat de resultaten foutief worden gepubliceerd, zoals fouten in race- en startnummers, racenamen, startmethodes of afstanden, wordt de weddenschap geldig geacht, aangezien alle genoemde paarden deelnemen aan dezelfde race tijdens dezelfde ontmoeting.

7) Alle weddenschappen hebben betrekking op de genoemde wedstrijd. Wanneer de race/ontmoeting niet wordt gehouden/voltooid binnen de geplande tijd, worden alle weddenschappen die zijn geplaatst na 00:00 CET van de geplande datum beschouwd als ongeldig. Weddenschappen geplaatst voor 00:00 CET van de geplande datum blijven geldig, mits de race/ontmoeting wordt gehouden binnen het geplande jaar.

17. IJshockey

1) Team- of wedstrijdmarkten die niet verwijzen naar een specifiek tijdsbestek (bijv. Periode 1, reguliere speeltijd, enz.) zullen ook de resultaten van eventuele overtime (verlenging) en shootouts omvatten, om de uitslag te bepalen. Elk team dat wint tijdens overtime/shootouts wordt geacht slechts één doelpunt gescoord te hebben, ongeacht het aantal gescoorde doelpunten tijdens de eventuele verlengingen.

2) Aanbiedingen met betrekking tot prestaties van individuele spelers in een enkele wedstrijd (voorbeeld: Totaal aantal doelpunten gescoord door Speler X) of prestaties van 2 individuele, tegen elkaar strijdende spelers tijdens een wedstrijd (voorbeeld: of Speler X of Speler Y de meeste doelpunten scoort) vereisen dat alle vermelde individuen actief deelnemer zijn (tijd op het ijs doorbrengen, indien niet vermeld door de juiste instantie, zullen we afrekenen op basis van in de line-up zijn) in de betreffende wedstrijd om weddenschappen te laten gelden. Vergelijkbare soorten weddenschappen die zijn geplaatst nadat de betreffende wedstrijd is begonnen, worden ongeldig verklaard indien de vermelde speler(s) om welke reden dan ook niet zijn opgenomen in de opstelling na acceptatie van de weddenschap.

3) Afwikkeling van speler of teamtotalen gerelateerde weddenschappen (zoals doelpunten, assists, punten, strafschopminuten, schoten op doel, etc.) vindt plaats op basis van de officiële statistieken van de organiserende instantie. Tenzij ander vermeld, worden bij de afhandeling van dergelijke weddenschappen de eventuele verlengingen (bijv. overtime) meegeteld, maar strafschoppenseries niet.

4) Eerste/Laatste Doelpuntenmaker – De weddenschap heeft betrekking op een specifieke speler die het vermelde doelpunt scoort binnen het toepasselijke tijdsbestek, of de eerste doelpuntenmaker is voor zijn team (bijv. “Eerste Doelpuntenmaker – Team X”). Weddenschappen op spelers die niet aan de wedstrijd deelnemen of pas het veld betreden nadat het doelpunt waarop de weddenschap betrekking heeft al is gescoord, worden ongeldig verklaard. Indien er geen doelpunten worden gescoord (of geen verdere doelpunten, indien van toepassing) en de overige voorwaarden van de weddenschap niet worden vervuld, worden alle weddenschappen als verloren beschouwd, tenzij er binnen de aanbieding een toepasselijke optie is opgenomen.

5) Alle 'wedstrijd'-aanbiedingen voor NHL en NCAA worden alleen als geldig beschouwd als er minder dan 5 minuten van de geplande wedstrijd over zijn in de derde periode. Er wordt een uitzondering gemaakt voor uitkomsten die beslist zijn vóór de onderbreking, en die ongeacht toekomstige gebeurtenissen niet meer kunnen veranderen. Deze worden beslist aan de hand van het vastgestelde resultaat.

6) Tenzij specifiek vermeld of geïmpliceerd in de kenmerken van de aanbieding, zal de afwikkeling van seizoensweddenschappen gebaseerd zijn op de classificaties, definities en regels voor het doorbreken van gelijkspellen zoals vermeld op de officiële website van de wedstrijd.

7) Seizoensweddenschappen, ongeacht of deze resultaten tijdens play-offs of anderszins bevatten, en aanbiedingen die naar bepaalde teams of spelersprestaties verwijzen, blijven geldig ongeacht eventuele transfers van spelers, verplaatsingen van teams of naamsveranderingen op een bepaald moment in het seizoen.

8) Aanbiedingen met betrekking tot prestaties van individuele spelers (voorbeeld: Totaal aantal doelpunten gescoord door speler X tijdens de play-offs) of prestaties van 2 individuele, tegen elkaar strijdende spelers gedurende een bepaalde periode/toernooi/seizoen (voorbeeld: wie van Speler X of Speler Y de meeste punten zal scoren tijdens het reguliere seizoen) vereisen dat alle vermelde individuen actief deelnemen aan ten minste nog één voor het aanbod toepasselijke wedstrijd na aanvaarding van de weddenschappen, opdat de weddenschappen geldig blijven. Indien er geen gegevens beschikbaar zijn over de speeltijd van een bepaalde speler, wordt die speler geacht aan de wedstrijd te hebben deelgenomen indien hij is opgenomen in het officiële wedstrijdformulier/rapport.

9) Spelersprops en andere op statistieken gebaseerde aanbiedingen worden afgehandeld aan de hand van de officiële wedstrijdverslagen die na afloop van de wedstrijd door de organiserende instantie worden gepubliceerd.

18. Motorsport

1) Deze sectie is van toepassing op alle sporten die verband hebben met gemotoriseerde races, zoals: Formule 1, A1 GP, CART, Indy Car, NASCAR, Circuitracen, Touring Cars, DTM, Endurance, Rally, Rally-cross, Motorraces, Superbike.

2) Met uitzondering van NASCAR worden weddenschappen afgehandeld op basis van de live tijdregistratie en classificatie die op tv wordt uitgezonden ten tijde van de podiumpresentatie, of aan het einde van de sessie/race/evenement (welke van toepassing is). Als de benodigde informatie voor het afhandelen van de aanbieding niet beschikbaar is/niet getoond wordt/incompleet is, wordt de eerste officiële informatie op de officiële website bindend geacht, ongeacht latere promoties, demoties, beroepen en/of straffen die plaatsvinden na de sessie/race waarnaar de weddenschap verwijst. Voor weddenschappen op NASCAR worden alle markten afgerekend op basis van de niet-officiële resultaten die als eerste door NASCAR worden vrijgegeven. Eventuele daaropvolgende straffen, diskwalificaties of beroepsprocedures – inclusief die voortkomen uit de officiële inspectie na de race – hebben geen invloed op de afwikkeling van de weddenschappen.

3) Evenementen die wegens weersomstandigheden of om andere redenen worden verkort, maar die door de organiserende instantie als officieel worden bestempeld, worden dienovereenkomstig afgehandeld, ongeacht enige wijzigingen die de betreffende organisatie kan aanbrengen vanwege het niet voltooien van de race.

4) Indien een evenement/race/sessie/ronde/heat opnieuw moet worden gestart vanaf het begin, dan blijven de weddenschappen geldig, en worden ze afgehandeld op basis van de resultaten na de herstart, met uitzondering van die uitkomsten die al bepaald zijn.

5) Voor afwikkelingsdoeleinden worden weddenschappen afgerekend op basis van gebeurtenissen die betrekking hebben op de gespecificeerde sessie binnen de weddenschapsaanbieding, waaronder maar niet beperkt tot: “Training”, “Kwalificatie”, “Sprint Shootout”, “Sprint” en “Race”.

6) In "Head-to-Head"-weddenschappen moeten alle genoemde deelnemers meedoen aan de sessie waarnaar de weddenschap verwijst, om de weddenschap geldig te laten zijn, ongeacht of de coureur een officiële tijd weet te noteren. Er wordt een uitzondering gemaakt voor “Head-to-Head”-

weddenschappen die zijn geplaatst op trainingssessies waarin geen van de vermelde deelnemers een officiële rondetijd noteert; in dat geval worden de betreffende weddenschappen ongeldig verklaard.

7) Het afhandelen van aanbiedingen met betrekking tot "Race uitrijden" wordt gebaseerd op de officiële reglementen, zoals die worden uitgegeven door de organiserende instantie.

8) Een "Head-to-Head"-weddenschap waarbij geen van beide coureurs de race uitrijdt, wordt bepaald op basis van het hoogste aantal gereden rondes. In het geval de deelnemers de race niet uitrijden en beide evenveel rondes voltooien, wordt de weddenschap ongeldig verklaard. In het geval van een Rally moet ten minste één van de deelnemers het evenement voltooien, anders wordt de weddenschap ongeldig verklaard.

9) Tijdstraffen die worden uitgedeeld door de organiserende instantie tijdens kwalificatiesessie(s) tellen mee. Andere promoties/demoties op de grid worden genegeerd.

10) Indien een vermelde coureur in de officieel gepubliceerde ranglijst voor de sessie als DNS - Did Not Start (Niet gestart) wordt aangeduid, worden weddenschappen op die coureur ongeldig verklaard.

11) Bij het afhandelen van seizoenmarkten wordt rekening gehouden met de classificatie die direct na de laatste race van het seizoen wordt gepubliceerd, inclusief beslissingen die tijdens het seizoen zijn genomen door de organiserende instantie, mits deze beslissingen zijn genomen voor aanvang van de laatste race van het seizoen. Enige beslissing (zelfs een beroep) die na het einde van de laatste geplande race van het seizoen genomen wordt, wordt irrelevant geacht.

12) Alle weddenschappen die verwijzen naar de prestaties van een team blijven geldig, ongeacht wijzigingen in coureurbezetting.

13) Voor NASCAR en IndyCar blijven weddenschappen geldig ongeacht eventuele wijzigingen in het schema, de locatie of het circuit, zolang de race/het evenement binnen hetzelfde jaar/seizoen plaatsvindt, ongeacht vertragingen, volgorde op de kalender, enzovoort. Uitzondering hierop zijn weddenschappen die zijn geplaatst na 00:00 CET op de maandag twee weken vóór de oorspronkelijk geplande datum van de race/het evenement; deze worden terugbetaald indien de race/het evenement/de sessie waarop de aanbieding betrekking heeft, niet binnen 7 dagen na de geplande datum wordt gehouden op het moment van plaatsing van de weddenschap.

14) Voor geldige weddenschappen die verwijzen naar de prestaties van bepaalde teams moet het vastgestelde aantal voertuigen van elk team de race starten. Is dit niet het geval, dan worden de weddenschappen ongeldig verklaard (bijv. in Formule 1 moeten twee teams van elke team de race starten).

15) Bij het afhandelen van weddenschappen die betrekking hebben op de opname van de "Safety Car" hebben geen betrekkingen op deze gebeurtenissen waarbij de feitelijke wedstrijd start achter de "Safety Car".

16) Het afhandelen van weddenschappen op de eerste coureur/auto die de race verlaat is gebaseerd op de werkelijke ronde waarin de coureur wordt beschouwd als zijnde uit de race gestapt. Als er dus twee of meer coureurs in dezelfde ronde uit de race stappen, worden weddenschappen afgehandeld overeenkomstig *<Sectie B, paragraaf 5, clausule 14>*.

17) Weddenschappen op de eerste/volgende coureur die uitvalt tijdens de race omvatten uitsluitend de resultaten die na de officiële start van de race ontstaan. Elke opgave/terugtrekking voorafgaande aan

de feitelijke start van de GP (inclusief die tijdens de warm-up ronde) wordt niet in aanmerking genomen bij de afwikkeling.

18) Voor NASCAR-kwalificaties wordt de winnaar uitsluitend bepaald op basis van de kwalificatiesessie zelf. Eventuele latere straffen (bijv. auto's die naar de achterste startplaatsen worden verwezen) of alternatieve methoden voor het bepalen van de startvolgorde zijn niet van toepassing op deze markt. Indien de sessie wordt geannuleerd wegens weersomstandigheden of om een andere reden, worden alle weddenschappen ongeldig verklaard. Een coureur wordt geacht te hebben deelgenomen aan de kwalificatie indien er vóór de kwalificatie een straf is opgelegd die daadwerkelijke deelname aan de sessie verhindert.

19. Netbal

1) Tenzij anders vermeld, worden alle weddenschappen op netbal afgehandeld op basis van de uitslag na de zogenaamde extra tijd (verlenging).

2) “Margeweddenschappen” en “Rust-/Eindstand”-aanbiedingen worden afgehandeld op basis van de uitslag aan het einde van de speeltijd van 80 minuten.

3) Een wedstrijd moet voltooid worden voor een geldige weddenschap, behalve wat betreft die aanbiedingen waarvan de uitkomst al beslist was vóór de stopzetting, en die ongeacht toekomstige gebeurtenissen niet meer kon veranderen. Deze worden beslist aan de hand van het vastgestelde resultaat.

4) Aanbiedingen met betrekking tot prestaties van individuele spelers in een enkele wedstrijd (voorbeeld: Totaal aantal punten gescoord door Speler X) of prestaties van 2 individuele, tegen elkaar strijdende spelers tijdens een wedstrijd (voorbeeld: of Speler X of Speler Y de meeste punten scoort), vereisen dat alle vermelde personen aan nog minstens één fase van de wedstrijd deelnemen, na aanvaarding van de weddenschap, opdat de weddenschappen geldig blijven.

5) Aanbiedingen met betrekking tot prestaties van individuele spelers in een bepaalde periode (voorbeeld: Totaal aantal punten gescoord door Speler X tijdens het reguliere seizoen) of prestaties van 2 individuele, tegen elkaar strijdende spelers gedurende het seizoen (voorbeeld: wie van Speler X of Speler Y de meeste punten zal scoren tijdens het reguliere seizoen), vereisen dat alle vermelde personen actief deelnemen aan ten minste nog één voor de aanbieding toepasselijke wedstrijd na aanvaarding van de weddenschappen, opdat de weddenschappen geldig blijven.

20. Pesäpallo (Fins honkbal)

1) Alle weddenschappen op Pesäpallo worden bepaald op basis van de resultaten na de eerste twee periodes. Tenzij anders vermeld worden scores in eventuele verlengingen (bijv. Supervuoropari) niet meegerekend.

21. Rugby League

1) Tenzij anders vermeld, worden alle weddenschappen op Rugby League afgehandeld op basis van de uitslag na de zogenaamde extra tijd (overtime) of Golden Point-regel, indien van toepassing.

2) “Margeweddenschappen” en “Rust-/Eindstand”-aanbiedingen worden afgehandeld op basis van de uitslag aan het einde van de speeltijd van 80 minuten.

3) Bepaalde competities/evenementen kunnen aanbiedingen hebben die relevant zijn voor een bepaalde periode/wedstrijd die in gelijkspel kan eindigen, of aan het einde van de normale 80 speelminuten of zelfs nadat de eventuele verlenging (extra tijd) is gespeeld. In dergelijke gevallen worden de weddenschappen afgehandeld volgens de “Dead Heat”-regel, zoals uiteengezet in <Sectie B, Paragraaf 5.14>.

4) Try-scorers (eerste/laatste/altijd/team) – Voor alle weddenschappen wordt eventuele extra tijd (overtime) meegeteld. Inzetten op spelers die niet in actie komen, worden terugbetaald.

5) Tenzij anders vermeld geldt voor aanbiedingen met betrekking tot prestaties van individuele spelers in een enkele wedstrijd (voorbeeld: Totaal aantal try's gescoord door Speler X) of prestaties van 2 individuele, tegen elkaar strijdende spelers tijdens een wedstrijd (voorbeeld: of Speler X of Speler Y de meeste try's scoort), dat alle vermelde personen de betreffende toepassing wedstrijd spelen vanaf de aftrap om geldig te zijn. Bovendien geldt voor alle weddenschappen op mijlpalen van spelers (voorbeeld: Speler scoort X of meer Tries/Punten), die uitsluitend op NRL-wedstrijden zijn geplaatst, dat de inzet wordt terugbetaald indien de speler in de definitieve basisopstelling van 13 spelers is opgenomen en officieel niet langer dan 30 minuten aan de wedstrijd deelneemt. Indien de uitkomst van dergelijke aanbiedingen reeds vaststaat, worden deze aanbiedingen dienovereenkomstig afgehandeld.

6) Aanbiedingen met betrekking tot prestaties van individuele spelers (voorbeeld: Totaal aantal try's door speler X op het WK) of prestaties van 2 individuele, tegen elkaar strijdende spelers gedurende een bepaalde periode/toernooi/seizoen (voorbeeld: wie van Speler X of Speler Y de meeste try's scoort tijdens het reguliere seizoen) vereisen dat alle vermelde personen actief deelnemen aan ten minste nog één voor de aanbieding toepasselijke wedstrijd na aanvaarding van de weddenschappen, opdat de weddenschappen geldig blijven. Weddenschappen die geplaatst zijn na enig nieuws (bijv. over blessure/transfer/handel) dat zelfs het aantal wedstrijden kan verminderen waarvoor een van de spelers in de competitie in aanmerking komt (waardoor noteringen, zelfs in theorie, kunnen veranderen ten gunste van een bepaalde uitkomst zonder dat deze kansen zijn aangepast aan de huidige staat van de weddenschap) worden ongeldig verklaard. De afhandeling van soortgelijke weddenschappen wordt gebaseerd op het resultaat na een eventuele verlenging (overtime), tenzij anders vermeld.

7) Alle weddenschappen blijven geldig, ongeacht eventuele wijzigingen in speellocaties.

22. Rugby Union

1) Tenzij anders vermeld, worden alle weddenschappen met betrekking tot wedstrijden en teamprestaties afgehandeld op basis van het resultaat aan het einde van de 2e helft (na 80 minuten spelen).

2) Bepaalde competities/evenementen kunnen aanbiedingen hebben die relevant zijn voor een bepaalde periode/wedstrijd die in gelijkspel kan eindigen, of aan het einde van de normale 80 speelminuten of zelfs nadat de eventuele verlenging (extra tijd) is gespeeld. In dergelijke gevallen worden de weddenschappen afgehandeld volgens de “Dead Heat”-regel, zoals uiteengezet in <Sectie B, Paragraaf 5.14>.

3) Try-scorers (eerste/laatste/altijd/team) – Voor alle weddenschappen wordt eventuele extra tijd (overtime) meegeteld. Alle weddenschappen geplaatst op spelers in de startende 15 blijven geldig, ongeacht of de speler daadwerkelijk aan de wedstrijd deelneemt of niet. Inzetten op vermelde spelers die niet zijn opgenomen in de startende 15 worden terugbetaald. Indien er geen try wordt gescoord in de wedstrijd, worden er geen weddenschappen terugbetaald. Straftries tellen niet mee. Voor weddenschappen van het type “Eerste Try-scorer” wordt, indien een straftry als eerste wordt

toegekend, de speler die de eerstvolgende niet-straftry scoort als winnaar beschouwd. Voor weddenschappen van het type “Laatste Try-scorer” wordt, indien een straftry als laatste wordt toegekend, de speler die de laatst gescoorde niet-straftry maakt als winnaar beschouwd.

4) Tenzij anders vermeld geldt voor aanbiedingen met betrekking tot prestaties van individuele spelers in een enkele wedstrijd (voorbeeld: Totaal aantal try's gescoord door Speler X) of prestaties van 2 individuele, tegen elkaar strijdende spelers tijdens een wedstrijd (voorbeeld: of Speler X of Speler Y de meeste try's scoort), dat alle vermelde personen de betreffende toepassing wedstrijd spelen vanaf de aftrap om geldig te zijn.

5) Aanbiedingen met betrekking tot prestaties van individuele spelers (voorbeeld: Totaal aantal try's door speler X op het WK) of prestaties van 2 individuele, tegen elkaar strijdende spelers gedurende een bepaalde periode/toernooi/seizoen (voorbeeld: wie van Speler X of Speler Y de meeste try's scoort tijdens het reguliere seizoen) vereisen dat alle vermelde personen actief deelnemen aan ten minste nog één voor de aanbieding toepasselijke wedstrijd na aanvaarding van de weddenschappen, opdat de weddenschappen geldig blijven. De afhandeling van soortgelijke weddenschappen wordt gebaseerd op het resultaat na een eventuele verlenging (overtime), tenzij anders vermeld.

6) Alle weddenschappen blijven geldig, ongeacht eventuele wijzigingen in speellocaties.

23. Lacrosse

1) Een tweepunter telt als twee doelpunten.

2) Totaal aantal doelpunten verwijst naar het totaal van de eindscore.

3) Voor spelerproposities geldt: "Totaal aantal gescoorde doelpunten door de speler" = punten - assists.

4) Geen terugbetalingen voor noteringen op winnen.

5) Alle wedstrijden moeten de volle 60 minuten duren, willen de weddenschappen gelden.

6) Overtime is inbegrepen voor weddenschapsdoeleinden als er geen 'draw line' is.

24. Speedway

1) Alle aanbiedingen worden afgehandeld op basis van de officiële resultaten die gepubliceerd worden door de organiserende instantie na afloop van de laatste geplande heat. Promoties, demoties, beroepen en/of straffen die worden ingediend na afloop van het evenement waarnaar de weddenschap verwijst, worden genegeerd.

2) "Wedstrijd"-weddenschappen tussen twee teams/coureurs worden afgehandeld op basis van de officiële resultaten, ongeacht het aantal voltooide heats.

3) "Meer dan / minder dan"-aanbiedingen op niet voltooide wedstrijden/evenementen waarvan de uitkomst al bepaald is voor de onderbreking en/of waarbij enige hervatting niet kan resulteren in een andere uitkomst voor de betreffende aanbieding, worden afgehandeld op basis van het behaalde resultaat voor de onderbreking. Voor de berekening van deze afhandelingen, wordt het minimaal aantal gebeurtenissen dat nodig zou zijn om de aanbieding normaal te laten eindigen, waar nodig toegevoegd, afhankelijk van het aantal sets waaruit de wedstrijd zou moeten bestaan. Mocht deze berekening een situatie creëren waar geen mogelijke wijziging de uitkomst van de aanbieding zou

kunnen beïnvloeden, dan wordt deze dienovereenkomstig afgehandeld. Bekijk de voorbeelden in <Sectie C, Paragraaf 27.3> ter referentie.

4) Voor geldige "Handicap"-aanbiedingen moeten alle geplande heats voltooid worden behalve voor evenementen waarvan de uitkomst al bepaald is voor de onderbreking en/of waarbij de hervatting niet kan resulteren in een andere uitkomst voor de betreffende aanbieding. Deze aanbiedingen worden dienovereenkomstig afgehandeld. Bekijk de voorbeelden in <Sectie C, Paragraaf 27.3> ter referentie.

5) Alle "Head-to-Head"- en “meer dan / minder dan”-weddenschappen aangaande de prestatie van een of meer coureurs in een evenement/heat worden geacht geldig te zijn, wanneer alle genoemde coureurs deelnemen aan ten minste één heat.

6) Voor geldige weddenschappen die verwijzen naar een bepaalde heat, moet de betreffende heat voltooid worden, en moeten alle genoemde deelnemers meedoen aan de betreffende heat.

25. Surfen

1) Alle weddenschappen zijn geldig, ongeacht uitstel, verandering van locatie, enz., mits het evenement binnen de officiële periode wordt gehouden, zoals vastgesteld door de organiserende instantie.

2) Een duel dat verwijst naar de prestaties van een of meerdere surfers zijn geldig als alle ingeschreven surfers in de betreffende heat/evenement starten.

3) Bepaalde competities/evenementen kunnen aanbiedingen hebben die relevant zijn voor de prestaties in een evenement waar twee of meer genoemde surfers worden uitgeschakeld in dezelfde ronde. In dit geval worden de weddenschappen afgerekend volgens de “Dead Heat”-regel, zoals uiteengezet in <Sectie B, Paragraaf 5.14>. Wanneer sprake is van een dergelijke bepaling, dan wordt dit vermeld in combinatie met de wedaanbieding.

26. Zwemmen

1) Tenzij anders vermeld, worden alle weddenschappen op zwemmen vastgesteld op basis van de resultaten na de laatste fase van de betreffende competitie. Als geen van de genoemde deelnemers meedoet aan de laatste fase, worden alle weddenschappen ongeldig verklaard, tenzij de organiserende instantie specifieke beslissende procedures volgt, in welk geval de weddenschap geldig wordt geacht.

2) Alle wedaanbiedingen worden afgehandeld op basis van de eerste officiële resultaten die worden gepubliceerd. Scooore houdt echter rekening met wijzigingen die binnen 24 uur na het voltooien van het evenement worden aangebracht in de officiële resultaten en zal dienovereenkomstig (opnieuw) afhandelen. Om dergelijke situaties in behandeling te nemen, moet een protest uitsluitend van toepassing zijn op incidenten die plaatsvinden tijdens het evenement, zoals een lijnfout, of een valse start bij een estafette. Dopingzaken worden niet in behandeling genomen. De beschikbare resultaten aan het einde van de eerder genoemde 24 uur worden als bindend beschouwd, ongeacht enige nadere protesten, wijzigingen in de officiële uitslag, enz.

3) Als twee of meer deelnemers deelnemen in verschillende heats tijdens een competitie, worden alle Head-To-Head-aanbiedingen tussen deze twee deelnemers ongeldig geacht, tenzij er een volgend stadium van de competitie is, waar ten minste één van de deelnemers zich voor kwalificeert.

4) Een deelnemer die wordt gediskwalificeerd wegens een overtreding van de startprocedure (valse start) wordt geacht te hebben deelgenomen aan het evenement.

27. Tennis en racketsporten (badminton, Jai-Alai, squash, padel, pickleball en tafeltennis)

1) Alle weddenschappen blijven geldig mits de wedstrijd/aanbieding in het kader van het toernooi wordt gespeeld, ongeacht enige wijzigingen (voor dan wel tijdens de wedstrijd) in condities (binnen/buiten) en/of type ondergrond, tenzij andere overeenkomsten zijn gesloten.

2) "Wedstrijd"-weddenschappen zijn gebaseerd op het algemene principe van voortgang in of winst van een toernooi, afhankelijk van naar welke fase van de competitie de wedstrijd verwijst. De speler/het team dat doorgaat naar de volgende ronde of het toernooi wint, wordt geacht de winnaar te zijn van de weddenschap, ongeacht opgaves, diskwalificaties, enz. Deze weddenschappen zijn geldig wanneer er minimaal één set wordt voltooid.

3) Aanbiedingen van het type “Totaal” en “Handicap” op niet-afgewerkte wedstrijden waarvan de uitkomst al vóór de onderbreking is bepaald en/of waarbij een eventuele voortzetting van het spel de uitkomst van deze aanbiedingen niet meer zou kunnen beïnvloeden, worden afgerekend op basis van het resultaat tot aan het moment van onderbreking. Voor de berekening van deze afwikkelingen wordt, indien nodig, het minimumaantal gebeurtenissen toegevoegd dat verwacht zou zijn indien de wedstrijd zonder opgave (retirement) volledig was uitgespeeld, afhankelijk van het aantal sets waarvoor de wedstrijd gepland stond. Mocht deze berekening een situatie creëren waar geen mogelijke wijziging de uitkomst van de aanbieding zou kunnen beïnvloeden, dan wordt deze dienovereenkomstig afgehandeld. De volgende voorbeelden zijn ter illustratie:

   - Voorbeeld 1 - Meer dan / minder dan: Er vindt een opgave plaats in een wedstrijd over drie sets bij een score van 7-6, 4-4). De aanbiedingen: “Totaal aantal games set 2 – 9,5” (of enige lagere lijn dan dat aantal) en “Totaal aantal games in wedstrijd – 22,5” (of enige lagere lijn dan dat aantal) worden zo afgehandeld dat “Meer dan”-weddenschappen winnen en “Minder dan”-weddenschappen verliezen. Weddenschappen op hogere lijnen worden ongeldig verklaard.

   - Voorbeeld 2 - Handicap: Er vindt een opgave plaats aan het begin van de 3e set in een wedstrijd over 5 sets bij een stand van 1-1. Weddenschappen op +2.5 sets worden als winnend afgerekend en weddenschappen op -2.5 sets worden als verloren beschouwd. Aanbiedingen op lagere lijnen worden ongeldig verklaard.

   - Voorbeeld 3 - Een ‘Best of 5’-wedstrijd eindigt met een opgave van Speler A bij een stand van 6-2, 3-6, 1-4: Indien Speler A alle resterende games had gewonnen (stel dat de wedstrijd zonder opgave was voortgezet), zou de eindstand 6-2, 3-6, 6-4, 6-0 zijn geweest, wat een marge van 11 games oplevert. Dit is echter niet de hoogst mogelijke marge, aangezien de wedstrijd ook had kunnen eindigen in 6-2, 3-6, 6-7, 6-0, 6-0, wat een marge van 9 games oplevert. Daarom worden weddenschappen op -12.5 of hoger als verloren beschouwd, en weddenschappen op -11.5 of lager als ongeldig verklaard.

4) Voor alle geldige "correcte score" (namelijk setwedden en gamewedden), "Oneven / Even" en aanbiedingen die verwijzen naar de winnaar van een bepaalde periode in een wedstrijd (bijv. "Welke speler wint de eerste set?" en "Set 2 – Game 6: winnaar") moet het betreffende deel van de wedstrijd voltooid zijn.

5) Voor alle typen aanbiedingen die hierboven niet genoemd worden moet ten minste één set voltooid worden voor een geldige weddenschap, behalve voor aanbiedingen waarvan de uitkomst al bepaald is voor de onderbreking en waarbij enige hervatting niet kan resulteren in een andere uitkomst.

6) In dubbelpartijen worden alle weddenschappen ongeldig verklaard, als enige van de genoemde spelers wordt vervangen.

7) Enige verwijzing naar "Grand Slams" zijn gebaseerd op de toernooien in het betreffende seizoen, waaraan de ITF de genoemde definitie toeschrijft, ongeacht van de locatie, datum of enige andere wijzigingen.

8) Weddenschappen op dubbelpartijen in de Round Robin-fases van de Davis Cup-finales, Billie Jean King Cup-finales en ATP Cup blijven altijd staan, zelfs als de stand in het gelijkspel 2-0 is. Voor alle andere gelijkspelen in Davis Cup-, ATP Cup- en Billie Jean King Cup-ontmoetingen zijn de dubbelpartijen ongeldig indien het gelijkspel reeds is beslist.

9) Resultaten uit een "Pro Set" zijn alleen geldig voor de volgende wedaanbiedingen: "Wedstrijd", "Set handicap", "Setwedden" en "Totaal aantal sets". Alle andere soorten aanbiedingen worden ongeldig verklaard, met uitzondering van wedaanbiedingen waarvan de uitslag al is bepaald.
Indien een wedstrijd wordt gespeeld in een ander opzet/aantal sets dan werd aangenomen op het moment dat de markt werd gepubliceerd, zal Scooore de toepasselijke markten met betrekking tot X, Y, Z nietig verklaren, tenzij het vereiste aantal keren reeds werd bereikt ongeacht de verandering in opzet/aantal sets.

10) Als algemene regel worden "tie-breaks" altijd beschouwd als 1 game, ongeacht het aantal punten dat nodig is om te winnen of het format van de "tie-break". De volgende tie-breakscenario's worden als volgt afgehandeld:

- Tie-break om de wedstrijd: Normaliter wordt gespeeld in plaats van de beslissende set wanneer beide deelnemers hetzelfde aantal sets hebben gewonnen. Voor vereffeningsdoeleinden wordt dit beschouwd als een volledige set en als een game en wordt het als zodanig geteld. Het zal echter niet worden beschouwd als een tie-break voor de afwikkeling van de desbetreffende aanbiedingen;
- Tiebreak bij 6-6 in een set, eerste op 7 punten: Voor vereffeningsdoeleinden wordt dit beschouwd als 1 game en als een tie-break voor de afhandeling van de betreffende aanbiedingen;
- Tiebreak bij 6-6 in een set, eerste op 10 punten: Voor afhandelingsdoeleinden wordt dit beschouwd als 1 game en als een tie-break voor de afhandeling van de betreffende aanbiedingen;
- Tiebreak bij 12-12 in een set, eerste op 7 punten: Voor afhandelingsdoeleinden wordt dit beschouwd als 1 game en als een tie-break voor de afhandeling van de betreffende aanbiedingen;
- Tiebreak bij 3-3 in een set, eerst tot 7 punten (ook wel Fast 4-format): Voor vereffeningsdoeleinden wordt dit beschouwd als 1 game en als een tie-break voor de afhandeling van de betreffende aanbiedingen;
- Tiebreak Tens: Een wedstrijd die uitsluitend bestaat uit een tie-break waarbij de winnende deelnemer als eerste 10 punten bereikt en met een marge van 2 leidt. Dit wordt beschouwd als een tie-break en als een volledige match voor de afhandeling van de relevante aanbiedingen.

Indien een wedstrijd een tie-break format bevat dat hierboven niet is vermeld, zullen de aanbiedingen worden beslecht volgens de definities zoals beschreven door de ITF, of bij verstek, het dichtst in principe bij de hierboven vermelde voorbeelden.

11) Win/Plaats en Each-Way-weddenschappen die verwijzen naar de toernooiwinnaar die geplaatst is tussen het moment van de eerste publicatie van de loting door de organiserende instantie en de start van de competitie, worden terugbetaald indien de vermelde deelnemer niet meer aan het toernooi deelneemt. Er wordt een uitzondering gemaakt voor deelnemers die nog steeds betrokken zijn bij de kwalificatiefasen, aangezien deze als actieve deelnemers worden beschouwd.

12) Weddenschappen op seizoensgebonden prestaties (bijv. "aantal gewonnen Grand Slam-titels" of "top 20 eindigen ja/nee" zullen ongeldig zijn als de speler niet minstens 5 evenementen tijdens het seizoen speelt waar ranking punten worden toegekend.

28. Volleybal

1) Alle punten die worden verzameld tijdens de zogenaamde “Gouden set” tellen niet mee bij de afhandeling van wedaanbiedingen die betrekking hebben op die bepaalde wedstrijd, met uitzondering van weddenschappen die betrekking hebben op toernooivoortgang en toernooitotalen.

2) Aanbiedingen met betrekking tot prestaties van individuele spelers in een enkele wedstrijd (voorbeeld: Totaal aantal punten gescoord door Speler X) of prestaties van 2 individuele, tegen elkaar strijdende spelers tijdens een wedstrijd (voorbeeld: wie van Speler X of Speler Y zal de meeste punten scoren), vereisen dat alle vermelde personen actief deelnemen aan de betreffende wedstrijd opdat de weddenschappen geldig blijven.

3) "Meer dan / minder dan" en "Handicap"-aanbiedingen op niet voltooide wedstrijden waarvan de uitkomst al bepaald is voor de onderbreking van het spel en/of waarbij enige hervatting niet kan resulteren in een andere uitkomst voor de betreffende aanbieding, worden afgehandeld op basis van het behaalde resultaat voor de onderbreking. Voor de berekening van deze afhandelingen, wordt het minimaal aantal gebeurtenissen dat nodig zou zijn om de aanbieding normaal te laten eindigen, waar nodig toegevoegd, afhankelijk van het aantal sets waaruit de wedstrijd zou moeten bestaan. Mocht deze berekening een situatie creëren waar geen mogelijke wijziging de uitkomst van de aanbieding zou kunnen beïnvloeden, dan wordt deze dienovereenkomstig afgehandeld. Bekijk de voorbeelden in <Sectie C, Paragraaf 27.3> ter referentie.

4) Voor alle geldige "correcte score"-aanbiedingen, "Oneven / Even" en aanbiedingen die verwijzen naar de winnaar van een bepaalde periode/termijn in een wedstrijd (bijv. "Welke team wint de 1e set?" en "Set 2 – Race naar 15 punten: winnaar") moet het betreffende deel van de wedstrijd voltooid zijn.

5) Voor alle typen aanbiedingen die hierboven niet genoemd worden moet ten minste één set voltooid worden voor een geldige weddenschap, behalve voor aanbiedingen waarvan de uitkomst al bepaald is voor de onderbreking en waarbij enige hervatting niet kan resulteren in een andere uitkomst.

6) Aanbiedingen met betrekking tot prestaties van individuele spelers (voorbeeld: Totaal punten gescoord door speler X op het wereldkampioenschap) of prestaties van 2 individuele, tegen elkaar strijdende spelers gedurende een bepaalde periode/toernooi/seizoen (voorbeeld: wie van Speler X of Speler Y de meeste punten zal scoren tijdens het reguliere seizoen) vereisen dat alle vermelde personen actief deelnemen aan ten minste nog één voor de aanbieding toepasselijke wedstrijd na aanvaarding van de weddenschappen, opdat de weddenschappen geldig blijven.

29. Wintersporten

1) Deze sectie geldt voor de volgende sporten: alpineskiën, biatlon, bobsleeën, langlaufen, freestyle, Noordse combinatie, shorttrack, schansspringen, skeleton, snowboarden en schaatsen.

2) Resultaten van een competitie worden geldig geacht als het een geldige competitie wordt verklaard voor de betreffende categorie door de organiserende instantie van die sport. Dit is van toepassing in het geval een evenement wordt ingekort, zoals een wedstrijd met één sprong in plaats van twee, of als een evenement verplaatst worden naar een andere locatie.

3) In het geval van afgelaste/gestaakte evenementen, worden alle aanbiedingen waarvan de uitkomst al bepaald waren voor de onderbreking en waarbij enige hervatting niet kan resulteren in een andere uitkomst geldig geacht. Deze aanbiedingen worden dienovereenkomstig afgehandeld.

4) Alle aanbiedingen worden ongeldig geacht, als het originele/vermelde formaat van een evenement volledig wordt veranderd, zoals de hoogte van de schans bij schansspringen, de stijl bij langlaufen, enz.

5) Aanbiedingen die betrekking hebben op bepaalde wintersportevenementen (met uitzondering van bijvoorbeeld weddenschappen die betrekking hebben op algemene classificaties, Olympische, wereldbeker- en regionale toernooien), worden aangeboden met de expliciete aanname dat het betreffende evenement wordt gehouden in die bepaalde sport/discipline. Wanneer een bepaald evenement om wat voor reden dan ook wordt verplaatst en een exact gelijk evenement voor die sport/discipline wordt gehouden op dezelfde locatie, niet meer dan 72 uur later, dan zijn de weddenschappen geldig voor het als volgende geplande evenement voor die sport/discipline. Als bijvoorbeeld twee verschillende wedstrijden voor dezelfde sport/discipline zijn gepland voor vrijdag en zaterdag, en de wedstrijd van vrijdag wordt verplaatst naar zaterdag of zondag, dan worden de weddenschappen voor de wedstrijd van vrijdag afgehandeld op basis van het eerstvolgende geplande evenement, in dit geval de wedstrijd op zaterdag. In gevallen waarbij slechts 1 evenement is gepland voor die sport/discipline en de starttijd wordt minder dan 72 uur verschoven, blijven weddenschappen geldig en worden dienovereenkomstig afgehandeld. Als er binnen 72 uur na de oorspronkelijke geplande tijd geen evenement met dezelfde eigenschappen worden gehouden, dan worden de weddenschappen ongeldig.

6) In een "Head-to-Head" tussen twee of drie deelnemers moet ten minste één van de genoemde deelnemers de laatste ronde/etappe/sprong waar de weddenschap betrekking op heeft voltooien, anders worden de weddenschappen ongeldig. Deze bepaling is niet van toepassing op Cross-country Sprint-evenementen die verschillende eliminatiefasen bevatten, en ook niet op schansspringen. In deze gevallen wordt de afhandeling bepaald door de officiële classificatie, ongeacht of er genoemde deelnemers zijn die de laatste ronde/etappe/sprong voltooien.

7) Alle wedaanbiedingen worden afgehandeld op basis van de eerste officiële resultaten die worden gepubliceerd. Desondanks, Scooore houdt hier echter rekening mee, en zal dienovereenkomstig (opnieuw) afhandelen, als er binnen 24 uur na het voltooien van het evenement wijzigingen worden aangebracht in de officiële resultaten. Om dergelijke situaties in behandeling te nemen, moet een protest uitsluitend van toepassing zijn op incidenten die plaatsvinden tijdens het evenement, zoals een lijnfout, duwen of foutieve aflossing, etc. Dopingzaken worden niet in behandeling genomen. De beschikbare resultaten aan het einde van de eerder genoemde 24 uur worden als bindend beschouwd, ongeacht enige nadere protesten, wijzigingen in de officiële uitslag, enz.

30. Overig (non-sport/speciale weddenschappen/politiek)

1) De voorwaarden in deze sectie zijn van toepassing op alle aanbiedingen die niet redelijkerwijs kunnen worden geclassificeerd onder de verschillende sportcategorieën (bijv. tv-programma's, politiek, awards en prijzen, schoonheidsverkiezingen, entertainment en dergelijke). Wanneer van toepassing, en tenzij anders vermeld in deze sectie of in de aanbieding, worden deze aanbiedingen afgehandeld op basis van de regels van Scooore onder <*Sectie B, paragraaf 5*>.

2) Tenzij hieronder anders vermeld of in verband met de wedaanbieding, zijn alle weddenschappen die onder deze sectie vallen geldig totdat een officieel resultaat wordt gepubliceerd, ongeacht enige vertraging in de aankondiging, extra stemrondes, enz. die nodig kunnen zijn om de uitkomst te bepalen.

3) Alle openstaande aanbiedingen aangaande deelnemers die zich hebben teruggetrokken uit/ zijn uitgeschakeld bij tv-shows (vrijwillig, dan wel beslist door de organisatie) worden afgehandeld als verloren. Mocht dezelfde deelnemer de competitie op een later tijdstip weer bij de competitie voegen, dan wordt hij/zij behandeld als een nieuwe deelnemer, dus eerdere weddenschappen blijven afgehandeld als verloren.

4) Weddenschappen over het vertrekken van een deelnemer zijn uitsluitend geldig voor de volgende geplande show. Enige wijzigingen in de methode van uitschakeling, het aantal deelnemers/de specifieke deelnemers die tijdens hetzelfde programma kunnen worden uitgeschakeld of enige andere factoren die niet redelijkerwijs verwacht konden worden, resulteren in het ongeldig verklaren van weddenschappen die verwijzen naar "Volgende uitschakeling", "Volgende elminatie" enz.

5) Indien de show wordt beëindigd voordat er een officiële winnaar is uitgeroepen, worden de weddenschappen afgerekend als een gelijkspel (d.w.z. volgens de “Dead Heat”-regel, zoals uiteengezet in <Sectie B, Paragraaf 5.14>) tussen de deelnemers die nog niet zijn geëlimineerd. Winst/Plaatsing-weddenschappen op deelnemers die al uitgeschakeld zijn, worden afgehandeld als verloren.

6)
   a. De politieke markten worden afgewikkeld overeenkomstig de uitslag zoals bevestigd, nadat deze voor het eerst door de overheidsinstantie die verantwoordelijk is voor het houden van de verkiezingen, binnen dat specifieke rechtsgebied, op haar officiële website/sociale media is bekendgemaakt.

   b. Scooore behoudt zich het recht voor om gebruik te maken van informatie die verzameld is bij een meerderheid van erkende nationale omroepen, om markten te vereffenen voordat de officiële uitslag zoals beschreven in <sectie C, paragraaf 30.6.a> is afgekondigd en bevestigd. Elke openbare concessie door een tegenstrever zal ook worden beschouwd als een reden om tot vereffening over te gaan. <Sectie A, paragraaf 6.2>.

   c. Wijzigingen in een officieel verklaarde of gepubliceerde uitslag die voortvloeien uit eventuele bezwaren, geschillen, subjudiciële uitkomsten en/of daaropvolgende wijzigingen in de officiële uitslag nadat deze is afgegeven/bevestigd, zullen niet in overweging worden genomen.

   d. Bij “Winnaar”- of “Plaats”-weddenschappen worden er geen terugbetalingen gedaan voor kandidaten die niet deelnemen, zich terugtrekken en/of om welke reden dan ook niet op het stembiljet van een verkiezing staan.

31. Gemengde vechtsporten

1) Alle aanbiedingen worden beslist volgens de officiële uitslagen van de betreffende organiserende instantie, direct wanneer deze wordt aangekondigd door de omroeper aan het einde van de wedstrijd. Er wordt geen rekening gehouden met wijzigingen die na de eerste bekendmaking in het officiële resultaat worden aangebracht, met uitzondering van de wijzigingen die de officiële organisatie aanbrengt om duidelijke gevallen van menselijke fouten door de omroeper te corrigeren.

2) Tenzij duidelijk vermeld dat de gevechten onbevestigd zijn, zijn weddenschappen alleen geldig indien de gevechten plaatsvinden op de kaart/datum waarvoor ze werden aangekondigd, ongeacht de verandering van locatie. Weddenschappen worden afgehandeld als ongeldig als er een officiële aankondiging door de organiserende instantie van een uitstel van datum, herplanning naar een andere

kaart of verandering in de vechters, zelfs als de betreffende wedstrijd uiteindelijk plaatsvindt zoals oorspronkelijk aangekondigd.

3) Met uitzondering van de gevallen zoals beschreven in <*Sectie C, paragraaf 31.4*>, zal het toevoegen of verwijderen van titelbepalingen (bijvoorbeeld: een wedstrijd die aanvankelijk als niet-titelwedstrijd werd aangekondigd, wordt veranderd in een titelwedstrijd) of wijzigingen in de gewichtsklassen of een of beide vechters, niet leiden tot het ongeldig verklaren van de aanbiedingen zolang het gevecht plaatsvindt op de kaart waarvoor het werd aangekondigd.

4) Als om welke reden dan ook het geplande aantal rondes in een gevecht wordt gewijzigd tussen het moment van acceptatie van de weddenschap en het daadwerkelijke gevecht, worden weddenschappen die specifiek verwijzen naar het aantal rondes, zoals "Ronde", "Winnende groep van rondes", "Alternatieve winnende ronde", "Alternatieve winnende groep van rondes", "Meer dan / Minder dan", "Overwinningsmethode" en "Haalt het einde van het gevecht", ongeldig verklaard.

5) Voor vereffeningsdoeleinden wordt het gevecht, ingeval van een onderbreking tussen rondes om welke reden dan ook, zoals opgave voor de start van de volgende ronde, diskwalificatie, geen gehoor geven aan de bel, geacht afgelopen te zijn aan het einde van de vorige ronde.

6) Aanbiedingen op gevechten die als "Geen Wedstrijd" worden verklaard, worden ongeldig verklaard, behalve voor die aanbiedingen waarvan de uitkomst al vóór deze beslissing is bepaald en niet meer gewijzigd kan worden, of in gevallen waarin een dergelijke uitkomst expliciet werd aangeboden voor weddenschappen.

7) De volgende beschrijvingen moeten worden beschouwd als de toepasselijke resultaten voor de verschillende scenario's:

- "Finish": Een overwinning door KO (knock-out), TKO (technische knock-out), DQ (diskwalificatie), opgave, 'handdoek in de ring gooien' uit de hoek van een van beide vechters, elke beëindiging door de scheidsrechter die een van beide vechters tot enige winnaar van het gevecht uitroept.
- "Punten/beslissing": Elke overwinning op basis van de scorekaarten van de juryleden.
- "Unanieme beslissing": Een beslissing waarbij alle juryleden dezelfde vechter uitroepen als de winnaar.
- "Meerderheidsbesluit": Een besluit waarbij de meerderheid van de juryleden dezelfde vechter als de winnaar aanwijst, terwijl de minderheid van de juryleden het gevecht als een gelijkspel verklaart.
- "Verdeelde beslissing": Een besluit waarbij de meerderheid van de juryleden een bepaalde vechter tot winnaar uitroepen, terwijl de minderheid van de juryleden de andere vechter tot winnaar uitroepen.
- "Meerderheidsgelijkspel": Een besluit waarbij de meerderheid van de juryleden het gevecht als gelijkspel verklaart, terwijl de minderheid van de juryleden een bepaalde vechter als winnaar uitroept.
- "Gesplitst gelijkspel": Een beslissing waarbij de scorekaarten van elk van de juryleden een andere uitkomst van het gevecht aangeven en geen enkele uitkomst prevaleert boven de andere.
- "Alleen Finish": Geen uitkomst (ongeldig) als er geen finish is;
- "Alleen Beslissing": Geen uitkomst (ongeldig) als er geen beslissing is;
- "Alleen Submission": Geen uitkomst (ongeldig) als er geen submission is;
- "Alleen KO/TKO/DQ": Geen uitkomst (ongeldig) als er geen KO/TKO/DQ-finish is;
- "Alleen Ronde 1": Geen uitkomst (ongeldig) als er geen finish in Ronde 1 is.

8) Een gevecht zal alleen worden geacht "het einde te hebben gehaald" als een beslissing op punten/door de jury wordt toegekend nadat de volledige duur van alle geplande ronden is voltooid.
Als een beslissing van de jury of scheidsrechter wordt toegekend, voordat het volledige aantal geplande rondes is voltooid (Technische Beslissing) zullen aanbiedingen zoals "Alternatieve rondeweddenschappen", "Groep van rondes", "Meer dan/minder dan"-aanbiedingen ongeldig worden verklaard, tenzij de uitslag al vaststaat. Voor vereffeningsdoeleinden verwijzen weddenschappen op rondes of groepen rondes naar een bokser die wint met een KO, TKO, diskwalificatie of submission tijdens die ronde/groep rondes. In geval van een technische beslissing vóór het einde van het gevecht, zullen alle weddenschappen worden afgewikkeld als een overwinning op beslissing.

9) Bij aanbiedingen waarbij een gelijkspel mogelijk is en er geen noteringen zijn geboden voor een dergelijk resultaat, worden de weddenschappen als ongeldig afgehandeld indien het officiële resultaat als zodanig wordt gedeclareerd. Voor vereffeningsdoeleinden moeten gevechten waarvan de uitkomst als "Meerderheidsgelijkspel" of "Gesplitst gelijkspel" wordt verklaard, worden beschouwd als een gelijkspel en de aanbiedingen worden dienovereenkomstig afgehandeld.

10) Weddenschappen die betrekking hebben op de duur van een ronde/gevecht hebben betrekking op de werkelijke tijd die is verstreken in de ronde/het gevecht, welke van toepassing, afhankelijk van de geplande duur van de ronde/het gevecht. Bijvoorbeeld, een weddenschap op Meer dan 4,5 rondes in totaal zal worden afgehandeld als 'Meer dan' zodra twee minuten en 30 seconden zijn verstreken in de 5e ronde.

11) Afhandeling van statistische aanbiedingen zoals "Vechter met de meeste takedowns" of "Vechter met de meeste belangrijke treffers" gebeurt op basis van de resultaten van de organiserende instantie of diens erkende officiële partner voor dergelijke statistieken. Afhandeling wordt gebaseerd op de definitie waarmee de officiële organiserende instantie de genoemde statistieken uitgeeft. In gevallen waarin beide vechters worden verklaard hetzelfde resultaat te hebben bereikt en deze uitkomst niet beschikbaar was als een mogelijke uitkomst voor weddenschappen, worden de weddenschappen nietig verklaard.

12) Markten die verschillende gevechten van dezelfde kaart vergelijken of optellen, zoals "Totaal aantal KO's/TKO's op de kaart" of "Totaal aantal gevechten op de kaart die eindigen op beslissing" geeft het aantal gevechten aan dat plaats moet vinden op een kaart of geeft specifiek het deel van de kaart aan waarop de weddenschap betrekking heeft. Weddenschappen blijven geldig als een gevecht wordt geannuleerd, maar het aantal gevechten op de kaart of het specifieke deel ervan blijft hetzelfde (bijvoorbeeld: herboeking, vervanging van een vechter of gevechten van onderkaart/voorrondegevechten die naar de hoofdkaart wordt verplaatst). Mocht, om welke reden dan ook, het aantal gevechten niet plaatsvinden tijdens de kaart of het specifieke deel van de kaart waarop de weddenschap betrekking heeft, dan zullen de weddenschappen als ongeldig worden afgehandeld.

32. Snooker

1) Alle weddenschappen blijven geldig mits de wedstrijd/aanbieding in het kader van het toernooi wordt gespeeld, ongeacht wijzigingen in het programma enz.

2) "Wedstrijd"-weddenschappen zijn gebaseerd op het algemene principe van voortgang in of winst van een toernooi, afhankelijk van naar welke fase van de competitie de wedstrijd verwijst. De speler die doorgaat naar de volgende ronde of het toernooi wint, wordt geacht de winnaar te zijn van de weddenschap, ongeacht de duur van de wedstrijd, opgaves, diskwalificaties, enz. Deze weddenschappen zijn geldig wanneer er minimaal één frame wordt voltooid.

3) "Meer/minder"-aanbiedingen op niet voltooide wedstrijden/evenementen waarvan de uitkomst al bepaald is voor de onderbreking en/of waarbij enige hervatting niet kan resulteren in een andere uitkomst voor de betreffende aanbieding, worden afgehandeld op basis van het behaalde resultaat voordat de onderbreking plaatsvond. Voor de berekening van deze afhandelingen, wordt het minimaal aantal gebeurtenissen dat nodig zou zijn om de aanbieding normaal te laten eindigen, waar nodig toegevoegd, afhankelijk van het aantal frames waaruit de wedstrijd zou moeten bestaan. Mocht deze berekening een situatie creëren waar geen mogelijke wijziging de uitkomst van de aanbieding zou kunnen beïnvloeden, dan wordt deze dienovereenkomstig afgehandeld. Bekijk de voorbeelden in <Sectie C, Paragraaf 27.3> ter referentie.

4) Voor geldige "Handicap"-aanbiedingen moeten alle geplande frames voltooid worden behalve voor evenementen waarvan de uitkomst al bepaald is voor de onderbreking en/of waarbij de hervatting niet kan resulteren in een andere uitkomst voor de betreffende aanbieding. Deze aanbiedingen worden dienovereenkomstig afgehandeld. Bekijk de voorbeelden in <Sectie C, Paragraaf 27.3> ter referentie.

5) Voor alle geldige "correcte score"- en "Oneven / Even"-aanbiedingen en aanbiedingen die verwijzen naar de winnaar van een bepaalde periode/termijn in een wedstrijd (bijv. "Welke speler wint de 1e set?" of "Eerste speler die X frames bereikt") moet het betreffende deel van de wedstrijd voltooid zijn.

6) Voor alle typen aanbiedingen die hierboven niet genoemd worden moet ten minste één frame voltooid worden voor een geldige weddenschap, behalve voor aanbiedingen waarvan de uitkomst al bepaald is voor de onderbreking en waarbij enige hervatting niet kan resulteren in een andere uitkomst.

7) In het geval van een re-rack blijven alle weddenschappen op dat specifieke frame geldig. Elke gebeurtenis die vóór de re-rack al is vastgesteld, wordt afgerekend, met uitzondering van weddenschappen van het type “Totale Punten – Frame” en “Beide Spelers scoren 20+ Punten – Frame”, waarbij alleen de punten die na de re-rack zijn gescoord meetellen voor de afwikkeling.

8) Aanbiedingen die meerdere gebeurtenissen van een specifieke speler/ploeg binnen een wedstrijd/evenement combineren, vereisen dat aan alle voorwaarden die verband houden met de weddenschap volledig en zonder enige twijfel wordt voldaan. Indien één of meerdere onderdelen van de aanbieding eindigen in een gelijkspel, worden de weddenschappen als verloren beschouwd.

9) Alle aanbiedingen die verwijzen naar een "{x}+break" zullen worden afgehandeld als 'ja' met inbegrip van breaks van {x} of meer. Bijvoorbeeld, de aanbieding "100+ break in frame 1" zal als 'ja' worden afgehandeld, als er precies een break van 100 is in frame 1.

33. Darten

1) Alle weddenschappen blijven geldig mits de wedstrijd/aanbieding in het kader van het toernooi wordt gespeeld, ongeacht wijzigingen in het programma enz.

2) "Wedstrijd"-weddenschappen zijn gebaseerd op het algemene principe van voortgang in of winst van een toernooi, afhankelijk van naar welke fase van de competitie de wedstrijd verwijst. De speler die doorgaat naar de volgende ronde of het toernooi wint, wordt geacht de winnaar te zijn van de weddenschap, ongeacht de duur van de wedstrijd, opgaves, diskwalificaties en dergelijke, op voorwaarde dat de wedstrijd daadwerkelijk van start gaat.

3) "Meer dan / minder dan"-aanbiedingen op niet voltooide wedstrijden/evenementen waarvan de uitkomst al bepaald is voor de onderbreking en/of waarbij enige hervatting niet kan resulteren in een andere uitkomst voor de betreffende aanbieding, worden afgehandeld op basis van het behaalde resultaat voor de onderbreking. Voor de berekening van deze afhandelingen, wordt het minimaal

aantal gebeurtenissen dat nodig zou zijn om de aanbieding normaal te laten eindigen, waar nodig toegevoegd, afhankelijk van het aantal legs waaruit de wedstrijd zou moeten bestaan. Mocht deze berekening een situatie creëren waar geen mogelijke wijziging de uitkomst van de aanbieding zou kunnen beïnvloeden, dan wordt deze dienovereenkomstig afgehandeld. Bekijk de voorbeelden in <Sectie C, Paragraaf 27.3> ter referentie.

4) Voor geldige "Handicap"-aanbiedingen moeten alle geplande sets voltooid worden behalve voor evenementen waarvan de uitkomst al bepaald is voor de onderbreking en/of waarbij de hervatting niet kan resulteren in een andere uitkomst voor de betreffende aanbieding. Deze aanbiedingen worden dienovereenkomstig afgehandeld. Bekijk de voorbeelden in <Sectie C, Paragraaf 27.3> ter referentie.

5) Voor alle geldige "correcte score"- en "Oneven / Even"-aanbiedingen en aanbiedingen die verwijzen naar de winnaar van een bepaalde periode/termijn in een wedstrijd (bijv. "Welke speler wint de 1e set?" of "Eerste speler die X sets bereikt") moet het betreffende deel van de wedstrijd voltooid zijn.

6) Voor alle typen aanbiedingen die hierboven niet genoemd worden moet ten minste één set voltooid worden voor een geldige weddenschap, behalve voor aanbiedingen waarvan de uitkomst al bepaald is voor de onderbreking en waarbij enige hervatting niet kan resulteren in een andere uitkomst.

7) Aanbiedingen die meerdere gebeurtenissen van een specifieke speler/ploeg binnen een wedstrijd/evenement combineren, vereisen dat aan alle voorwaarden die verband houden met de weddenschapsaanbieding volledig en zonder enige twijfel wordt voldaan. Indien één of meerdere onderdelen van de aanbieding eindigen in een gelijkspel, worden de weddenschappen als verloren beschouwd.

8) Alle aanbiedingen die verwijzen naar een "{x}+checkout" zullen worden afgehandeld als 'ja' met inbegrip van checkouts van {x} of meer. Bijvoorbeeld, de aanbieding "100+checkout - Leg 1" zal als 'ja' worden afgehandeld, als er precies een checkout van 100 is in Leg 1.

D. Racen

1. Paardenrennen

i. Alle weddenschappen worden beheerst door de Tattersalls Rules of Betting, zoals beschreven op http://www.tattersallscommittee.co.uk/. Deze regels zijn leidend voor de afwikkeling van weddenschappen bij situaties die niet door de regels in deze sectie worden gedekt.

1. Algemene regels

a) De term 'past the post' verwijst naar de volgorde waarin de paarden de finish passeerden, vóór de bevestiging van het officiële resultaat door de stewards op de racedag.

b) Tenzij anders vermeld, worden alle weddenschappen uiteindelijk afgerekend op basis van het officieel bevestigde resultaat door de stewards, na 'past the post'-uitslag en eventuele onderzoeken of bezwaren.

c) Mochten de stewards op de wedstrijddag de officiële uitslag herzien vanwege een fout bij de eerste vaststelling of om welke andere reden dan ook, dan zal de afwikkeling worden gebaseerd op de herziene uitslag. In gevallen waarin de officiële uitslag op een later tijdstip wordt herzien, hetzij vanwege diskwalificatie, hetzij om welke andere reden dan ook, wordt voor de afwikkeling uitsluitend rekening gehouden met de officiële uitslag zoals bevestigd door de stewards op de wedstrijddag.

d) Wanneer de stewards een paard als starter bevestigen, worden alle weddenschappen afgerekend op basis van het officiële resultaat, tenzij anders vermeld.

e) Wordt een paard door de stewards als deelnemer enkel voor prijzengeld verklaard, dan worden weddenschappen op dat paard ongeldig verklaard en kan een Rule 4-korting worden toegepast op weddenschappen op andere paarden.

f) Paarden die gekoppeld zijn, worden als aparte entiteiten beschouwd voor weddenschappen.

g) Er zijn twee prijsmogelijkheden: 'fixed odds' (FO) bij plaatsing of 'starting price' (SP). SP-quoteringen zijn die bij de start van de race, geleverd door onze dataleverancier. Ontbreekt een SP, dan geldt de laatst beschikbare odd. Tote- of pari-mutuel-dividenden tellen niet voor SP. Afwikkeling van FO- en SP-weddenschappen kan worden aangepast voor Dead Heat en Rule 4-kortingen. Zie Rule D.1.4.

h) Bij annulering of uitstel van een race na de definitieve deelnemerslijst worden alle weddenschappen ongeldig, behalve zoals beschreven in Rule D.1.1.a.

i) Bij uitstel van een belangrijke race of meeting, naar eigen inzicht, behouden wij het recht om weddenschappen na definitieve sluiting geldig te houden, mits:

- De inschrijving gesloten blijft voor nieuwe deelnemers, en
- De locatie ongewijzigd blijft.

j) Wordt een race op een ander soort ondergrond verreden (bijv. gras naar dirt/all-weather), blijven weddenschappen geldig tenzij Rule D.1.1.a. van toepassing is.

k) Bij een false start of herhaling van de race blijven weddenschappen geldig en worden afgerekend op het resultaat van de herhaling, mits deze voldoet aan Rule D.1.1.a.

l) Een race is een 'walkover' wanneer slechts één paard deelneemt. In dat geval worden alle weddenschappen ongeldig, tenzij anders vermeld.

m) Bij races waarbij meerdere paarden starten maar niemand de koers uitrijdt, worden alle weddenschappen ongeldig, tenzij anders vermeld.

n) De 'unnamed favourite' en 'unnamed second favourite' worden bepaald door:

- Het paard met de laagste SP-quotering is de unnamed favourite.
- Bij gelijkspel geldt het paard met het laagste startnummer als favourite.
- Het paard met de op één na laagste SP (of startnummer bij gelijke stand) is de unnamed second favourite.

- Wordt een paard teruggetrokken maar hoort het nog bij de unnamed favourite, dan wordt het voor afwikkeling uitgesloten.

o) Bij reserves gelden Rule 4-kortingen voor alle deelnemers, behalve als een reserve zich niet kwalificeert. Wordt een reserve opgenomen maar later teruggetrokken, blijven Rule 4-kortingen gelden.

2. Dubbel resultaat

a) Als de stewards op de racedag de 'past the post' volgorde wijzigen vóór de officiële bevestiging van het resultaat, zal de afwikkeling gebaseerd zijn op zowel de 'past the post' volgorde als het officiële resultaat, behalve in de volgende gevallen:

i) De race vindt plaats buiten het Verenigd Koninkrijk, Ierland en Zuid-Afrika.
ii) Weddenschappen in de volgende markten: ante-post/future racing, forecast, tricast, each-way your way, to place, betting without, insure-bet/money-back, match bets, favourite specials, accumulator specials, jockey specials, trainer specials of andere specials naar onze discretie.
iii) Het paard en de jockey hebben het verkeerde parcours afgelegd.
iv) Het paard droeg het verkeerde gewicht of de jockey woog niet in.
v) Geannuleerde races.
vi) Een fout in het resultaat door de jury of dataleverancier vóór het officiële resultaat.

3. Ante-Post/Future Racing

a) Om als een 'ante-post' of 'future racing' weddenschap te worden beschouwd, moet de weddenschap worden geplaatst vóór de bevestiging van het definitieve startveld.

b) Ante-post weddenschappen worden ongeldig verklaard in de volgende situaties:

i) Als de inschrijfvoorwaarden van de race worden gewijzigd;
ii) Als de locatie verandert;
iii) Als een paard wordt geballoteerd (dit betekent dat het wel is ingeschreven maar niet wordt toegelaten vanwege een overschrijding van het aantal deelnemers);
iv) Als een niet-loper wordt verklaard in een markt die specifiek is gemarkeerd als 'non-runner money back' (NRMB).

c) In het geval dat een race wordt herhaald of uitgesteld, blijven alle ante-post weddenschappen geldig, mits:

- Race binnen 7 dagen na de oorspronkelijke datum wordt verreden;
- De voorwaarden van de race ongewijzigd blijven;
- De locatie ongewijzigd blijft.
- De inschrijvingen niet worden heropend.

d) Als een race wordt geannuleerd, ongeldig verklaard of uitgesteld zonder te voldoen aan de bovenstaande voorwaarden, worden alle ante-post weddenschappen ongeldig.

e) In het geval dat een race niet volgens planning plaatsvindt, behouden wij het recht om de ante-post markt open te houden in afwachting van meer informatie over de nieuwe planning binnen de tijdsperiode zoals vermeld in regel D.1.3.c.

f) Rule 4-kortingen zijn niet van toepassing op ante-post markten, maar de 'Dead Heat'-regel is wel van toepassing zoals beschreven in <Sectie B, Paragraaf 5.14>.

g) De each-way voorwaarden voor ante-post markten worden vastgesteld op het moment van plaatsing van de weddenschap en blijven ongewijzigd, ongeacht veranderingen in het deelnemersveld.

4. Rule 4/Kortingen bij niet-lopers

Een korting wordt toegepast om het effect van het terugtrekken van een paard uit een specifieke race te compenseren. Deze aanpassing houdt rekening met het feit dat, bij minder paarden in een race, de kans op winst voor de overgebleven paarden toeneemt.

a) De Rule 4-korting wordt berekend op basis van de odds van het teruggetrokken paard of paarden op het moment dat ze uit onze markten worden verwijderd.

b) Een enkele of meervoudige korting kan worden toegepast op een weddenschap, met een maximale korting van 90%. Er wordt een vrijstelling van 5% gehanteerd.

c) Rule 4-kortingen zijn van toepassing op de 'starting price' (SP) van een paard wanneer een terugtrekking vlak voor de race plaatsvindt en er onvoldoende tijd is om een nieuwe markt te creëren.

d) Kortingen voor zowel win- als each-way weddenschappen zijn gebaseerd op de onderstaande tabel. Bijvoorbeeld, als een weddenschap wordt geplaatst tegen decimale odds van 13.0 (12/1) en er is een terugtrekking van een ander paard met decimale odds van 3.25 (9/4), dan wordt een korting van 30% toegepast. De herberekende decimal odds zouden dan 9.40 zijn. De korting kan worden berekend met de formule: (Odds minus 1) gedeeld door 100, vermenigvuldigd met (100 minus de kortingswaarde), plus 1. In dit voorbeeld: (13.0 - 1) / 100 * 70 + 1 = 9.40.

Decimal odds	Fractionele odds	Korting
1,12 of lager	1/9 of lager	90%
1,13 – 1,19	1/8 – 2/11	85%
1,20 – 1,27	1/5 – 27/100	80%
1,28 – 1,33	7/25 – 33/100	75%
1,34 – 1,44	1/3 – 11/25	70%
1,45 – 1,57	4/9 – 11/20	65%
1,58 – 1,66	4/7 – 13/20	60%
1,67 – 1,83	4/6 – 41/50	55%
1,84 – 1,99	5/6 – 49/50	50%
2,00 – 2,24	Evens – 6/5	45%
2,25 – 2,59	5/4 – 31/20	40%
2,60 – 2,79	8/5 – 7/4	35%
2,80 – 3,39	9/5 – 47/20	30%
3,40 – 4,19	12/5 – 3/1	25%
4,20 – 5,49	16/5 – 22/5	20%
5,50 – 6,99	9/2 – 23/4	15%
7,00 – 10,99	6/1 – 19/2	10%
11,00 en hoger	10/1 en hoger	0%

e) De bovenstaande tabel bevat odds in zowel decimale als fractionele formaten. Indien voor de decimale odds geen fractionele tegenhanger bestaat, behouden wij het recht om Rule 4-kortingen toe te passen op basis van de decimale tabel.

5. Exotische weddenschappen

Exotische weddenschappen gelden uitsluitend voor genoemde paarden. Indien er een niet-loper voorkomt in een combinatie-exotische weddenschap, worden de weddenschappen met dat niet-lopende paard ongeldig verklaard, terwijl de overige weddenschappen binnen de combinatie geldig blijven.

a) Forecasts

Straight Forecast (SFC)

Een weddenschap op de exacte volgorde van de eerste (1e) en tweede (2e) plaats in een race.

Reverse Forecast (RFC)

Een weddenschap op de eerste en tweede plaats, ongeacht volgorde. Dit wordt beschouwd als twee afzonderlijke SFC-weddenschappen, één voor elk mogelijk resultaat.

Combination Forecast (CFC)

Een weddenschap waarbij drie of meer selecties worden gekozen in een specifieke race. Om te winnen moeten twee van de gekozen paarden respectievelijk eerste en tweede worden, ongeacht de volgorde.

i) Forecasts zijn beschikbaar in races met drie of meer deelnemers.
ii) Forecast-weddenschappen worden afgerekend volgens het SFC-dividend. Indien om welke reden dan ook geen SFC-dividend wordt gegeven, worden de weddenschappen ongeldig verklaard.

b) Tricast

Straight Tricast (STC)

Een weddenschap op de exacte volgorde van de eerste (1e), tweede (2e) en derde (3e) plaats in een race.

Combination Tricast (CTC)

Een weddenschap op de eerste, tweede en derde plaats, ongeacht volgorde.

i) Tricast-weddenschappen zijn van toepassing op races waarin een STC-dividend is vastgesteld en worden afgerekend op basis van het STC-dividend. Bij het ontbreken van een STC-dividend worden de weddenschappen behandeld als een SFC op de eerste en tweede plaats, waarbij de derde plaats buiten beschouwing wordt gelaten.

6. Win, Each-way- en afgeleide markten

a) De Dead Heat-regels en Rule 4-kortingen zijn van toepassing op alle win-, each-way- en afgeleide markten.

i) Win

Een 'win'-weddenschap bestaat uit een enkele inzet op het geselecteerde paard en is alleen succesvol als het gekozen paard de race wint.

ii) Each-way

Een 'each-way'-weddenschap bestaat uit twee afzonderlijke inzetten — een 'win'-weddenschap en een 'place'-weddenschap.

- De standaardvoorwaarden voor each-way weddenschappen, waarin de voorwaarden voor het place-gedeelte worden beschreven, staan hieronder vermeld.
- In gevallen waarin extra plaatsen worden aangeboden, kan de fractie worden aangepast van een kwart (1/4) naar een vijfde (1/5) naar eigen inzicht en kan na het plaatsen van de weddenschap wijzigen.
- De voorwaarden voor each-way weddenschappen zijn afhankelijk van het daadwerkelijke aantal deelnemers, niet van de veldgrootte bij het plaatsen van de weddenschap. Bij een extra plaats behoudt <De Operator> zich het recht voor om deze extra plaats(en) naar eigen inzicht terug te trekken. Indien de verbeterde plaatsvoorwaarden worden ingetrokken, worden weddenschappen afgerekend volgens de standaardvoorwaarden hieronder.
- De standaard plaatsvoorwaarden voor each-way weddenschappen zijn als volgt:

Handicap races:

2-4 deelnemers = Alleen win

5-7 deelnemers = 1/4 van de odds voor plaatsen 1, 2

8-11 deelnemers = 1/5 van de odds voor plaatsen 1, 2, 3

12-15 deelnemers = 1/4 van de odds voor plaatsen 1, 2, 3

16 of meer deelnemers = 1/4 van de odds voor plaatsen 1, 2, 3, 4

Non-handicap races:

2-4 deelnemers = Alleen win

5-7 deelnemers = 1/4 van de odds voor plaatsen 1, 2

8 of meer deelnemers = 1/5 van de odds voor plaatsen 1, 2, 3

- 'Each-way 'doubles', 'trebles' en 'accumulators' worden afgerekend waarbij het win-gedeelte overeenkomt met alle paarden die winnen en het place-gedeelte met alle paarden die een plaats behalen.
- Bijvoorbeeld: bij een four-horse each-way accumulator wint het win-gedeelte alleen als alle vier de paarden winnen. Als drie paarden winnen en het vierde paard een plaats behaalt, wordt het win-gedeelte als verloren beschouwd, maar het place-gedeelte wordt als winnaar beschouwd.
- De place-odds worden bepaald door 1 (de inzet) af te trekken van de decimale odds, het resultaat te delen door de fractiewaarde en vervolgens 1 erbij op te tellen. Bijvoorbeeld, als een paard odds van 5/1 heeft in een race met een fractie van een vijfde (1/5), dan zijn de berekende place-odds 2.0 (decimaal). De berekening is dan: (6.0 - 1) / 5 + 1 = 2.0.
- Als niet-lopers het veld verminderen van vijf of meer naar vier of minder, wordt het place-gedeelte van de each-way weddenschap behandeld als een win-only weddenschap.

iii) Each-way your way

- Net als bij andere each-way markten is het aantal plaatsen afhankelijk van het daadwerkelijke aantal deelnemers.
- Als het aantal deelnemers daalt, vermindert ook het aantal plaatsen voor 'each-way your way'-weddenschappen.
- Weddenschappen worden ongeldig verklaard als het aantal deelnemers gelijk is aan het aantal plaatsen waar de weddenschap op van toepassing is, na kortingen vanwege een veldvermindering.
- Alleen each-way singles zijn toegestaan.
- Rule 4-kortingen worden bepaald door de odds van het teruggetrokken paard in elke bijbehorende markt.

iv) Om te plaatsen

- Nadat een 'to place'-weddenschap is bevestigd (niet te verwarren met een each-way weddenschap), blijft het aantal plaatsen ongewijzigd, ongeacht latere wijzigingen in het veld. Echter, als het aantal deelnemers gelijk is aan of lager is dan het aantal plaatsen, worden de weddenschappen ongeldig.
- Bij een niet-loper kunnen plaatsweddenschappen op de resterende paarden een Rule 4-korting krijgen volgens onderstaande tabel.
- Meerdere kortingen kunnen worden toegepast, met een maximum van 90%. Er is een vrijstelling van 5%.

Decimal odds	Fractional odds	2 plaatsen	3 plaatsen	4 plaatsen
1.12 of lager	1/9 of lager	45%	30%	20%
1.13 – 1.19	1/8 – 2/11	40%	30%	20%
1.20 – 1.27	1/5 – 27/100	40%	25%	20%
1.28 – 1.33	7/25 – 33/100	35%	25%	20%
1.34 – 1.44	1/3 – 11/25	35%	25%	15%
1.45 – 1.57	4/9 – 11/20	30%	20%	15%

Decimal odds	Fractional odds	2 plaatsen	3 plaatsen	4 plaatsen
1.58 – 1.66	4/7 – 13/20	30%	20%	15%
1.67 – 1.83	4/6 – 41/50	25%	20%	15%
1.84 – 1.99	5/6 – 49/50	25%	15%	10%
2.00 – 2.24	Evens – 6/5	20%	15%	10%
2.25 – 2.59	5/4 – 31/20	20%	15%	10%
2.60 – 2.79	8/5 – 7/4	15%	10%	10%
2.80 – 3.39	9/5 – 47/20	15%	10%	0%
3.40 – 4.19	12/5 – 3/1	10%	10%	0%
4.20 – 5.19	16/5 – 4/1	10%	0%	0%
5.20 en hoger	21/5 en hoger	0%	0%	0%

- De bovenstaande tabel bevat odds in decimale en fractionele vorm. Als er geen fractioneel equivalent is voor decimale odds, behouden wij het recht om Rule 4-kortingen toe te passen op basis van de decimale tabel.

v) Weddenschappen zonder

- Bij afwikkeling worden uitgesloten paarden niet meegerekend in de bijbehorende 'betting without' markt.
- Each-way voorwaarden zijn afhankelijk van het aantal deelnemers in de betreffende betting without markt.
- Rule 4-kortingen worden bepaald door de odds van het teruggetrokken paard in de betting without markt.
- Als een niet-loper ervoor zorgt dat er nog maar één paard overblijft in een betting without markt, of als er geen finishers zijn in een race zonder de betting without paarden, worden alle weddenschappen ongeldig verklaard.

vi) Insure-bet/money-back

Een weddenschap op een paard om de race te winnen, maar als het paard tweede of derde wordt (afhankelijk van de markt), wordt de inzet terugbetaald.

- Als een race wordt teruggebracht tot vier of minder deelnemers, worden alle weddenschappen ongeldig.

7. Afstandmarkten (Distance markets)

a) De afwikkeling van alle afstandweddenschappen gebeurt op basis van de 'past the post' afstand tussen de eerste (1e) en tweede (2e) plaats, mits de betreffende paarden en jockeys het juiste parcours hebben voltooid en het juiste gewicht hebben gedragen. Indien een paard wordt gediskwalificeerd om genoemde redenen, wordt dit paard buiten beschouwing gelaten voor de afwikkeling.

b) Voor de afwikkeling worden de afstanden gebruikt die door onze dataleveranciers worden aangeleverd.

c) Indien de winnende marge minder is dan één lengte, gelden de volgende numerieke waarden:.

Dead Heat (dh) = 0 lengtes

Neus (nse) = 0.05 lengte

Korte kop (shd) = 0.1 lengte

Kop (hd) = 0.2 lengte

Hals (nk) = 0.3 lengte

Halve lengte (1/2) = 0.5 lengte

Driekwart lengte (3/4) = 0.75 lengte

d) De maximale afstand ('lengtes') in elke race is twaalf (12) lengtes voor vlakkeraces (Flat Racing) en dertig (30) lengtes voor National Hunt Racing. In het geval van slechts één finisher wordt de maximale afstand gebruikt voor afwikkeling.

i) Winnende afstand tijdens de meeting

Een weddenschap op de totale winnende afstanden tijdens een specifieke meeting.

- Arabische races en goede doelenraces zijn uitgesloten van afwikkeling, tenzij anders vermeld.
- Bij een 'walkover' of indien er geen officieel resultaat is (bijvoorbeeld als alle paarden niet deelnemen), worden de volgende lengtes toegevoegd aan het totaal: vijf (5) lengtes voor Flat Racing en twaalf (12) lengtes voor National Hunt Racing, inclusief National Hunt Flat races.
- Indien een meeting een of meer races bevat die geannuleerd, uitgesteld of ongeldig verklaard zijn, worden alle weddenschappen op die meeting ongeldig. Echter, weddenschappen die al zijn beslist vóór annulering, uitstel of ongeldigverklaring, en waarbij geen ander resultaat mogelijk is, worden afgerekend volgens het vastgestelde resultaat.

ii) Winnende afstand van de race

Een weddenschap op de winnende afstand in een specifieke race.

- Bij een 'walkover' of geen officieel resultaat zijn alle weddenschappen ongeldig.

iii) Winnende afstand van het genoemde paard

Een weddenschap op het paard dat de race wint met een specifieke afstand.

- Bij een 'walkover' worden alle weddenschappen op deze markt ongeldig verklaard.

iv) Handicap special

- Elk paard krijgt een handicap in lengtes toegekend. De marktwinnaar is degene die, rekening houdend met de handicap en het wedstrijdresultaat, beter presteert dan alle andere deelnemers..
- Dead Heat-regels en Rule 4-kortingen kunnen van toepassing zijn.

8. Specials

a) Walkovers, Arabische races en charity races worden uitgesloten van afwikkeling voor alle special markten, tenzij anders vermeld.

b) Wanneer in het weddenschapsaanbod de term 'place' wordt genoemd, worden weddenschappen afgerekend volgens de standaard each-way voorwaarden en zijn er geen extra plaatsen van toepassing. Tevens zijn dergelijke weddenschappen onderworpen aan dezelfde regels omtrent niet-lopers zoals beschreven in Regel D.1.6.a.ii, tenzij er specifieke alternatieve voorwaarden zijn vastgesteld.

i) *Matchweddenschappen*

- Het paard dat de hoogste eindpositie behaalt onder de in de markt genoemde paarden wordt als winnaar afgerekend.
- Dead Heat-regels kunnen van toepassing zijn.
- Indien geen van de genoemde paarden de race voltooit, worden alle weddenschappen op de markt ongeldig.

- Indien ten minste één van de genoemde paarden een niet-loper is, worden alle weddenschappen ongeldig verklaard.

ii) Favorietenspecials

A bet on a designated number of favourites, with options for either 'win' or 'place' at a listed meeting.For the purposes of settling bets on 'favourite specials', the definition of a favourite as provided in Rule D.1.1.n shall be modified as follows:

- Bij gezamenlijke of co-favorieten worden al deze paarden als 'favoriet' beschouwd voor afwikkeling.
- Indien een of meer races om welke reden dan ook niet doorgaan, worden de weddenschappen voor die meeting ongeldig. Echter, weddenschappen die reeds beslist zijn vóór de verstoring worden afgerekend volgens het vastgestelde resultaat.
- Dead Heat-winnaars worden beschouwd als rechtmatige winnaars voor afwikkeling.

iii) Accumulator specials

Een weddenschap geplaatst op genoemde paarden om te winnen of een plaats te behalen in de genoemde races, indien van toepassing.

- Indien een genoemd paard niet loopt, worden alle weddenschappen ongeldig, behalve waar ante-post regels van toepassing zijn.
- Dead Heat-winnaars worden beschouwd als rechtmatige winnaars.

iv) Jockey specials

Een weddenschap op een genoemde jockey om te winnen of een plaats te behalen op geboekte ritten bij een bepaalde meeting.

- Als de jockey niet rijdt op de meeting, worden alle weddenschappen ongeldig.
- Indien de jockey één of meerdere geboekte ritten mist, worden de mogelijke uitkomsten gehonoreerd en de onbepaalde ongeldig verklaard.
- Jockey specials gelden alleen voor geboekte ritten; extra ritten tijdens de meeting worden niet meegenomen bij afwikkeling.
- Dead Heat-winnaars worden beschouwd als rechtmatige winnaars.

v) Trainer specials

Een weddenschap op een genoemde trainer om te winnen of een plaats te behalen met paarden onder zijn licentie bij een bepaalde meeting.

- Indien de trainer geen deelnemers heeft bij de meeting, worden weddenschappen ongeldig.
- Als een trainer niet meer vertegenwoordigd is in één of meer races wegens niet-lopers, annuleringen of uitstel, worden mogelijke uitkomsten gehonoreerd en onbepaalde ongeldig verklaard.
- Dead Heat-winnaars worden beschouwd als rechtmatige winnaars.

9. Live weddenschappen (In-running)

a) Weddenschappen zijn alleen mogelijk als 'win'-weddenschap en tegen vaste odds (fixed odds).
b) Wij behouden ons het recht voor om een vertraging in het plaatsen van weddenschappen toe te passen.
c) Weddenschappen zijn ongeldig als de race niet wordt afgerond en er geen officieel resultaat is bevestigd. Zie Regel D.1.1.b.
d) Weddenschappen die worden geplaatst nadat de race is beëindigd, worden ongeldig verklaard.

e) Dead Heat-regels zijn van toepassing.

2. Windhondenraces

1. Algemene regels voor windhondenraces

a) Tenzij anders aangegeven, worden weddenschappen geplaatst op genoemde windhonden en niet op hokkenummers.

b) Tenzij anders aangegeven, worden alle weddenschappen afgerekend op basis van het officieel bevestigde resultaat.

c) Mochten de stewards op de wedstrijddag de officiële uitslag herzien vanwege een fout bij de eerste vaststelling of om welke andere reden dan ook, dan zal de afwikkeling worden gebaseerd op de herziene uitslag. In gevallen waarin de officiële uitslag op een later tijdstip wordt herzien, hetzij vanwege diskwalificatie, hetzij om welke andere reden dan ook, wordt voor de afwikkeling uitsluitend rekening gehouden met de officiële uitslag zoals bevestigd door de stewards op de wedstrijddag.

d) Er zijn twee prijsmogelijkheden: odds op het moment van plaatsing, bekend als 'fixed odds' (FO), of de 'starting price' (SP). De SP-odds worden bepaald door de odds bij de start van de race, geleverd door onze dataleverancier. Als er geen SP beschikbaar is, wordt de laatste beschikbare odd gebruikt. Zijn er geen FO of SP odds beschikbaar voor een race via onze dataleverancier, dan worden alle weddenschappen ongeldig verklaard. Tote- of pari-mutuel-dividenden worden niet gebruikt voor SP. Afwikkeling van FO- en SP-weddenschappen kan worden aangepast door Dead Heat of Rule 4-kortingen (zie Rule D.2.3).

e) Bij annulering of uitstel van een race nadat het startveld definitief is bevestigd, worden alle weddenschappen ongeldig, behalve in de gevallen beschreven in Rule D.2.1.g.

f) Bij uitstel van een belangrijke race of meeting, naar eigen inzicht, behouden wij het recht om weddenschappen die na de bevestiging van het startveld zijn geplaatst geldig te houden, mits:

- Het startveld gesloten blijft voor nieuwe deelnemers, en
- De locatie ongewijzigd blijft.

g) Bij een 'no race'-verklaring of andere incidenten die een herhaling van de race op dezelfde dag vereisen, blijven alle weddenschappen geldig en worden afgerekend op basis van de uitslag van de herhaling. Als er geen herhaling plaatsvindt op dezelfde dag, worden alle weddenschappen ongeldig.

h) De 'unnamed favourite' (fav) en 'unnamed second favourite' (2fav) worden als volgt bepaald:

The De windhond met de laagste 'starting price' (SP) odds wordt aangemerkt als de unnamed favourite.

- Bij gelijkspel tussen twee of meer windhonden met de laagste SP odds geldt de windhond met het laagste hokkenummer als unnamed favourite.
- De windhond met de op één na laagste SP odds, of bij gelijke stand het op één na laagste hokkenummer, wordt beschouwd als de unnamed second favourite.
- Wordt een windhond teruggetrokken maar blijft deze verbonden aan de unnamed favourite vanwege het ontbreken van een nieuwe markt, dan wordt deze uitgesloten voor afwikkeling.

2. Ante-Post/Future Racing

a) Om als een 'ante-post' of 'future racing' weddenschap (AP) te worden beschouwd, moet de weddenschap worden geplaatst vóór de bevestiging van het definitieve startveld.

b) AP-weddenschappen worden ongeldig verklaard in de volgende gevallen:

i) Indien de locatie wordt gewijzigd.

ii) Indien een niet-loper wordt verklaard in een markt die specifiek is gemarkeerd als 'non-runner money back' (NRMB).

c) In het geval dat een race wordt herhaald of uitgesteld, blijven alle AP-weddenschappen geldig, mits:

- De race binnen 7 dagen na de oorspronkelijk geplande datum wordt verreden.

- De voorwaarden van de race ongewijzigd blijven.
- De locatie ongewijzigd blijft.
- De inschrijvingen voor de race niet worden heropend.

d) Indien een race wordt geannuleerd, ongeldig verklaard of uitgesteld zonder te voldoen aan de voorwaarden van Regel D.2.2.c, worden alle AP-weddenschappen ongeldig verklaard.

e) Indien een race niet volgens planning plaatsvindt, behouden wij het recht om de AP-markt open te houden in afwachting van verdere informatie over de herplanning binnen de termijn zoals gespecificeerd in Regel D.2.2.c.

f) Rule 4-kortingen zijn niet van toepassing op AP-markten, maar de 'Dead Heat'-regels zijn wel van toepassing zoals beschreven in <Sectie B, Paragraaf 5.14>.

g) De each-way voorwaarden voor AP-markten worden vastgesteld op het moment van het plaatsen van de weddenschap en blijven ongewijzigd, ongeacht veranderingen in de veldgrootte.

3. Rule 4/Kortingen bij niet-lopers

Een korting wordt toegepast om het effect van het terugtrekken van een windhond uit een specifieke race te compenseren.

a) De Rule 4-korting wordt berekend op basis van de odds van het teruggetrokken paard of paarden op het moment dat ze uit onze markten worden verwijderd.

b) Er kan één of meerdere kortingen worden toegepast op een weddenschap, met een maximale korting van 90%. Er is een vrijstelling van 5%.

c) Rule 4-kortingen zijn van toepassing op de 'starting price' (SP) van een windhond wanneer een terugtrekking vlak voor de race plaatsvindt en er onvoldoende tijd is om een nieuwe markt te creëren.

d) Kortingen voor zowel win- als each-way weddenschappen zijn gebaseerd op de onderstaande tabel. Bijvoorbeeld: als een weddenschap wordt geplaatst tegen decimale odds van 13.0 (12/1) en er is een terugtrekking van een ander paard met decimale odds van 3.25 (9/4), wordt een korting van 30% toegepast. De herberekende decimale odds zijn dan 9.40. De korting kan worden berekend met de formule: (Odds minus 1) gedeeld door 100, vermenigvuldigd met (100 minus de korting), plus 1. In dit voorbeeld is de berekening: (13.0 - 1) / 100 * 70 + 1 = 9.40.

Decimal odds	Fractionele odds	Korting
1.12 of lager	1/9 of lager	90%
1.13 – 1.19	1/8 – 2/11	85%
1.20 – 1.27	1/5 – 27/100	80%
1.28 – 1.33	7/25 – 33/100	75%
1.34 – 1.44	1/3 – 11/25	70%
1.45 – 1.57	4/9 – 11/20	65%
1.58 – 1.66	4/7 – 13/20	60%
1.67 – 1.83	4/6 – 41/50	55%
1.84 – 1.99	5/6 – 49/50	50%
2.00 – 2.24	Evens – 6/5	45%
2.25 – 2.59	5/4 – 31/20	40%
2.60 – 2.79	8/5 – 7/4	35%
2.80 – 3.39	9/5 – 47/20	30%
3.40 – 4.19	12/5 – 3/1	25%
4.20 – 5.49	16/5 – 22/5	20%
5.50 – 6.99	9/2 – 23/4	15%
7.00 – 10.99	6/1 – 19/2	10%
11.00 en hoger	10/1 en hoger	0%

e) The aforementioned table encompass odds presented in both decimal and fractional formats. If the decimal options lack a corresponding fractional equivalent, we maintain the right to implement Rule 4 deductions based on the decimal table.

4. Exotische weddenschappen

De bovenstaande tabel bevat odds in zowel decimale als fractionele notatie. Als er geen fractionele tegenhanger is voor de decimale odds, behouden wij het recht om Rule 4-kortingen toe te passen op basis van de decimale tabel.

a) Forecasts

Straight Forecast (SFC)

Een SFC is een weddenschap op de exacte volgorde van de eerste (1e) en tweede (2e) plaats van windhonden in een race.

Reverse Forecast (RFC)

Een RFC is een weddenschap op de windhonden die als eerste (1e) en tweede (2e) eindigen, ongeacht de volgorde. Deze weddenschap kan worden gezien als twee aparte SFC-weddenschappen, één voor elk mogelijk resultaat.

Combination Forecast (CFC)

Een CFC stelt je in staat om drie (3) of meer selecties te kiezen in een specifieke race. Om te winnen moeten twee (2) van de gekozen windhonden respectievelijk de eerste (1e) en tweede (2e) plaats behalen, ongeacht de volgorde.

i) Forecasts zijn beschikbaar in races met drie (3) of meer deelnemers.
ii) Forecast-weddenschappen worden afgerekend volgens het SFC-dividend. Indien om welke reden dan ook geen SFC-dividend wordt uitgekeerd, worden weddenschappen ongeldig verklaard.

b) Tricast

Straight Tricast (STC)

Een STC is een weddenschap op de exacte volgorde van de eerste (1e), tweede (2e) en derde (3e) plaats van windhonden in een race.

Combination Tricast (CTC)

Een CTC is een weddenschap op de windhonden die de eerste (1e), tweede (2e) en derde (3e) plaats behalen, ongeacht de volgorde.

i) Tricast-weddenschappen zijn van toepassing in races waar een STC-dividend is vastgesteld en worden afgerekend op basis van het STC-dividend. Indien er geen STC-dividend is, worden de weddenschappen behandeld als een SFC op de eerste (1e) en tweede (2e) plaats, waarbij de derde (3e) plaats buiten beschouwing wordt gelaten.

5. Win, Each-way- en afgeleide markten

a) Dead Heat-regels en Rule 4-kortingen zijn van toepassing op alle win-, each-way- en afgeleide markten.

i) Win

- Een 'win'-weddenschap is een enkele inzet op de geselecteerde windhond en is alleen succesvol als het gekozen paard de race wint.

ii) Each-way

Een 'each-way'-weddenschap bestaat uit twee afzonderlijke inzetten — een 'win'-weddenschap en een 'place'-weddenschap. Alle each-way weddenschappen komen niet in aanmerking voor cash-out.

- De standaardvoorwaarden voor each-way weddenschappen, die de voorwaarden voor het place-gedeelte omschrijven, zijn hieronder vermeld.
- Indien extra plaatsen worden aangeboden, kan de fractie naar eigen inzicht worden aangepast van een kwart (1/4) naar een vijfde (1/5).
- De voorwaarden voor each-way weddenschappen zijn afhankelijk van het daadwerkelijke aantal deelnemers, niet van het aantal plaatsen bij het plaatsen van de weddenschap. Bij een extra plaats behoudt <De Operator> zich het recht voor om deze extra plaats(en) terug te trekken. Indien de verbeterde plaatsvoorwaarden worden ingetrokken, worden weddenschappen afgerekend volgens de standaardvoorwaarden hieronder.
- Standaard plaatsvoorwaarden voor each-way weddenschappen:

  2-4 deelnemers = Alleen win

  5-7 deelnemers = 1/4 van de odds voor plaatsen 1, 2

  8-11 deelnemers = 1/5 van de odds voor plaatsen 1, 2, 3

- Each-way 'doubles', 'trebles' en 'accumulators' worden afgerekend waarbij het win-gedeelte overeenkomt met alle windhonden die winnen en het place-gedeelte met alle windhonden die een plaats behalen.
- Bijvoorbeeld: bij een four-greyhound each-way accumulator wint het win-gedeelte alleen als alle vier de windhonden winnen. Als drie windhonden winnen en het vierde een plaats behaalt, wordt het win-gedeelte als verloren beschouwd, maar het place-gedeelte wordt als winnaar beschouwd.
- De place-odds worden bepaald door 1 (de inzet) af te trekken van de decimale odds, het resultaat te delen door de fractiewaarde en vervolgens 1 erbij op te tellen. Bijvoorbeeld, als een windhond odds van 5/1 heeft in een race met een fractie van een kwart (1/4), dan zijn de berekende place-odds 2,25 (decimaal). De berekening is dan: (6,0 - 1) / 4 + 1 = 2,25.
- Als niet-lopers het veld verminderen van vijf of meer naar vier of minder, wordt het place-gedeelte van de each-way weddenschap behandeld als een win-only weddenschap, waarmee de each-way weddenschap verandert van win-place naar win-win.

iii) Each-way your way

- Net als bij andere each-way markten is het aantal plaatsen afhankelijk van het daadwerkelijke aantal deelnemers.
- Als het aantal deelnemers daalt en daardoor het aantal standaardplaatsen wordt verminderd, daalt ook het aantal plaatsen voor 'Each-way your way'-weddenschappen. Dit betekent dat plaatsen worden verminderd als het veld van acht naar zeven, en van vijf naar vier deelnemers gaat.
- Weddenschappen worden ongeldig verklaard als het aantal deelnemers gelijk is aan het aantal plaatsen waarop de weddenschap van toepassing is, na kortingen vanwege veldvermindering.
- Weddenschappen zijn beperkt tot each-way singles.
- Rule 4-kortingen worden bepaald op basis van de odds van het teruggetrokken paard in elke bijbehorende markt.

iv) To place

- Nadat een 'to place'-weddenschap is bevestigd (niet te verwarren met een each-way weddenschap), blijft het aantal plaatsen ongewijzigd, ongeacht latere wijzigingen in de veldgrootte. Echter, als het aantal deelnemers gelijk is aan of lager is dan het aantal plaatsen, worden weddenschappen ongeldig.
- Bij een niet-loper kunnen plaatsweddenschappen op de resterende windhonden een Rule 4-korting krijgen volgens onderstaande tabel.

- Meerdere kortingen kunnen worden toegepast, met een maximum van 90%. Er is een vrijstelling van 5%.

Decimal odds	Fractionele odds	2 plaatsen	3 plaatsen
1.12 of lager	1/9 of lager	45%	30%
1.13 – 1.19	1/8 – 2/11	40%	30%
1.20 – 1.27	1/5 – 27/100	40%	25%
1.28 – 1.33	7/25 – 33/100	35%	25%
1.34 – 1.44	1/3 – 11/25	35%	25%
1.45 – 1.57	4/9 – 11/20	30%	20%
1.58 – 1.66	4/7 – 13/20	30%	20%
1.67 – 1.83	4/6 – 41/50	25%	20%
1.84 – 1.99	5/6 – 49/50	25%	15%
2.00 – 2.24	Evens – 6/5	20%	15%
2.25 – 2.59	5/4 – 31/20	20%	15%
2.60 – 2.79	8/5 – 7/4	15%	10%
2.80 – 3.39	9/5 – 47/20	15%	10%
3.40 – 4.19	12/5 – 3/1	10%	10%
4.20 – 5.19	16/5 – 4/1	10%	0%
5.20 en hoger	21/5 en hoger	0%	0%

- De bovenstaande tabel bevat odds in zowel decimale als fractionele notatie. Als er geen fractioneel equivalent is voor de decimale odds, behouden wij het recht om Rule 4-kortingen toe te passen op basis van de decimale tabel.

v) Betting without

- Bij de afwikkeling worden uitgesloten windhonden niet meegenomen in de betreffende 'betting without'-markt.
- Each-way voorwaarden, zoals beschreven in Regel D.2.5.a.ii, zijn afhankelijk van het aantal deelnemers in de betreffende 'betting without'-markt.
- Rule 4-kortingen worden bepaald op basis van de odds van de teruggetrokken windhonden in elke betreffende 'betting without'-markt.
- Als een niet-loper ervoor zorgt dat er slechts één genoemd windhond overblijft in een 'betting without'-markt, of als er geen finishers zijn in een race zonder de 'betting without'-windhonden, worden alle weddenschappen ongeldig verklaard.

vi) Insure-bet/money-back

Een weddenschap op een windhond om de race te winnen, maar als de windhond tweede (2e) of derde (3e) wordt (afhankelijk van de markt), wordt de inzet terugbetaald.

- Als een race wordt teruggebracht tot vier (4) of minder deelnemers, worden alle weddenschappen ongeldig verklaard.

6. Afstandmarkten (Distance markets)

a) De afwikkeling van alle afstandweddenschappen gebeurt op basis van de 'past the post' afstand tussen de eerste (1e) en tweede (2e) finishers, mits de betreffende windhonden het correcte parcours hebben voltooid. Indien een windhond wordt gediskwalificeerd om de gespecificeerde reden, wordt deze buiten beschouwing gelaten voor de afwikkeling.

b) Voor de afwikkeling worden de afstanden gebruikt die door onze dataleveranciers worden aangeleverd.

c) Indien de winnende marge minder is dan één lengte, gelden de volgende numerieke waarden:

Dead Heat (dh) = 0 lengtes

Neus (nse) = 0.05 lengte

Korte kop (shd) = 0.1 lengte

Kop (hd) = 0.2 lengte

Hals (nk) = 0.3 lengte

Halve lengte (1/2) = 0.5 lengt

Driekwart lengte (3/4) = 0.75 lengte

d) De maximale afstand ('lengtes') in elke race is twaalf (12) lengtes. In het geval van slechts één finisher wordt de maximale afstand gebruikt voor afwikkeling.

i) Meeting winning distance

Een weddenschap op de totale winnende afstanden tijdens een specifieke meeting en/of een bepaald aantal races.

- Bij verwijzing naar specifieke races worden alleen deze races meegenomen voor afwikkeling. De racetijden geven de geplande starttijden aan en blijven relevant ongeacht eventuele vertragingen.
- Bij annulering, uitstel of ongeldigverklaring van een race worden twee (2) lengtes toegekend.
- Als een meeting uit drie (3) of meer races bestaat die in het betreffende weddenschapsaanbod staan en deze races worden geannuleerd, uitgesteld of ongeldig verklaard, worden alle weddenschappen op die meeting ongeldig. Echter, weddenschappen die al beslist zijn vóór de annulering, uitstel of ongeldigverklaring en waarbij geen ander resultaat mogelijk is, worden afgerekend volgens het vastgestelde resultaat.
- Tenzij anders vermeld, geldt bij meerdere meetings op dezelfde dag dat het weddenschapsaanbod verwijst naar de volgende meeting na het accepteren van de weddenschap.

ii) Race winning distance

Een weddenschap op de winnende afstand in een specifieke race.

- Als er geen officieel resultaat wordt vastgesteld, worden alle weddenschappen op deze markt ongeldig verklaard.

iii) Winning distance

Een weddenschap op een windhond om de race te winnen met een specifieke afstand.

- Als er geen officieel resultaat wordt vastgesteld, worden alle weddenschappen op deze markt ongeldig verklaard.

7. Specials

a) In gevallen waarin de term 'place' wordt genoemd in het weddenschapsaanbod, worden weddenschappen afgerekend volgens de standaard each-way voorwaarden en zijn geen extra plaatsen van toepassing. Tevens zijn dergelijke weddenschappen onderworpen aan dezelfde regels omtrent niet-lopers zoals beschreven in Regel D.2.5.a.ii, tenzij specifieke alternatieve voorwaarden zijn vastgesteld.

i) *Matchweddenschappen*

- Het windhond die de hoogste eindpositie behaalt onder de in de markt genoemde honden wordt als winnaar afgerekend.
- Indien geen van de genoemde windhonden de race voltooit, worden alle weddenschappen op de markt ongeldig.
- Indien ten minste één (1) van de genoemde windhonden een niet-loper is, worden alle weddenschappen ongeldig verklaard.

ii) Trap Challenge

Een weddenschap op welke hok de meeste winnaars zal leveren tijdens een aangegeven meeting en/of een bepaald aantal races.

- Alle weddenschappen blijven geldig, ongeacht lege hokken, reserves of geannuleerde, uitgestelde of ongeldig verklaarde races, mits ten minste de helft van de opgegeven races met een officieel resultaat zijn voltooid. Wordt hier niet aan voldaan, dan worden alle weddenschappen ongeldig verklaard.
- Bij gecombineerde Trap Challenge weddenschappen, indien een van de gecombineerde meetings wordt geannuleerd, uitgesteld of niet het minimale aantal races haalt, worden de weddenschappen ongeldig verklaard.
- Bij verwijzing naar specifieke races worden alleen deze races meegenomen voor afwikkeling. De racetijden geven de geplande starttijden aan en blijven relevant ongeacht eventuele vertragingen.
- Bij Dead Heat-winnaars in een race deelt elk hok een punt. Bijvoorbeeld bij twee Dead Heat-winnaars krijgt elk een half punt.
- Bij meerdere winnaars in de Trap Challenge markt worden Dead Heat-regels toegepast.

iii) Favorietenspecials

Een weddenschap op een aangewezen aantal favorieten, met de keuze voor 'win' of 'place' bij een aangegeven meeting. Voor de afwikkeling van weddenschappen op 'favorietenspecials' wordt de definitie van 'favoriet' zoals vermeld in Regel D.2.1.i als volgt aangepast:

- Bij gezamenlijke of co-favorieten worden al deze windhonden voor afwikkeling als favoriet beschouwd;
- Indien een of meer races om welke reden dan ook niet doorgaan, worden weddenschappen voor die meeting ongeldig. Echter, weddenschappen die reeds beslist zijn vóór de verstoring worden afgerekend volgens het vastgestelde resultaat;
- Tenzij anders vermeld, geldt bij meerdere meetings op dezelfde dag dat het weddenschapsaanbod verwijst naar de volgende meeting na het accepteren van de weddenschap;
- Dead Heat-winnaars worden beschouwd als rechtmatige winnaars.

iv) Accumulator specials

Een weddenschap geplaatst op genoemde windhonden om te winnen of een plaats te behalen in de genoemde races, indien van toepassing.

- Indien een genoemd windhond niet loopt, worden alle weddenschappen ongeldig verklaard, behalve waar ante-post regels van toepassing zijn.
- Dead Heat-winnaars worden beschouwd als rechtmatige winnaars.

v) Trainer specials

Een weddenschap op een genoemde trainer om te winnen of een plaats te behalen met windhonden onder zijn licentie bij een bepaalde meeting.

- Indien de trainer geen deelnemers heeft bij de meeting, worden weddenschappen ongeldig.
- Als een trainer niet meer vertegenwoordigd is in één of meer races wegens niet-lopers, annuleringen of uitstel, worden mogelijke uitkomsten gehonoreerd en onbepaalde ongeldig verklaard.
- Tenzij anders vermeld, geldt bij meerdere meetings op dezelfde dag dat het weddenschapsaanbod verwijst naar de volgende meeting na het accepteren van de weddenschap.
- Dead Heat-winnaars worden beschouwd als rechtmatige winnaars.

E. eSports

Inhoudsopgave

Sectie 1 - Voorwaarden van overeenkomst

a. Inleiding	b. Algemene regels voor de afwikkeling van resultaten

Sectie 2 - Game-/genrespecifieke regels

a. FPS	b. MOBA
c. Vechtgames	d. Battle Royale
e. RTS	f. Kaartspellen
g. Esports Voetbal & Rocket League	h. Esports Basketbal

Sectie 1 - Voorwaarden van overeenkomst

A. Inleiding

1. Scooore behoudt zich het recht voor om aanbiedingen voor evenementen met betrekking tot games die niet in de hiervoor genoemde bepalingen zijn opgenomen maar die redelijkerwijs passen in voornoemde beschrijving, op te nemen en te behandelen als eSports. Eerdere of toekomstige delen van games die deel uitmaken van dezelfde serie zullen worden behandeld volgens de regels met betrekking tot die specifieke game zoals opgenomen in deze Algemene Voorwaarden, ongeacht een andere nummering en/of benaming. Indien een game, genre, evenement en/of aanbieding die daarmee verband houdt niet specifiek in deze Algemene Voorwaarden is opgenomen, zal de afwikkeling van deze aanbiedingen geschieden op basis van de algemene beginselen die in deze Algemene Voorwaarden zijn vastgelegd.
2. Bij het plaatsen van een weddenschap bij Scooore stemt de accounthouder ermee in dat hij de Algemene Voorwaarden in deze sectie en de andere Algemene Voorwaarden voor het gebruik van de website van Scooore heeft gelezen, begrepen en zal naleven.
3. Tenzij uitdrukkelijk vermeld in deze sectie, zijn de regels opgenomen in de Algemene Voorwaarden van Scooore van toepassing. In geval van dubbelzinnigheid zal de prioriteit in de volgende volgorde worden vastgesteld:
    i. Regels en voorwaarden die samen met een aanbieding en/of actie worden gepubliceerd.
    ii. Game-specifieke regels voor eSports (indien van toepassing).
    iii. Genre-specifieke regels voor eSports.
    iv. Algemene regels voor de afwikkeling van resultaten bij eSports.
    v. Algemene Voorwaarden van Scooore.
4. Indien geen van het bovenstaande tot een adequate afwikkeling leidt, behoudt Scooore zich het recht voor om naar eigen goeddunken aanbiedingen op individuele basis af te wikkelen op basis van billijkheid, waarbij hij zich houdt aan algemeen aanvaarde kansspelnormen, gewoonten en definities.

B. Algemene regels voor de afwikkeling van resultaten

1. Bij het afwikkelen van de resultaten zal Scooore alles in het werk stellen om zich te baseren op informatie die uit de eerste hand (tijdens of precies na afloop van het evenement) is verkregen van de organiserende vereniging via de uitzending van de game en eventuele relevante tellers die daar eventueel bij worden weergeven, de game-API en de officiële website. Mocht deze informatie tegenstrijdig zijn, worden betwist en/of uit het eerste hand bekijken evenals uit officiële bronnen worden weggelaten en/of is er een duidelijke Fout in de informatie opgenomen in de bronnen hierboven, zal de afwikkeling van de aangeboden weddenschap worden gebaseerd op andere openbare bronnen.
2. Bij de afwikkeling van weddenschappen worden geen wijzigingen betrokken die voortvloeien uit en/of zijn toe te rekenen aan, maar niet beperkt tot: diskwalificatie, strafbaarstelling, protesten, sub judice uitslagen en/of opeenvolgende wijzigingen in de officiële uitslag nadat het evenement heeft plaatsgevonden en een uitslag, zij het voorlopig, is bekendgemaakt. Voor weddenschappen die betrekking hebben op weddenschappen die meer dan één

ronde/fase beslaan (bijv. toernooiweddenschappen), worden alleen de wijzigingen die weddenschappen betreffen waarover nog geen besluit is genomen in aanmerking genomen. Het volgende voorbeeld wordt gegeven als algemene richtlijn voor de behandeling van dergelijke weddenschappen in vergelijkbare situaties: Een weddenschap op een team om de halve finales van een toernooi te bereiken zal worden beschouwd als te zijn behaald zodra de organiserende vereniging het als zodanig beschouwt, zelfs als hetzelfde team in een later stadium wordt gediskwalificeerd voor het toernooi om welke reden dan ook.

3. Hoewel alle stelselmatige voorzorgsmaatregelen zijn genomen om de meest getrouwe weergave van het evenement weer te geven, zoals gepland door de overkoepelende organisatie, wordt elke verwijzing naar de volgorde waarin de deelnemers, locaties, enzovoort worden weergegeven, uitsluitend voor informatieve doeleinden beschouwd. Het omwisselen van thuis- en uitwedstrijddeelnemers en eerder aangekondigde locaties wordt niet beschouwd als geldige reden voor het annuleren van geplaatste weddenschappen.

4. Voor of tijdens een evenement/wedstrijd kan Scooore beslissen om de actuele en eerdere scores, tellers en andere statistieken met betrekking tot de aanbieding weer te geven. Vanzelfsprekend verstrekt Scooore dergelijke gegevens uitsluitend ter informatie en erkent of aanvaardt Scooore geen enkele aansprakelijkheid voor de juistheid van dergelijke gegevens. Alle in dit verband verstrekte gegevens moeten als officieus worden behandeld en een eventuele onjuistheid zal niet worden beschouwd als geldige reden voor de annulering van geplaatste weddenschappen.

5. Mocht de naam van een deelnemer/evenement/wedstrijd verkeerd gespeld zijn en/of veranderd zijn, dan blijven de weddenschappen geldig, mits redelijkerwijs duidelijk is en uit betrouwbare bron kan worden opgemaakt dat het doel waarop de weddenschap is geplaatst, hetzelfde is als het beoogde doel van de deelnemer/evenement/wedstrijd.

6. De op de website vermelde termijn (sluitingstijd) dient uitsluitend ter informatie. Scooore behoudt zich het recht voor om, naar eigen goeddunken, de weddenschap geheel of gedeeltelijk op te schorten wanneer hij dit nodig acht.

7. Scooore behoudt zich het recht voor om, uitsluitend naar eigen goeddunken, weddenschappen ongeldig te verklaren indien zich een van de volgende situaties voordoet:

    i. Scooore ondervindt vertraging bij het ontvangen van data-/beeldstromen van een van zijn bronnen/providers, waardoor Scooore noteringen weergeeft die niet overeenstemmen met de actuele staat van de weddenschap.

    ii. Het redelijk duidelijk is dat er weddenschappen zijn geplaatst vanaf accounts die toegang hebben tot data-/beeldstromen die op dat moment niet beschikbaar waren voor Scooore.

    iii. Weddenschappen zijn geplaatst nadat een deelnemer een voordeel heeft behaald dat voldoende is om de noteringen van een aanbieding te veranderen, zelfs in theorie, zonder dat deze noteringen zijn aangepast om de huidige staat van de weddenschap weer te geven.

8. Als een wedstrijd op een ander tijdstip begint dan op de website staat vermeld, zal dit niet worden beschouwd als geldige reden voor annulering van de weddenschappen, mits exact dezelfde wedstrijd de volgende wedstrijd is die plaatsvindt voor beide teams binnen hetzelfde toernooi en deze geldig is voor de ronde/fase die oorspronkelijk was bedoeld.

9. Tenzij uitdrukkelijk vermeld, zal Scooore indien de organiserende vereniging de nodige extra rondes/extra tijd, kwalificerende wedstrijd(en) of wedstrijdreeksen opneemt om tot een klassement en/of wedstrijduitslag te komen, rekening houden met de resultaten en uitslagen van de toegevoegde wedstrijden/rondes/extra tijd voor de afwikkeling van weddenschappen die naar deze wedstrijd/klassement verwijzen.

10. Alle weddenschappen met betrekking tot wedstrijden, of delen daarvan, die in het geheel niet plaatsvinden of die op grond van een 'walk-over'-beslissing een uitslag krijgen, worden nietig verklaard. Met het oog op de afwikkeling wordt actie binnen een wedstrijd (of een deel daarvan) geacht te hebben plaatsgevonden wanneer de spelklok is gestart of wanneer een deelnemer een actie in het spel uitvoert die betrekking heeft op de wedstrijd (of een deel daarvan), afhankelijk van wat het eerst gebeurt.

11. Voor aanbiedingen die betrekking hebben op wedstrijden of delen daarvan die om welke reden dan ook worden gestaakt en waarvoor de officiële organisatie binnen 12 uur na de daadwerkelijke aanvang van de wedstrijd geen uitslag heeft gemeld, worden de inzetten terugbetaald voor die weddenschappen waarvan de uitslag nog niet is vastgesteld. Alle wedaanbiedingen die voorafgaand aan de onderbreking zijn beslist en die onmogelijk kunnen worden gewijzigd ongeacht toekomstige evenementen, zullen worden afgewikkeld volgens de vastgestelde uitkomst.

12. Voor alle aanbiedingen van wedstrijdnoteringen, serie-uitslagen en team dat doorgaat, zal de eerste officiële beslissing over de uitslag van de aanbieding die door de overkoepelende organisatie binnen 12 uur na de voltooiing/onderbreking van de wedstrijd wordt afgegeven, zal de beslissende factor zijn voor de afwikkeling van weddenschappen, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, alle beslissingen die diskwalificatie, terugtrekking, concessie, enz. betreffen en waarmee bij de afwikkeling rekening zal worden gehouden. In gevallen waarin het aanbod eindigt in een gelijkspel, waarbij dit resultaat niet beschikbaar was als mogelijk resultaat voor weddenschappen, worden de inzetbedragen terugbetaald.

13. Indien wordt besloten dat een gestaakte wedstrijd (of een deel daarvan) binnen 12 uur na de oorspronkelijke starttijd wordt voortgezet, blijven alle weddenschappen die op de oorspronkelijke wedstrijd zijn geplaatst geldig en worden deze afgerekend op basis van de uitkomsten van het voortgezette spel.

14. Als besloten wordt dat een gestaakte wedstrijd (of een deel daarvan) herstart wordt vanaf het begin binnen 12 uur na de oorspronkelijke starttijd, zullen alle inzetten die geplaatst zijn op de initiële wedstrijd en die niet vereffend konden worden aan de hand van de uitslagen die voortkomen uit het spel voorafgaand aan de onderbreking, nietig verklaard worden.

15. Tenzij anders vermeld in de spel-specifieke regels of in combinatie met het weddenschapsaanbod, worden specifieke evenementen die deel uitmaken van toernooien/competities en die niet worden gehouden, worden uitgesteld en/of verplaatst naar een tijdstip/datum die meer dan 12 uur afwijkt van de laatst geplande tijd zoals uitgegeven door de organiserende instantie, ongeldig verklaard. Uitzonderingen hierop, waarbij weddenschappen wel geldig blijven, zijn:

    a. Evenementen waarvan de aanvangstijd op het moment van plaatsing van de weddenschap nog niet officieel was bevestigd door de organiserende instantie;
    b. Evenementen die worden verplaatst wegens planningsconflicten, maar nog steeds binnen dezelfde speeldag/week/ronde (indien van toepassing) staan gepland, en de volgorde van de officiële wedstrijden voor geen van de betrokken deelnemers verandert;
    c. Evenementen waarvan de starttijd wordt vervroegd, maar die nog steeds binnen dezelfde speeldag/week/ronde (indien van toepassing) worden gespeeld, en - onverminderd past-posting en soortgelijke gevallen zoals gedefinieerd in <Sectie A, Paragraaf 5.4> - de wijziging de volgorde van officiële wedstrijden voor geen van de betrokken deelnemers aan het aanbod verandert.

16. Indien één van de deelnemers betrokken is bij een wedstrijd van hetzelfde toernooi met een andere tegenstander tussen de tijd van het onderbreken en voortzetten van de eerste wedstrijd, zullen alle lopende weddenschappen op de eerste wedstrijd als nietig worden afgewikkeld, ongeacht de tijdens de voortzetting van de wedstrijd verkregen uitslagen.

17. Aanbiedingen die betrekking hebben op toernooiresultaten en/of wedstrijden/evenementen gepland over een periode van twee of meer dagen, blijven geldig, mits het betreffende evenement als afgerond wordt beschouwd en door de officiële organisatie binnen het betreffende jaar een officieel resultaat wordt bekendgemaakt, ongeacht de lopende/toekomstige deelname (of het ontbreken daarvan) van een vermelde en/of eerder aangekondigde deelnemer, tenzij anders vermeld.

18. In geval van wedstrijden die niet afgerond zijn voor hun natuurlijke einde, en wanneer een resultaat wordt afgegeven door middel van een beslissing van de vereniging niet meer dan 36 uur vanaf het begin van het eigenlijke evenement zonder dat het spel doorging na de onderbreking, zal Scooore de afgegeven beslissing gebruiken als het officiële resultaat voor de aanbiedingen waarin de uitslag van de wedstrijd en/of de voortgang van het toernooi worden beschreven (bijv. Wedstrijdnoteringen en Deelnemer bereikt volgende ronde) mits de afgegeven beslissing de uitslag van de genoemde wedaanbiedingen ten tijde van de onderbreking niet wijzigt. In dat geval zullen de bedragen van de inzet worden terugbetaald. (Bijv. team A dat 2 maps naar nul leidt in een beste van 5 maps wedstrijd en team B dat opgeeft: de organisatie roept Team A uit als winnaar van de wedstrijd = weddenschap geldt. Daarnaast geldt dat als dezelfde beste van 5 maps wedstrijd werd verlaten bij de score 1-1 en de vereniging een van beide teams als winnaar uitroept, de weddenschap zal worden beschouwd als nietig). Alle andere aanbiedingen zullen nietig verklaard worden met uitzondering van die waarvan de resultaten werden beslist vóór de onderbreking en die onmogelijk kunnen worden gewijzigd ongeacht toekomstige evenementen, die zullen worden vereffend volgens de beslissing.

19. De afwikkeling van weddenschappen die gekoppeld zijn aan tellers (bijv. totaal aantal kills) en van andere aanbiedingen die betrekking hebben op specifieke terminologie, wordt bepaald aan de hand van de definitie waarmee de officiële organiserende instantie deze statistieken uitgeeft. Tenzij gestaafd door onweerlegbaar bewijs, zal Scooore geen klachten erkennen die voortvloeien uit een persoonlijke interpretatie van dergelijke termen.

20. Bij het plaatsen van "Winnaar"- of "Geplaatst"-weddenschappen, zullen de inzetten terugbetaald worden op deelnemers/uitslagen die niet deelnemen of zich terugtrekken uit een evenement voor het begin van het gehele evenement (inclusief kwalificatie-evenementen), tenzij anders vermeld.

21. Voor aanbiedingen die betrekking hebben op de prestaties van één deelnemer in een specifiek evenement/tijdsspanne (zoals de toernooivoortgang van team X) is vereist dat de vermelde deelnemer ten minste eenmaal in een latere fase van het betreffende evenement/de tijdsspanne na plaatsing en/of aanvaarding van de weddenschap een actieve rol speelt.

22. Er worden geen inzetten geretourneerd, zelfs niet als de winnende uitkomst van een wedstrijd/evenement een deelnemer/uitkomst is die niet vermeld is om op te wedden. Bij alle wedaanbiedingen heeft de Accounthouder de mogelijkheid om een prijs op te vragen voor een niet-genoteerde deelnemer/uitslag. Scooore behoudt zich het recht voor om, naar eigen goeddunken, dergelijke verzoeken af te wijzen.

23. Aanbiedingen waarbij de prestaties van twee of meer deelnemers gedurende een bepaalde tijdspanne/wedstrijd met elkaar worden vergeleken, worden uitsluitend afgehandeld op basis van het resultaat van de vermelde deelnemers, zonder rekening te houden met alle andere deelnemers aan dezelfde competitie/wedstrijd.

24. Indien een deelnemer om welke reden dan ook wordt gediskwalificeerd, geweigerd of uitgesloten van deelname aan een volgend onderdeel/volgende fase van een evenement/competitie, alsmede in het geval van vrijwillige terugtrekking, wordt de diskwalificatie geacht te hebben plaatsgevonden op het moment van de officiële aankondiging. Er zullen geen wijzigingen worden aangebracht aan de vorige resultaten, ongeacht eventuele wijzigingen als gevolg van deze acties.

25. Indien twee of meer deelnemers geacht worden hetzelfde resultaat te hebben behaald bij een weddenschap op 'Winnaar' of 'Geplaatst' en de organiserende vereniging maakt geen onderscheid in hun klassering, dan is de 'Dead Heat-regel' (gelijke uitkomst) zoals omschreven in de Algemene Voorwaarden voor Scooore Sportsbook <Sectie B, paragraaf 5.14> van toepassing.

26. Scooore zal de inzet terugbetalen van aanbiedingen die de prestaties van twee deelnemers vergelijken binnen een bepaalde tijdspanne (bijv. beste eindpositie in toernooi, wedstrijdwinnaar, winnaar van map X] indien een van de volgende situaties van toepassing is:

    i. Er werden geen noteringen aangeboden voor een 'draw' (onbeslist) resultaat en de organiserende vereniging maakt geen gebruik van procedures voor een tie-break/verlenging/extra rondes om tot een uitslag voor een wedstrijd/aanbieding te komen of om deelnemers te rangschikken die hetzelfde resultaat behaalden.

    ii. Geen van de vermelde deelnemers speelt nog een rol in een volgende fase van het betreffende evenement/onderdeel nadat de weddenschap is geplaatst en/of geaccepteerd.

    iii. Geen van de vermelde deelnemers is opgenomen in de van toepassing zijnde klassering.

    iv. Geen van de vermelde deelnemers wordt geacht aan de gestelde eis te hebben voldaan nadat de weddenschap is geplaatst en/of geaccepteerd en er zijn geen noteringen op een dergelijk resultaat geboden.

27. Aanbiedingen waarbij de prestaties van drie deelnemers worden vergeleken, worden behandeld zoals in de voorgaande clausule is beschreven, behalve indien twee of meer deelnemers de van toepassing zijnde eindpositie delen, dan is de 'Dead Heat-regel' (gelijke uitkomst) zoals omschreven in de Algemene Voorwaarden voor Scooore Sportsbook <Sectie B, paragraaf 5.14> van toepassing.

28. De regels voor wedden op 'Winnaar' en 'Geplaatst' zijn van toepassing op aanbiedingen die de prestaties van vier of meer deelnemers vergelijken, met uitzondering van de aanbiedingen die specifiek als 'groepsweddenschappen' worden vermeld. In dergelijke gevallen zal de inzet worden terugbetaald indien ten minste één van de vermelde deelnemers om welke reden dan ook niet meer actief betrokken is nadat de weddenschap is geplaatst en/of geaccepteerd.

29. Tenzij de uitkomst van de aanbieding al is vastgesteld voordat een wijziging wordt aangekondigd, worden weddenschappen die verwijzen naar een race naar een bepaalde gebeurtenis/totalen van een bepaalde gebeurtenis (bijv. eerste deelnemer die X rondes wint, meer/minder gespeelde maps) of de marges/verschillen van voltooide gebeurtenis tussen deelnemers (bijv. Map-handicap, Exacte Map score in de wedstrijd) ongeldig verklaard indien het speltype volledig wordt gewijzigd op een manier die de telling van dergelijke voorvallen en hun respectievelijke odds zou veranderen, met inbegrip van maar niet beperkt tot gevallen waarbij het aantal geplande maps wordt gewijzigd van een eerder aangekondigd oneven aantal geplande maps (bijv. Beste van 1/3/5) in een even aantal geplande kaarten (bijv. Beste van 2/4/6) en omgekeerd. Weddenschappen blijven geldig en worden dienovereenkomstig afgewikkeld voor die aanbiedingen waarbij de aangekondigde wijziging niet relevant is (bijv. wedstrijdnoteringen blijven geldig indien het aantal geplande maps wordt gewijzigd van de eerder aangekondigde 3 maps naar 5 maps), of de uitkomst van de aanbieding al is vastgesteld voordat een wijziging wordt aangekondigd. Het volgende voorbeeld wordt gegeven als algemene richtlijn voor de behandeling van dergelijke weddenschappen in vergelijkbare situaties: Een weddenschap op 'Wint 1e map" blijft geldig als een wedstrijd van 3 naar 5 maps wordt gewijzigd, maar een meer dan/minder dan-weddenschap op het totaal aantal maps in de wedstrijd zou in een vergelijkbaar scenario als ongeldig worden afgewikkeld.

30. Indien Scooore per vergissing odds en lijnen aanbiedt die gebaseerd zijn op een ander aantal maps/games/rondes dan het correct geplande aantal van deze gevallen, zal de afwikkeling van aanbiedingen die betrekking hebben op een race naar een bepaald(e) gebeurtenis (bijv. eerste deelnemer die X rondes wint, meer/minder gespeelde maps) of de marges/verschillen van voltooide gebeurtenis tussen deelnemers (bijv. Map-handicap, Exacte Map score in de wedstrijd) ongeldig worden verklaard indien het speltype volledig verschillend is op een manier die de telling van dergelijke voorvallen en hun respectievelijke odds zou wijzigen, met inbegrip van maar niet beperkt tot gevallen waarbij het aantal geplande maps wordt berekend op basis van een oneven aantal geplande maps (bijv. Beste van 1/3/5) terwijl de wedstrijd gepland is voor een even aantal maps (bijv. Beste van 2/4/6) en omgekeerd. Weddenschappen blijven geldig en worden overeenkomstig afgewikkeld voor die aanbiedingen waarbij de aangekondigde wijziging niet relevant is (bijv. wedstrijdnoteringen blijven geldig indien het aantal geplande maps wordt gewijzigd van de eerder aangekondigde 3 maps naar 5 maps), of de uitkomst van de aanbieding is al vastgesteld voordat een wijziging wordt aangekondigd. Het volgende voorbeeld wordt gegeven als algemene richtlijn voor de behandeling van dergelijke weddenschappen in vergelijkbare situaties: Een weddenschap op 'Wint 1e map” blijft geldig als een wedstrijd wordt vermeld als 3 in plaats van 5 maps, maar een meer dan/minder dan-weddenschap op het totaal aantal maps in de wedstrijd zou in een vergelijkbaar scenario als ongeldig worden afgewikkeld.

31. Tijdens specifieke evenementen kan Scooore beslissen om, uitsluitend naar eigen goeddunken, een beperkte selectie van deelnemers voor weddenschappen aan te bieden, waaronder weddenschappen met opties zoals 'een ander', 'het veld' of iets dergelijks. Deze optie omvat alle niet vermelde deelnemers, behalve de deelnemers die specifiek vermeld worden als beschikbaar. Scooore behoudt zich het recht voor om in een later stadium meer deelnemers te noteren/vermelden. Indien deze nieuw in de lijst opgenomen deelnemers de winnende uitkomst zijn, worden zij beschouwd als niet in de lijst opgenomen tot het moment dat zij daadwerkelijk in de lijst zijn opgenomen en worden op basis daarvan vereffend.

32. Aanbiedingen die specifiek verwijzen naar de prestaties van een deelnemer in een specifiek evenement/tijdsspanne (bijv. Team X versus het veld of Winnaar zonder team X) worden als ongeldig beschouwd als de vermelde deelnemers niet minstens één keer actief deelnemen in een volgende fase van het betreffende evenement/de tijdsspanne nadat de weddenschap is geplaatst en/of geaccepteerd.

33. Als een wedstrijd begint met een ander aantal spelers dan het aantal dat is opgenomen in de regels voor het evenement (bijv.: elk team begint een wedstrijd met slechts 4 spelers in plaats van de geplande 5 spelers), zullen alle inzetten als ongeldig worden beschouwd. Indien een van beide teams tijdelijk en/of permanent een aantal spelers van de wedstrijd verliest, zullen de inzetten geldig blijven nadat de wedstrijd is begonnen met het opgegeven aantal deelnemers volgens de regels van het evenement

34. Weddenschappen op wedstrijden/evenementen met deelnemers die een andere/verkeerde bijnaam (nickname) of 'smurfaccount' gebruiken, blijven geldig, voor zover niet redelijkerwijs duidelijk wordt dat de deelnemer die de betreffende bijnaam gebruikt niet de beoogde is. In dergelijke gevallen zijn weddenschappen ongeldig.

35. Weddenschappen op een team worden als geldig beschouwd ongeacht de personen die door dat team als deelnemer worden gebruikt. Indien de organiserende vereniging het toelaatbaar acht dat een team met een reserve of vervangende speler speelt, gelden alle weddenschappen mits een officiële uitslag wordt bekendgemaakt.

36. Elke vorm van kwalificatie voorafgaand aan het hoofdtoernooi (indien van toepassing) wordt beschouwd als een geldig onderdeel van die wedstrijd. Elke deelnemer die in de kwalificatiefase wordt uitgeschakeld, zal dus worden beschouwd als verliezer van een deelnemer die vooraf gekwalificeerd is of succesvol is in de kwalificatiefase.

37. In het geval van weddenschappen waarbij naar tijdsbestekken wordt verwezen, moeten ze op de volgende manier worden geïnterpreteerd: 'binnen de eerste 30 minuten' omvat alles wat er gebeurt tot en met 0 uur 29 minuten en 59 seconden; 'tussen 10 en 20 minuten' omvat alles wat er gebeurt van 10 minuten en 0 seconden tot en met 19 minuten en 59 seconden.

38. Weddenschappen met betrekking tot de duur geven de werkelijke tijd weer die verstreken is op de map/ronde/evenement, voor zover van toepassing. Een weddenschap op Meer dan 30,5 minuten in een map zal bijvoorbeeld worden afgewikkeld als Meer zodra er meer dan dertig en een halve minuut in de opgegeven map zijn verstreken.

39. Elke verwijzing naar 'Winnaar' en/of 'Upper' bracket blijft geldig, ongeacht of maps en/of andere voordelen via de evenementregels aan een deelnemer worden toegekend.

40. Voordelen die via een evenementenstructuur worden toegekend, worden in aanmerking genomen voor de afhandeling, tenzij anders vermeld. Desalniettemin moet elke verwijzing naar specifieke indexen van maps, games, enz. zoals deze op de site worden gepresenteerd, altijd als relevant worden beschouwd voor de fase van de wedstrijd die daadwerkelijk wordt gespeeld. Voorbeeld: in een best-of-3-maps wedstrijd waarbij Team A begint met een voorsprong van 1 map, zullen alle aanbiedingen die verwijzen naar Map 1 daadwerkelijk verwijzen naar de resultaten van de tweede map van de wedstrijd, d.w.z. de eerste map die daadwerkelijk wordt gespeeld.

Sectie 2 - Game-/genrespecifieke regels

A. FPS

De volgende regels zijn van toepassing op alle games die worden gerekend tot het genre FPS (First Person Shooter). Deze omvatten, maar zijn niet beperkt tot Call of Duty, Counterstrike, Overwatch, Quake, Valorant en Rainbow Six. In gevallen waarin regels van een specifieke game, die over het algemeen ook wordt beschouwd als deel uitmakend van hetzelfde genre, afzonderlijk worden opgesomd, vormen deze een aanvulling op en vervangen deze (indien van toepassing) de regels die specifiek zijn voor het betreffende genre. Scooore behoudt zich het recht voor om de vereffeningsregels van dit genre toe te passen op alle games die hierboven niet worden vermeld die in het algemeen als zodanig worden erkend.

1. Indien er extra tijd, maps of rondes nodig zijn om de wedstrijduitslag (of een deel daarvan) te bepalen, en tenzij anders vermeld in de aanbieding, zullen de resultaten die voortvloeien uit toegevoegde speeltijd in aanmerking worden genomen voor vereffeningsdoeleinden.

   Dit geldt echter niet voor aanbiedingen met de juiste score.

2. Voor wedstrijdnoteringen, serie-uitslagen, totaal aantal maps en map handicaps moet de eerste geplande map worden gestart om weddenschappen te laten gelden.

   Een uitzondering hierop vormen maps die via de evenementregels worden toegekend aan deelnemers afkomstig uit de 'Winnaars' en/of 'Upper' bracket.

   In die gevallen worden de voornoemde maps in aanmerking genomen voor vereffeningsdoeleinden.

3. Voor totaal aantal maps, map handicap, juiste score, duur, map X, eerste X/eerste tot X, ace, kills/kill-streak en player kills, moeten alle delen van de map/geplande maps voltooid zijn opdat de weddenschappen geldig blijven. Indien een evenement wordt gestaakt vóór het natuurlijke einde, zullen de weddenschappen op meer dan/minder dan op totaal aantal maps en op match handicaps normaal vereffend worden indien een resultaat bereikt is dat aan die wedaanbiedingen beantwoordt, zo niet zullen zij ongeldig verklaard worden.

4. Voor juiste score moeten regulier geplande maps worden voltooid willen weddenschappen geldig zijn.

5. Voor duur, omvat de afwikkeling van weddenschappen met betrekking tot de duur ook de tijd die nodig is voor het voltooien van eventuele extra tijd/maps die nodig zijn om de wedstrijd (of een deel daarvan) waarop de aanbieding betrekking heeft, te voltooien.

   Elke map die via de evenementregels wordt toegekend aan deelnemers afkomstig uit de 'Winnaars' en/of 'Upper' bracket wordt beschouwd als '0' (nul) minuten voor vereffeningsdoeleinden.

6. Voor Map X, moet de vermelde map zijn voltooid willen weddenschappen geldig zijn.

7. Voor Eerste X/Eerste tot X verwijst de wedaanbieding naar wie van de deelnemers de eerste is die het behalen/bereiken van het vermelde aantal van een vooraf gedefinieerd voorval krijgt toegekend. Tenzij een gelijkspel (d.w.z. geen van beide teams) als resultaat is aangeboden, in het geval geen van de deelnemers het vermelde aantal bereiken, worden inzetten terugbetaald.

8. Voor Ace verwijst de wedaanbieding ernaar of het doden van het complete team van de tegenstander in een ronde van de wedstrijd, of een deel daarvan, zoals vermeld in de aanbieding, wordt toegeschreven aan een individuele deelnemer in zijn of haar eentje.

9. Voor Player Kills worden aanbiedingen die gekoppeld zijn aan tellers (bijv. totaal aantal kills) en van andere aanbiedingen die betrekking hebben op specifieke terminologie, beslist aan de hand van de definitie waarmee de officiële organiserende instantie deze statistieken uitgeeft. Tenzij gestaafd door onweerlegbaar bewijs, zal Scooore geen klachten oplossen die voortvloeien uit een persoonlijke interpretatie van dergelijke termen.

Counterstrike/Valorant

10. Voor Ronde Handicap en Totaal aantal rondes in Counterstrike, moeten alle geplande rondes voltooid zijn om weddenschappen te laten gelden, inclusief eventuele extra rondes als gevolg van verlenging, indien de wedstrijd vereist dat deze worden gespeeld.

    Mocht de wedstrijd wordt gestaakt voor deze zijn natuurlijke einde bereikt en ongeacht een eventuele beslissing door de overkoepelende organisatie, dan worden weddenschappen ongeldig verklaard tenzij de meer dan/minder dan of de ronde handicap lijn waarop de weddenschap is geplaatst al is gepasseerd op het moment dat de wedstrijd wordt gestaakt.

    Mocht dat het geval zijn, dan worden weddenschappen afgewikkeld volgens de verkregen resultaten voordat de wedstrijd werd gestaakt.

11. Voor Counterstrike wordt totaal aantal rondes, elke map die via de evenementregels wordt toegekend aan deelnemers afkomstig uit de 'Winnaars' bracket beschouwd als '0' (nul) rondes voor vereffeningsdoeleinden.

12. Voor Ronde X-aanbiedingen in Counterstrike, moet de vermelde ronde zijn voltooid willen weddenschappen geldig zijn.

13. Voor Counterstrike Kills-aanbiedingen geldt dat de afwikkeling alle kills zal omvatten die gebeuren nadat een bom explodeert of tussen de rondes onschadelijk wordt gemaakt.

B. MOBA

De volgende regels zijn van toepassing op alle games die worden gerekend tot het genre MOBA (Multiplayer Online Battle Arena). Deze omvatten, maar zijn niet beperkt tot DOTA 2, King of Glory, League of Legends, Wild Rift, Mobile Legends, Smite en Vainglory. In gevallen waarin regels van een specifieke game, die over het algemeen ook wordt beschouwd als deel uitmakend van hetzelfde genre, afzonderlijk worden opgesomd, vormen deze een aanvulling op en vervangen deze (indien van toepassing) de regels die specifiek zijn voor het betreffende genre. Scooore behoudt zich het recht voor om de vereffeningsregels van dit genre toe te passen op alle games die hierboven niet worden vermeld die in het algemeen als zodanig worden erkend.

1. Voor wedstrijdnoteringen, serie-uitslagen, totaal aantal maps en map handicaps moet de eerste geplande map worden gestart om weddenschappen te laten gelden.

   Een uitzondering hierop vormen maps die via de evenementregels worden toegekend aan deelnemers afkomstig uit de 'Winnaars' en/of 'Upper' bracket.

   In die gevallen worden de voornoemde maps in aanmerking genomen voor vereffeningsdoeleinden.

2. Voor aanbiedingen betreffende totaal aantal maps, map handicap, juiste score en map X, moeten alle delen van de map/geplande maps voltooid zijn opdat de weddenschappen geldig blijven. Indien een evenement wordt gestaakt vóór het natuurlijke einde, zullen de weddenschappen op meer dan/minder dan op totaal aantal maps en op match handicaps normaal vereffend worden indien een resultaat bereikt is dat aan die wedaanbiedingen beantwoordt, zo niet zullen zij ongeldig verklaard worden.

3. Voor aanbiedingen betreffende duur, Eerste X/Eerste tot X en Kills/Kill-streak geldt dat alle onderdelen van de wedstrijd waarop de aanbieding betrekking heeft moeten zijn voltooid willen de weddenschappen geldig zijn, tenzij de uitslag al is vastgesteld vóór de spelonderbreking en elke verdere voortzetting van het spel onmogelijk een andere uitslag kan opleveren.

   Elke map die via de evenementregels wordt toegekend aan deelnemers afkomstig uit de 'Winnaars' bracket wordt beschouwd als '0' (nul) minuten voor vereffeningsdoeleinden.

4. Voor Eerste X/Eerste tot X verwijst de wedaanbieding naar wie van de deelnemers de eerste is die het behalen/bereiken van het vermelde aantal van een vooraf gedefinieerd voorval krijgt toegekend.

   Tenzij een gelijkspel (d.w.z. geen van beide teams) als resultaat is aangeboden, in het geval geen van de deelnemers het vermelde aantal bereiken, worden inzetten terugbetaald.

5. Bij alle weddenschappen die betrekking hebben op Kills en/of Kill-streak wordt alleen rekening gehouden met de kills die zijn toegebracht door tegenstanders, voor zover van toepassing.

   Kills veroorzaakt door iets buiten de invloedssfeer van de deelnemers van de tegenpartij, tellen niet mee voor de afhandeling.

6. Spelvoorvallen, voorwerpen en NPC's: Voor vereffeningsdoeleinden is vereist dat voor de aanbiedingen met betrekking tot de volgende voorwerpen, spelvoorvallen en NPC's, alle onderdelen van de wedstrijd waarop de aanbieding betrekking heeft, moeten zijn voltooid willen de weddenschappen geldig zijn tenzij de uitslag al is vastgesteld vóór de spelonderbreking en elke verdere voortzetting van het spel onmogelijk een uitslag kan opleveren.

   - Doelen
   - De limiet (level cap) halen

   Alle weddenschappen met betrekking tot doelen verwijzen alleen naar de map-specifieke doelen. Het winnen van de feitelijke map wordt niet beschouwd als een doel voor de afwikkeling.

   Tenzij een gelijke uitkomst (draw, ofwel geen van beide teams) werd aangeboden, wordt de inzet terugbetaald mocht geen van de deelnemers het vermelde aantal behalen.

   Scooore behoudt zich het recht voor om naast het bovenstaande ook andere, hierboven niet genoemde spelvoorvallen, voorwerpen en NPC's op te nemen, mits zij redelijkerwijs in dezelfde categorieën passen.

DOTA 2 + League of Legends (LoL)

7. Voor aanbiedingen betreffende Rampage/Ultra-Kill, Ace, Assists en Gebouwen geldt dat alle onderdelen van de wedstrijd waarop de aanbieding betrekking heeft moeten zijn voltooid willen de weddenschappen geldig zijn, tenzij de uitslag al is vastgesteld vóór de

spelonderbreking en elke verdere voortzetting van het spel onmogelijk een andere uitslag kan opleveren.

8. Alle evenementen met betrekking tot Rampage/Ultra-Kill wedaanbiedingen worden alleen beschouwd als zijnde gebeurd als dit wordt bekendgemaakt tijdens de wedstrijd (of het deel ervan, waarnaar de weddenschap verwijst) via de banner op het scherm.

9. League of Legends Ace-aanbiedingen verwijzen naar de vraag of het doden van de laatste levende kampioen van het team van de tegenstander wordt toegeschreven aan een individuele deelnemer.

10. Voor “Total Maps” aanbiedingen geldt dat elke map die via de evenementregels wordt toegekend aan deelnemers afkomstig uit de 'Winnaars' bracket, wordt beschouwd als '0' (nul) assists voor vereffeningsdoeleinden.

11. Voor aanbiedingen in DOTA 2 worden de volgende gebouwen in het spel geclassificeerd als 'Gebouwen': kazernes, heiligdommen en torens. 'Denied' (geweigerde) vernietiging van één van bovenvermelde gebouwen wordt eveneens in aanmerking genomen voor de vereffening.

    Voor aanbiedingen in League of Legends worden de volgende gebouwen in het spel geclassificeerd als 'Gebouwen': Turrets en Inhibitors, en vernietiging van deze gebouwen zal altijd worden beschouwd als te zijn toegebracht door de tegenstanders.

12. Voor vereffeningsdoeleinden is vereist dat voor de aanbiedingen met betrekking tot de volgende voorwerpen, spelvoorvallen en NPC's, alle onderdelen van de wedstrijd waarop de aanbieding betrekking heeft, moeten zijn voltooid willen de weddenschappen geldig zijn, tenzij de uitslag al is vastgesteld vóór de spelonderbreking en elke verdere voortzetting van het spel onmogelijk een uitslag kan opleveren.

    DOTA 2:

    - *Aegis*
    - *Buyback*
    - *Courier*
    - *Divine Rapier*
    - *Mega-creeps*
    - *De limiet (level cap) halen*
    - *Roshans*
    - *Torens*
    - *Kazernes*

    League of Legends:

    - *Barons*
    - *Dragons*
    - *De limiet (level cap) halen*
    - *Rift Herald*
    - *Turrets*
    - *Inhibitors*

Scooore behoudt zich het recht voor om naast het bovenstaande ook andere, hierboven niet genoemde spelvoorvallen, voorwerpen en NPC's op te nemen, mits zij redelijkerwijs in dezelfde categorieën passen.

C. Vechtgames

De volgende regels zijn van toepassing op alle games die gerekend worden tot het vechtspelgenre. Deze omvatten, maar zijn niet beperkt tot Dragonball, Street Fighter, Super Smash Bros en Tekken. In gevallen waarin regels van een specifieke game, die over het algemeen ook wordt beschouwd als deel uitmakend van hetzelfde genre, afzonderlijk worden opgesomd, vormen deze een aanvulling op en vervangen deze (indien van toepassing) de regels die specifiek zijn voor het betreffende genre. Scooore behoudt zich het recht voor om de vereffeningsregels van dit genre toe te passen op alle games die hierboven niet worden vermeld die in het algemeen als zodanig worden erkend.

1. Voor wedstrijdnoteringen, serie-uitslagen, totaal aantal games en game handicaps moet de eerste geplande game worden gestart om weddenschappen te laten gelden.

   Een uitzondering hierop vormen games die via de evenementregels worden toegekend aan deelnemers afkomstig uit de 'Winnaars' en/of 'Upper' bracket.

   In die gevallen worden de voornoemde games in aanmerking genomen voor vereffeningsdoeleinden.

2. Voor Totaal aantal games, Games handicap, Juiste Score en Game X/Ronde X, moeten alle onderdelen van de geplande games voltooid zijn opdat de weddenschappen geldig blijven. Indien een evenement wordt gestaakt vóór het natuurlijke einde, zullen de weddenschappen op meer dan/minder dan op het totaal aantal games en op game handicaps normaal vereffend worden indien een resultaat bereikt is dat aan die wedaanbiedingen beantwoordt, zo niet zullen zij ongeldig verklaard worden.

3. Voor duur en totaal aantal rondes geldt dat alle onderdelen van de wedstrijd waarop de aanbieding betrekking heeft, moeten zijn voltooid willen de weddenschappen geldig zijn tenzij de uitslag al is vastgesteld vóór de spelonderbreking en elke verdere voortzetting van het spel onmogelijk een andere uitslag kan opleveren.

   Elke game/ronde die via de evenementregels wordt toegekend aan deelnemers afkomstig uit de 'Winnaars' bracket wordt beschouwd als '0' (nul) rondes voor vereffeningsdoeleinden.

4. Voor totaal aantal rondes en ronde handicap moeten alle geplande rondes voltooid worden om de weddenschappen te laten gelden. Indien de wedstrijd wordt gestaakt voor zijn natuurlijke einde en ongeacht een eventuele beslissing door de overkoepelende organisatie, worden weddenschappen ongeldig verklaard tenzij de meer dan/minder dan-lijn waarop de weddenschap is geplaatst al is gepasseerd op het moment dat de wedstrijd wordt gestaakt. Mocht dat het geval zijn, dan worden weddenschappen afgewikkeld volgens de verkregen resultaten voorafgaand aan het tijdstip van de onderbreking.

D. Battle Royale

De volgende regels zijn van toepassing op alle games die gecategoriseerd worden als zijnde van het genre Battle Royale. Deze omvatten, maar zijn niet beperkt tot PUBG en Fortnite. In gevallen waarin regels van een specifieke game, die over het algemeen ook wordt beschouwd als deel uitmakend van hetzelfde genre, afzonderlijk worden opgesomd, vormen deze een aanvulling op en vervangen deze (indien van toepassing) de regels die specifiek zijn voor het betreffende genre. Scooore behoudt zich het recht voor om de

vereffeningsregels van dit genre toe te passen op alle games die hierboven niet worden vermeld die in het algemeen als zodanig worden erkend.

1. Voor de afwikkeling van matchwinnaar-aanbiedingen wordt de persoon, het duo of het team die/dat als laatste overblijft beschouwd als matchwinnaar.

   Bij serie-resultaat wordt de persoon, het duo of het team die/dat de meeste punten heeft verzameld tijdens de reeks wedstrijden beschouwd als winnaar van de serie.

   Bij de afwikkeling wordt tevens rekening gehouden met eventuele extra maps, 1 tegen 1 en/of eventuele extra speeltijd die de overkoepelende organisatie kan toevoegen als tiebreaker.

   Indien na een eventuele extra tiebreaker de aanbieding eindigt in een gelijkspel, waarbij het gelijkspel niet ter weddenschap is aangeboden, zal de inzet worden terugbetaald.

2. Voor duur, kills/eliminaties en eerste X/eerste tot X geldt dat alle onderdelen van de wedstrijd waarop de aanbieding betrekking heeft, moeten zijn voltooid willen de weddenschappen geldig zijn tenzij de uitslag al is vastgesteld vóór de spelonderbreking en elke verdere voortzetting van het spel onmogelijk een andere uitslag kan opleveren.

   Voor Eerste X/Eerste tot X verwijst de aanbieding naar wie van de deelnemers de eerste is die het behalen/bereiken van het vermelde aantal van een vooraf gedefinieerd voorval krijgt toegekend.

   Tenzij een gelijkspel (d.w.z. geen van beide teams) als resultaat is aangeboden, in het geval geen van de deelnemers het vermelde aantal bereiken, worden inzetten terugbetaald.

3. Voor kills en eliminaties, tellen enkel kills/eliminaties toegebracht of gecontroleerd door deelnemers van de tegenpartij mee voor de weddenschap.

   Kills/eliminaties die gebeuren in de 'rode zone' worden niet meegerekend voor vereffeningsdoeleinden, terwijl kills die worden toegebracht door een voertuig worden toegeschreven aan de deelnemer die het betreffende voertuig gebruikte.

E. RTS

De volgende regels zijn van toepassing op alle games die worden gerekend tot het genre RTS (Real Time Strategy). Deze omvatten, maar zijn niet beperkt tot Starcraft 2 en Warcraft. In gevallen waarin regels van een specifieke game, die over het algemeen ook wordt beschouwd als deel uitmakend van hetzelfde genre, afzonderlijk worden opgesomd, vormen deze een aanvulling op en vervangen deze (indien van toepassing) de regels die specifiek zijn voor het betreffende genre. Scooore behoudt zich het recht voor om de vereffeningsregels van dit genre toe te passen op alle games die hierboven niet worden vermeld die in het algemeen als zodanig worden erkend.

1. Voor wedstrijdnoteringen, serie-resultaat, totaal aantal maps en map handicaps moet de eerste geplande map worden gestart om weddenschappen te laten gelden.

   Een uitzondering hierop vormen maps die via de evenementregels worden toegekend aan deelnemers afkomstig uit de 'Winnaars' en/of 'Upper' bracket.

   In die gevallen worden de voornoemde maps in aanmerking genomen voor vereffeningsdoeleinden.

2. Serie-resultaat verwijst naar het totale resultaat dat voortvloeit uit elke combinatie van opeenvolgende wedstrijden/series die geldig zijn voor dezelfde ronde/fase gespeeld tussen dezelfde deelnemers binnen hetzelfde toernooi.

3. Als een map opnieuw wordt gespeeld als gevolg van een patstelling, zal het resultaat van de eerste map worden verworpen en het resultaat van de overgespeelde map zal worden meegeteld voor vereffeningsdoeleinden.

   Voor totaal aantal maps geldt dat elke map die opnieuw wordt gespeeld vanwege een patstelling, slechts telt als één map.

4. Voor totaal aantal maps en maps handicap moeten alle geplande maps voltooid worden om de weddenschappen te laten gelden. Indien de wedstrijd wordt gestaakt voor zijn natuurlijke einde en ongeacht een eventuele beslissing door de overkoepelende organisatie, worden weddenschappen ongeldig verklaard tenzij de meer dan/minder dan-lijn waarop de weddenschap is geplaatst al is gepasseerd op het moment dat de wedstrijd wordt gestaakt. In dat geval worden weddenschappen afgewikkeld volgens de verkregen resultaten voorafgaand aan het tijdstip waarop de wedstrijd werd gestaakt.

5. Voor juiste score, duur en Map X geldt dat alle onderdelen van de wedstrijd waarop de aanbieding betrekking heeft, moeten zijn voltooid willen de weddenschappen geldig zijn, tenzij de uitslag al is vastgesteld vóór de spelonderbreking en verdere voortzetting van het spel onmogelijk een andere uitslag kan opleveren.

   Voor Duur geldt dat elke map die via de evenementregels wordt toegekend aan deelnemers afkomstig uit de 'Winnaars' bracket wordt beschouwd als '0' (nul) minuten voor vereffeningsdoeleinden.

   Voor Map X moet de vermelde map zijn voltooid willen weddenschappen geldig zijn.

6. Eerste X/Eerste tot X verwijst naar wie van de deelnemers de eerste is die het behalen/bereiken van het vermelde aantal van een vooraf gedefinieerd voorval krijgt toegekend.

   Tenzij een gelijkspel (d.w.z. geen van beide teams) als resultaat is aangeboden, in het geval geen van de deelnemers het vermelde aantal bereiken, worden inzetten terugbetaald.

F. Kaartspellen

De volgende regels zijn van toepassing op alle spellen die tot het genre kaartspellen worden gerekend. Deze omvatten, maar zijn niet beperkt tot, Artifact, Hearthstone en Magic: The Gathering. In gevallen waarin regels van een specifieke game, die over het algemeen ook wordt beschouwd als deel uitmakend van hetzelfde genre, afzonderlijk worden opgesomd, vormen deze een aanvulling op en vervangen deze (indien van toepassing) de regels die specifiek zijn voor het betreffende genre. Scooore behoudt zich het recht voor om de vereffeningsregels van dit genre toe te passen op alle games die hierboven niet worden vermeld die in het algemeen als zodanig worden erkend.

1. Voor wedstrijdnoteringen en wedstrijdhandicap geldt dat als een spel opnieuw moet wordt gespeeld vanwege gelijkspel, de uitslag van het eerste spel zal worden verworpen en het resultaat van het overgespeelde spel zal worden meegeteld voor vereffeningsdoeleinden.

   Voor Totaal wedstrijden telt elk spel dat opnieuw wordt gespeeld vanwege een gelijkspel slechts als één wedstrijd.

2. Voor Totaal wedstrijden en Wedstrijdhandicap moet de eerste geplande wedstrijd van start gaan willen weddenschappen geldig zijn, met uitzondering van wedstrijden die via de evenementregels worden toegekend aan deelnemers afkomstig uit de 'Winnaars' bracket. In die gevallen worden de voornoemde wedstrijden in aanmerking genomen voor vereffeningsdoeleinden.

   Alle geplande games moeten zijn voltooid willen weddenschappen geldig zijn. Indien de wedstrijd wordt gestaakt voor zijn natuurlijke einde en ongeacht een eventuele beslissing

door de overkoepelende organisatie, worden weddenschappen ongeldig verklaard tenzij de meer dan/minder dan-lijn waarop de weddenschap is geplaatst al is gepasseerd op het moment dat de wedstrijd wordt gestaakt. Mocht dat het geval zijn, dan worden weddenschappen afgewikkeld volgens de verkregen resultaten voordat de wedstrijd werd gestaakt.

3. In Game X moet de vermelde game zijn voltooid willen weddenschappen geldig zijn.

G. Esports Voetbal en Rocket League

Esports Voetbal:

1. Voor wedstrijdnoteringen, totaal aantal doelpunten en wedstrijdhandicap worden de resultaten afgehandeld op basis van de resultaten die tijdens de reguliere speeltijd zijn behaald.

   Tenzij anders vermeld in de aanbieding, worden behaalde uitslagen in de verlenging niet meegerekend voor vereffeningsdoeleinden.

   Indien een wedstrijd gelijk wordt gespeeld, zonder dat er een kans op gelijkspel is geboden, zal de inzet worden terugbetaald.

2. Voor aanbiedingen van Team bereikt volgende ronde worden, indien verlenging nodig is om de aanbieding te beslissen, (tenzij anders vermeld in het aanbod), de resultaten die voortvloeien uit de toegevoegde speeltijd in aanmerking genomen voor vereffeningsdoeleinden.

3. Voor aanbiedingen met de juiste score worden de resultaten afgewikkeld op basis van de resultaten die tijdens de reguliere speeltijd behaald zijn. Tenzij anders vermeld in de aanbieding, worden behaalde uitslagen in de verlenging niet meegerekend voor vereffeningsdoeleinden.

4. Voor aanbiedingen betreffende het totaal aantal doelpunten geldt dat alle onderdelen van de wedstrijd waarop de aanbieding betrekking heeft, moeten zijn voltooid willen de weddenschappen geldig zijn tenzij de uitslag al is vastgesteld vóór de spelonderbreking en elke verdere voortzetting van het spel onmogelijk een andere uitslag kan opleveren.

Rocket League

1. Voor wedstrijdnoteringen, serie-resultaat, handicap, juiste score en totaal aantal doelpunten geldt dat indien er een verlenging nodig is om de uitslag van de wedstrijd (of een deel ervan) te bepalen, en tenzij anders vermeld in de aanbieding, de resultaten die voortvloeien uit de toegevoegde speeltijd in aanmerking zullen worden genomen voor vereffeningsdoeleinden.

   Indien een wedstrijd gelijk wordt gespeeld, zonder dat er een kans op gelijkspel is geboden, zal de inzet worden terugbetaald.

2. Voor aanbiedingen betreffende het totaal aantal doelpunten en handicap geldt dat alle onderdelen van de wedstrijd waarop de aanbieding betrekking heeft, moeten zijn voltooid willen de weddenschappen geldig zijn tenzij de uitslag al is vastgesteld vóór de spelonderbreking en verdere voortzetting van het spel onmogelijk een andere uitslag kan opleveren.

H. Esports Basketbal

1. Voor wedstrijdnoteringen en aanbiedingen op of een team naar de volgende ronde gaat, geldt dat indien een verlenging nodig is om de uitkomst van de aanbieding te bepalen, en tenzij anders vermeld in de aanbieding, de resultaten die voortvloeien uit de toegevoegde speeltijd in aanmerking zullen worden genomen voor vereffeningsdoeleinden.

   Indien een wedstrijd gelijk wordt gespeeld, zonder dat er een kans op gelijkspel is geboden, zal de inzet worden terugbetaald.

2. Voor aanbiedingen betreffende het totaal aantal punten geldt dat resultaten worden verrekend op basis van het totaal aantal punten dat door de genoemde deelnemers wordt gescoord gedurende de betreffende periode.

   Voor vereffeningsdoeleinden, en tenzij anders vermeld, worden de punten die tijdens overtime worden gescoord in aanmerking genomen voor vereffeningsdoeleinden van markten die gerelateerd zijn aan fulltime.

   Alle onderdelen van de wedstrijd waarop de aanbieding betrekking heeft, moeten zijn voltooid willen de weddenschappen geldig zijn tenzij de uitslag al is vastgesteld vóór de spelonderbreking en elke verdere voortzetting van het spel onmogelijk een uitslag kan opleveren.

3. Voor Handicap-aanbiedingen worden de resultaten afgehandeld op basis van de behaalde uitkomst zodra de genoemde handicap/spread wordt toegevoegd aan/verwijderd uit (welke van toepassing is) de wedstrijd/periode/totale score waarnaar de weddenschap verwijst.

   In die omstandigheden waarin het resultaat na verwerking van de handicap-/spreadlijn exact gelijk is aan de weddenschapslijn, worden alle weddenschappen in die aanbieding ongeldig verklaard.

   Voor vereffeningsdoeleinden, en tenzij anders vermeld, worden de punten die tijdens overtime worden gescoord in aanmerking genomen voor vereffeningsdoeleinden van markten die gerelateerd zijn aan fulltime.

   Alle onderdelen van de wedstrijd waarop de aanbieding betrekking heeft, moeten zijn voltooid willen de weddenschappen geldig zijn.

4. Voor Partial, intervals, Eerste/Volgende op X-aanbiedingen, weddenschappen op specifieke tijdsbestekken/intervallen (voorbeeld: voor noteringen op Uitslag kwart/helft X, Wedstrijdresultaat tussen minuut X en minuut Y of "Rest van de Wedstrijd"), wordt alleen rekening gehouden met uitkomsten en voorvallen die zijn verzameld tijdens het vermelde tijdsbestek/interval, welke van toepassing is. Bij afhandeling wordt geen rekening gehouden met andere voorvallen die tijdens andere delen van het evenement/de wedstrijd, buiten het gespecificeerde tijdsbestek/interval plaatsvinden, tenzij anders vermeld.

   Weddenschappen op aanbiedingen die verwijzen naar een specifieke score in de wedstrijd (voorbeeld: Volgende team dat scoort of Race naar X punten), verwijzen naar de deelnemers die als eerste het genoemde doel scoren/bereiken. Als de aanbieding een tijdsbestek noemt (of enige andere periodebeperking) wordt bij de afhandeling geen rekening gehouden met enige gebeurtenissen uit andere delen van de wedstrijd/het evenement die geen verband hebben met het genoemde tijdsbestek. Indien de vermelde score niet binnen de gestelde termijn (indien van toepassing) door geen van de deelnemers wordt bereikt of gescoord, worden alle weddenschappen ongeldig verklaard, tenzij er een gelijkspel is aangeboden voor weddenschappen. Alle onderdelen van de wedstrijd waarop de aanbieding betrekking heeft, moeten zijn voltooid willen de weddenschappen geldig zijn tenzij de uitslag al is vastgesteld vóór de spelonderbreking en elke verdere voortzetting van het spel onmogelijk een uitslag kan opleveren.